

Організація та проектування баз даних

Питання 1

Архітектура клієнт-сервер припускає наявність

- ☐ Комп'ютерної мережі і корпоративної бази даних
- ☐ Комп'ютерної мережі і персональних баз даних на комп'ютерах користувачів
- ☐ Корпоративної бази даних і персональних баз даних на одному комп'ютері
- ☒ Комп'ютерної мережі і розподіленої бази даних (корпоративна база даних на комп'ютері-сервері і персональні бази даних на комп'ютерах користувачів)
- ☐ Інша відповідь

Питання 2

Атомарність транзакції – це

- ☐ Виконуються тільки одна із вхідних в транзакцію операцій
- ☐ Виконується хоча б одна із вхідних в транзакцію операцій
- ☒ Виконуються усі вхідні в транзакцію операції або жодна
- ☐ Виконуються усі вхідні в транзакцію операції
- ☐ Інша відповідь

Питання 3

База даних (БД) – це

- ☒ Іменована сукупність даних, що відбиває стан об'єктів і їх відношення в розглянутій предметній області.
- ☐ Будь-яка сукупність даних
- ☐ Набір програмних і технічних засобів
- ☐ Набір програмних засобів
- ☐ Інша відповідь

Питання 4

Банк даних (БнД) — це

- ☐ Система спеціальним чином організованих даних — баз даних, програмних, технічних, мовних, організаційно-методичних засобів,

призначених тільки для забезпечення централізованого нагромадження даних

- ☒ Система спеціальним чином організованих даних — баз даних, програмних, технічних, мовних, організаційно-методичних засобів, призначених для забезпечення централізованого нагромадження і колективного багатоцільового використання даних
- ☐ Система спеціальним чином організованих даних — баз даних, програмних, технічних, мовних, організаційно-методичних засобів, призначених тільки для багатоцільового використання даних
- ☐ Будь-який набір даних
- ☐ Інша відповідь

Питання 5

ВИБІРКА ($R \text{ WHERE } f$) відношення R по формулі f являє собою:

- ☐ Відношення R ступеня $(k_1 + k_2)$, заголовок якого представляє поєднання заголовків відношень R_1 і R_2 , а тіло - має кортежі, такі, що перші k_1 елементів кортежів належать множині R_1 , а останні k_2 елементів - множині R_2
- ☐ Відношення R із заголовком A і тілом, що складається з кортежів m таких, що у відношенні R_1 є кортежі (m, s) , причому множина значень s включає множину значень атрибута B відношення R_2
- ☐ Відношення, що містить всі елементи вихідного відношення
- ☐ Відношення з заголовком $X, Y, \dots, Z$ і тілом, що містить кортежі відношення A , за винятком повторюваних кортежів
- ☒ Інша відповідь

Питання 6

Вихідне (універсальне) відношення – це

- ☐ Будь-яке відношення
- ☐ Відношення з одним атрибутом
- ☐ Відношення більш ніж з одним атрибутом
- ☒ Відношення, що включає в себе зведення про всі об'єкти, які будуть включені в базу, і визначення їхніх атрибутів
- ☐ Інша відповідь

Питання 7

Віддалена транзакція – це

- ☐ Послідовність операцій модифікації даних у БД, що переводить БД з одного несуперечливого стану в інший несуперечливий стан
- ☐ Процес звертання користувача до БД із метою введення, одержання або зміни інформації в БД
- ☐ Схема розподілу фізичної БД по мережі
- ☐ Програма або людина, що звертається до БД мовою метаданих (ММД)

☒ Інша відповідь

Питання 8

Відношенням (двовимірною таблицею) представляється модель даних

- ☐ Ієрархічна
- ☐ Мережна
- ☒ Реляційна
- ☐ Багатомірна
- ☐ Інша відповідь

Питання 9

Вкажіть етап розвитку СКБД -

- ☒ Розподілені бази даних
- ☐ Реляційні бази даних
- ☐ Ієрархічні бази даних
- ☐ Мережеві бази даних
- ☐ Інша відповідь

Питання 10

Вкажіть етап розвитку СКБД -

- ☐ Реляційні бази даних
- ☒ Технологія доступу інтранет
- ☐ Ієрархічні бази даних
- ☐ Мережеві бази даних
- ☐ Інша відповідь

Питання 11

Вкажіть етап розвитку СКБД -

- ☐ Мережеві бази даних
- ☒ Епоха персональних комп'ютерів
- ☐ Реляційні бази даних
- ☐ Ієрархічні бази даних
- ☐ Інша відповідь

Питання 12

Вкажіть етап розвитку СКБД -

- ☐ Мережеві бази даних
- ☒ Бази даних на великих ЕОМ
- ☐ Реляційні бази даних
- ☐ Ієрархічні бази даних
- ☐ Інша відповідь

Питання 13

Вкажіть основні області використання обчислювальної техніки:

- ☐ застосування обчислювальної техніки в системах контролю
- ☒ використання засобів обчислювальної техніки в автоматичній чи автоматизованій інформаційних системах
- ☐ застосування обчислювальної техніки в системах перекладу
- ☐ застосування обчислювальної техніки в системах перекладу і контролю
- ☐ Інша відповідь

Питання 14

Вкажіть тип зв'язку основної і додаткової таблиці

- ☒ Один-один (1:1)
- ☐ Нуль-нуль (0:0)
- ☐ Два-два (2:2)
- ☐ Нескінченність-нескінченність (*:*)
- ☐ Інша відповідь

Питання 15

Вкажіть тип зв'язку основної і додаткової таблиці

- ☒ Багато-один (М:1)
- ☐ Нуль-нуль (0:0)
- ☐ Два-два (2:2)
- ☐ Нескінченність-нескінченність (*:*)
- ☐ Інша відповідь

Питання 16

Вкажіть тип зв'язку основної і додаткової таблиці

- ☒ Один-багато (1:М)
- ☐ Нуль-нуль (0:0)
- ☐ Два-два (2:2)
- ☐ Нескінченність-нескінченність (*:*)
- ☐ Інша відповідь

Питання 17

Вкажіть тип зв'язку основної і додаткової таблиці

- ☒ Багато-багато (М:М чи М:N)
- ☐ Нуль-нуль (0:0)
- ☐ Два-два (2:2)
- ☐ Нескінченність-нескінченність (*:*)
- ☐ Інша відповідь

Питання 18

Властивість транзакції АТОМАРНІСТЬ – це

- ☒ Виконуються усі вхідні в транзакцію операції або жодна
- ☐ Виконуються більшість вхідних в транзакцію операцій
- ☐ Виконуються половина із вхідних в транзакцію операцій
- ☐ Виконується хоча б одна із вхідних в транзакцію операцій
- ☐ Інша відповідь

Питання 19

Властивість транзакції ДОВГОВІЧНІСТЬ – це коли

- ☒ Навіть крах системи не приводить до втрати результатів зафіксованої транзакції
- ☐ Термін стійкості зафіксованої транзакції залежить від стану системи
- ☐ Результат зафіксованої транзакції забезпечується тільки на протязі визначеного часу
- ☐ Тільки крах системи приводить до втрати результатів зафіксованої транзакції
- ☐ Інша відповідь

Питання 20

Властивість транзакції СЕРІАЛІЗОВАНІСТЬ – це

- ☒ Відсутній взаємний вплив виконуваних у той самий час транзакцій
- ☐ Наявний взаємний вплив виконуваних у той самий час транзакцій
- ☐ Транзакції не можуть виконуватись в той самий час; а виконуються послідовно
- ☐ Транзакція не може тривати довше заданого часу
- ☐ Інша відповідь

Питання 21

ДОБУТКОМ відношення R1 ступеня к1 і відношення R2 ступеня к2 ($R1 \text{ TIMES } R2$), що не мають однакових імен атрибутів, є

- ☐ Відношення, що містить всі елементи вихідних відношень (за виключенням повторень)
- ☒ Відношення R ступеня ($k1+k2$), заголовок якого представляє поєднання заголовків відношень R1 і R2, а тіло - має кортежі, такі, що перші к1 елементів кортежів належать множині R1, а останні к2 елементів - множині R2
- ☐ Відношення, що містить всі елементи другого відношення
- ☐ Відношення, що містить всі елементи першого відношення
- ☐ Інша відповідь

Питання 22

Довговічність транзакції – це коли

- ☐ Термін стійкості зафіксованої транзакції залежить від стану системи
- ☐ Результат зафіксованої транзакції забезпечується тільки на протязі визначеного часу
- ☐ Будь-яка зміна стану системи веде до втрати результатів зафіксованої транзакції
- ☒ Навіть крах системи не приводить до втрати результатів зафіксованої транзакції
- ☐ Інша відповідь

Питання 23

Домен – це

- ☐ Порожня множина
- ☐ Множина значень визначеного атрибута, наявних у відношенні
- ☐ Множина значень визначеного атрибута, відсутніх у відношенні
- ☒ Множина всіх можливих значень визначеного атрибута відношення
- ☐ Інша відповідь

Питання 24

Елемент реляційної моделі АТРИБУТ – це

- ☒ Заголовок стовпця таблиці
- ☐ Множина припустимих значень атрибута
- ☐ Значення поля в записі
- ☐ Один чи кілька атрибутів
- ☐ Інша відповідь

Питання 25

Елемент реляційної моделі АТРИБУТ – це

- ☐ Рядок заголовків стовпців таблиці (заголовок таблиці)
- ☒ Заголовок стовпця таблиці
- ☐ Опис властивостей об'єкта
- ☐ Рядок таблиці
- ☐ Інша відповідь

Питання 26

Елемент реляційної моделі ВІДНОШЕННЯ – це

- ☒ Таблиця
- ☐ Рядок заголовків стовпців таблиці (заголовок таблиці)
- ☐ Рядок таблиці
- ☐ Опис властивостей об'єкта
- ☐ Інша відповідь

Питання 27

Елемент реляційної моделі ЗНАЧЕННЯ АТРИБУТА – це

- ☐ Множина припустимих значень атрибута
- ☐ Тип значень елементів таблиці
- ☐ Один чи кілька атрибутів
- ☒ Значення поля в записі
- ☐ Інша відповідь

Питання 28

Елемент реляційної моделі КОРТЕЖ – це

- ☒ Рядок таблиці
- ☐ Рядок заголовків стовпців таблиці (заголовок таблиці)
- ☐ Таблиця
- ☐ Опис властивостей об'єкта
- ☐ Інша відповідь

Питання 29

Елемент реляційної моделі ПЕРВИННИЙ КЛЮЧ – це

- ☐ Заголовок стовпця таблиці
- ☐ Множина припустимих значень атрибута
- ☐ Значення поля в записі
- ☒ Один або кілька атрибутів
- ☐ Інша відповідь

Питання 30

Елемент реляційної моделі СУТНІСТЬ – це

- ☐ Заголовок стовпця таблиці
- ☐ Рядок заголовків стовпців таблиці (заголовок таблиці)
- ☐ Рядок таблиці
- ☒ Опис властивостей об'єкта
- ☐ Інша відповідь

Питання 31

Елемент реляційної моделі СХЕМА ВІДНОШЕННЯ – це

- ☐ Таблиця
- ☒ Рядок заголовків стовпців таблиці (заголовок таблиці)
- ☐ Рядок таблиці
- ☐ Опис властивостей об'єкта
- ☐ Інша відповідь

Питання 32

Елемент реляційної моделі ТИП ДАННИХ – це

- ☐ Один чи кілька атрибутів
- ☒ Тип значень елементів таблиці
- ☐ Заголовок стовпця таблиці
- ☐ Значення поля в записі
- ☐ Інша відповідь

Питання 33

З'ЄДНАННЯ $S(R1, R2)$ відношень $R1$ і $R2$ за умовою, заданою формулою f , являє собою

- ☐ Відношення R із заголовком A і тілом, що складається з кортежів m таких, що у відношенні $R1$ є кортежі (m, s) , причому множина значень s включає множину значень атрибута B відношення $R2$
- ☐ Відношення, що містить всі елементи вихідного відношення
- ☐ Відношення з таким же заголовком і тілом, що складається з таких кортежів відношення R , що задовольняють істинності логічного вираження, заданого формулою f
- ☐ Відношення з заголовком $X, Y, \dots, Z$ і тілом, що містить кортежі відношення A , за винятком повторюваних кортежів
- ☒ Інша відповідь

Питання 34

З однією базою даних можуть працювати додатків

- ☐ Один
- ☒ Безліч
- ☐ Не більше двох
- ☐ По одному на кожного користувача
- ☐ Інша відповідь

Питання 35

Інформаційна система (ІС) – це

- ☐ Сукупність організаційних і технічних засобів для збереження інформації
- ☒ Сукупність організаційних і технічних засобів для збереження та обробки інформації з метою забезпечення інформаційних потреб користувачів
- ☐ Сукупність організаційних засобів для збереження та обробки інформації з метою забезпечення інформаційних потреб користувачів
- ☐ Сукупність програмних засобів для збереження та обробки інформації з метою забезпечення інформаційних потреб користувачів
- ☐ Інша відповідь

Питання 36

Інформаційна система являє собою програмно-апаратний комплекс, що забезпечує виконання наступних функцій:

- ☐ тільки збір інформації
- ☒ виконання специфічних для даного додатку перетворень інформації й обчислень;
- ☐ передачу інформації
- ☐ тільки надання користувачам зручного і легко освоюваного інтерфейсу;
- ☐ Інша відповідь

Питання 37

Клієнтом визначеного ресурсу в комп'ютерній мережі називається

- ☒ Комп'ютер (програма), що використовує цей ресурс
- ☐ Комп'ютер (програма), що не використовує цей ресурс
- ☐ Будь-який комп'ютер (програма)
- ☐ Комп'ютер (програма), де можливо розмістити ресурс
- ☐ Інша відповідь

Питання 38

Множина всіх можливих значень визначеного атрибута відношення – це

- ☐ Атрибут
- ☐ Кортеж
- ☐ Первинний ключ
- ☒ Домен
- ☐ Інша відповідь

Питання 39

Назвіть основні області використання обчислювальної техніки:

- ☐ застосування обчислювальної техніки в системах контролю
- ☒ застосування обчислювальної техніки для виконання чисельних розрахунків, що занадто довго чи взагалі неможливо робити вручну
- ☐ застосування обчислювальної техніки в системах перекладу
- ☐ застосування обчислювальної техніки в системах перекладу і контролю
- ☐ Інша відповідь

Питання 40

Нормалізація відношення – це

- ☒ Реалізації зв'язків і збереження даних у таблицях бази даних, тобто розбивка таблиці на дві і більше, що володіють кращими властивостями при включенні, зміні і видаленні даних
- ☐ Розбивка таблиці на дві і більше для економнішого використання дискового простору
- ☐ Розбивка таблиці на кілька таблиць залежно від можливих ключів
- ☐ Розбивка таблиці на кілька за заданою кількістю атрибутів або кортежів
- ☐ Інша відповідь

Питання 41

Об'єднання двох сумісних відношень R_1 і R_2 однакової розмірності – це відношення R , що містить

- ☐ Не містить спільних елементів вихідних відношень
- ☐ Всі елементи вихідних відношень, включаючи повторення
- ☒ Всі елементи вихідних відношень (за виключенням повторень)
- ☐ Елементи вихідних відношень, які повторюються
- ☐ Інша відповідь

Питання 42

ОБ'ЄДНАННЯМ двох сумісних відношень R_1 і R_2 однакової розмірності ($R_1 \cup R_2$) є відношення R , що

- ☒ Містить всі елементи вихідних відношень (за виключенням повторень)
- ☐ Містить кортежі, які належать R1, але не належать відношенню R2
- ☐ Містить кортежі, які одночасно належать обом вихідним відношенням
- ☐ Містить всі елементи першого відношення
- ☐ Інша відповідь

Питання 43

Операція ВИДАЛЕННЯ має наступний вигляд:

- ☐ EXTEND <вихідне відношення> ADD <вираз> AS <новий атрибут>
- ☐ RENAME <вихідне відношення> <старе ім'я атрибута> AS <нове ім'я атрибута>
- ☐ UPDATE <вираження-ціль> <список елементів>
- ☐ SUMMARIZE <вих.відн.> BY (<список атрибутів>) ADD <вир.> AS <новий атрибут>
- ☒ Інша відповідь

Питання 44

Операція ВІДНОВЛЕННЯ має наступний вид:

- ☐ EXTEND <вихідне відношення> ADD <вираз> AS <новий атрибут>
- ☐ RENAME <вихідне відношення> <старе ім'я атрибута> AS <нове ім'я атрибута>
- ☐ DELETE <вираження-ціль>
- ☐ SUMMARIZE <вих.відн.> BY (<список атрибутів>) ADD <вир.> AS <новий атрибут>
- ☒ Інша відповідь

Питання 45

Операція ПЕРЕЙМЕНУВАННЯ дозволяє змінити ім'я атрибута відношення і має вигляд:

- ☐ EXTEND <вихідне відношення> ADD <вираз> AS <новий атрибут>
- ☐ UPDATE <вираження-ціль> <список елементів>
- ☐ DELETE <вираження-ціль>
- ☐ SUMMARIZE <вих.відн.> BY (<список атрибутів>) ADD <вир.> AS <новий атрибут>
- ☒ Інша відповідь

Питання 46

Операція ПІДВЕДЕННЯ ПІДСУМКІВ виконує «вертикальні» чи групові обчислення і має наступний формат:

- ☐ EXTEND <вихідне відношення> ADD <вираз> AS <новий атрибут>

- ☐ RENAME <вихідне відношення> <старе ім'я атрибута> AS <нове ім'я атрибута>
- ☐ UPDATE <вираження-ціль> <список елементів>
- ☐ DELETE <вираження-ціль>
- ☒ Інша відповідь

Питання 47

Операція ПРИСВОЄННЯ має наступний вигляд:

- ☐ EXTEND <вихідне відношення> ADD <вираз> AS <новий атрибут>
- ☐ RENAME <вихідне відношення> <старе ім'я атрибута> AS <нове ім'я атрибута>
- ☐ UPDATE <вираження-ціль> <список елементів>
- ☐ SUMMARIZE <вих.відн.> BY (<список атрибутів>) ADD <вир.> AS <новий атрибут>
- ☒ Інша відповідь

Питання 48

Операція РОЗШИРЕННЯ породжує нове відношення, схоже на вихідне, але відрізняється наявністю доданого атрибута, значення якого одержуються шляхом деяких скалярних обчислень. Операція розширення має вигляд:

- ☐ RENAME <вихідне відношення> <старе ім'я атрибута> AS <нове ім'я атрибута>
- ☐ UPDATE <вираження-ціль> <список елементів>
- ☐ DELETE <вираження-ціль>
- ☐ SUMMARIZE <вих.відн.> BY (<список атрибутів>) ADD <вир.> AS <новий атрибут>
- ☒ Інша відповідь

Питання 49

Основним видом АНОМАЛІЙ при роботі з базами даних є:

- ☐ аномалії пошуку
- ☐ аномалії ключів
- ☐ аномалії індексування
- ☐ аномалії з'єднання
- ☒ Інша відповідь

Питання 50

Первинним ключем відношення є

- ☒ Атрибут, що однозначно ідентифікує кожний з кортежів відношення
- ☐ Будь-який атрибут відношення

- ☐ Будь-яка комбінація атрибутів відношення
- ☐ Перший атрибут відношення
- ☐ Інша відповідь

Питання 51

ПЕРЕТИНОМ двох сумісних відношень R_1 і R_2 однакової розмірності ($R_1 \cap R_2$) є відношення R , що

- ☐ Містить всі елементи вихідних відношень (за виключенням повторень)
- ☐ Містить всі елементи другого відношення
- ☐ Містить всі елементи першого відношення
- ☒ Містить кортежі, які одночасно належать обом вихідним відношенням
- ☐ Інша відповідь

Питання 52

Правила ФОРМУВАННЯ ВІДНОШЕНЬ ґрунтуються на врахуванні наступного:

- ☐ Аномалії додавання
- ☐ Наявності індексів
- ☐ Відсутності аномалій
- ☐ Наявності атрибутів
- ☒ Інша відповідь

Питання 53

Програма, за допомогою якої користувачі працюють з базою даних, називається

- ☐ Драйвером
- ☐ Інтерфейсом доступу
- ☐ Первинним ключем
- ☒ Додатком
- ☐ Інша відповідь

Питання 54

ПРОЕКЦІЯ відношення A на атрибути $X, Y, \dots, Z$ ($A[X, Y, \dots, Z]$), де множина $\{X, Y, \dots, Z\}$ є підмножиною повного списку атрибутів заголовка відношення A , являє собою

- ☐ Відношення R ступеня $(k_1 + k_2)$, заголовок якого представляє поєднання заголовків відношень R_1 і R_2 , а тіло - має кортежі, такі, що перші k_1 елементів кортежів належать множині R_1 , а останні k_2 елементів - множині R_2
- ☐ Відношення R із заголовком A і тілом, що складається з кортежів m таких, що у відношенні R_1 є кортежі (m, s) , причому множина значень s включає множину значень атрибута B відношення R_2

- ☐ Відношення, що містить всі елементи вихідного відношення
- ☐ Відношення з таким же заголовком і тілом, що складається з таких кортежів відношення R, що задовольняють істинності логічного вираження, заданого формулою f;
- ☒ Інша відповідь

Питання 55

Результатом ДІЛЕННЯ відношень R1 з атрибутами A і B на відношення R2 з атрибутом B (R1 DIVIDEBY R2), де A і B прості чи складені атрибути, причому атрибут B — загальний атрибут, визначений на тому самому домені (множині доменів складеного атрибута), є

- ☐ Відношення R ступеня $(k_1 + k_2)$, заголовок якого представляє поєднання заголовків відношень R1 і R2, а тіло - має кортежі, такі, що перші k_1 елементів кортежів належать множині R1, а останні k_2 елементів - множині R2;
- ☒ Відношення R із заголовком A і тілом, що складається з кортежів м таких, що у відношенні R1 є кортежі (m, s) , причому множина значень s включає множину значень атрибута B відношення R2.
- ☐ Відношення, що містить всі елементи другого відношення
- ☐ Відношення, що містить всі елементи першого відношення
- ☐ Інша відповідь

Питання 56

Реляційна алгебра – це

- ☐ Інструмент для роботи над відношеннями у якості її операндів, де результатом є логічний висновок
- ☒ Інструмент для роботи над відношеннями у якості її операндів, де результатом є нове відношення (таблиця)
- ☐ Набір операцій для роботи над одним відношенням
- ☐ Набір операцій для роботи над трьома і більше відношеннями, де результатом є нове відношення (таблиця)
- ☐ Інша відповідь

Питання 57

Реляційна модель бази даних представляється

- ☒ Відношенням (двовимірною таблицею)
- ☐ Графом
- ☐ Множиною графів
- ☐ Багатомірними (більше трьох) кубами
- ☐ Інша відповідь

Питання 58

РІЗНИЦЕЮ двох сумісних відношень R1 і R2 однакової розмірності (R1 MINUS R2) є відношення R, що

- ☐ Містить всі елементи вихідних відношень (за виключенням повторень)
- ☐ Містить кортежі, які одночасно належать обом вихідним відношенням
- ☒ Містить кортежі, які належать R1, але не належать відношенню R2
- ☐ Містить всі елементи другого відношення
- ☐ Інша відповідь

Питання 59

Розподілена транзакція – це

- ☐ Процес звертання користувача до БД із метою введення, одержання або зміни інформації в БД.
- ☐ Схема розподілу фізичної БД по мережі
- ☐ Програма або людина, що звертається до БД мовою метаданих (ММД)
- ☐ Обробка однієї транзакції, що складається з множини SQL-запитів на одному віддаленому вузлі
- ☒ Інша відповідь

Питання 60

Розподілений запит – це

- ☐ Транзакції, що складається з декількох запитів SQL, які виконуються на кількох вузлах мережі, але кожен запит обробляється тільки на одному вузлі
- ☐ Схема розподілу фізичної БД по мережі
- ☐ Програма або людина, що звертається до БД мовою метаданих (ММД)
- ☐ Обробка однієї транзакції, що складається з множини SQL-запитів на одному віддаленому вузлі
- ☒ Інша відповідь

Питання 61

Сервером визначеного ресурсу в комп'ютерній мережі називається

- ☐ Будь-який комп'ютер мережі
- ☐ Комп'ютер, з яким найбільша кількість фізичних зв'язків
- ☐ Комп'ютер, з яким найбільша кількість логічних зв'язків
- ☒ Комп'ютер (програма), що керує цим ресурсом
- ☐ Інша відповідь

Питання 62

Серіалізованість транзакцій – це

- ☐ Наявний взаємний вплив виконуваних у той самий час транзакцій
- ☒ Відсутній взаємний вплив виконуваних у той самий час транзакцій
- ☐ Транзакції не можуть виконуватись в той самий час; а виконуються послідовно
- ☐ Кожна транзакція чекає на завершення попередньої
- ☐ Інша відповідь

Питання 63

Система керування базами даних (СКБД) - це

- ☐ Будь-яка програма, що використовує базу даних
- ☐ Сукупність мовних засобів, призначених для створення, ведення і спільного використання БД багатьма користувачами
- ☐ Сукупність програмних засобів, призначених для створення, ведення і спільного використання БД багатьма користувачами
- ☒ Сукупність мовних і програмних засобів, призначених для створення, ведення і спільного використання БД багатьма користувачами
- ☐ Інша відповідь

Питання 64

СКБД надає програмам і користувачам наступні типи мов:

- ☐ Жодної мови
- ☐ Будь-яку мову за бажанням користувача
- ☒ Мову опису даних і мову маніпулювання даними
- ☐ Мову опису даних
- ☐ Інша відповідь

Питання 65

Скільки етапів розвитку нараховують бази даних

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☒ 4
- ☐ Інша відповідь

Питання 66

Скільки є правил ФОРМУВАННЯ ВІДНОШЕНЬ при методі «сутність-зв'язок»

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4

☒ Інша відповідь

Питання 67

Транзакція має три основних властивості:

- ☒ Довговічність, атомарність, серіалізованість
- ☐ Атомарність, неперервність, довговічність
- ☐ Неперервність, серіалізованість, довговічність
- ☐ Незворотність, неперервність, довговічність
- ☐ Інша відповідь

Питання 68

Транзакція – це

- ☐ Будь-яка послідовність операцій над даними БД, що веде до зміни стану бази даних.
- ☐ Будь-яка послідовність операцій над даними БД, що не приводить до зміни стану бази даних.
- ☐ Неподільна послідовність операцій над даними БД, що відслідковується СКБД від початку і до завершення. При незавершенні однієї чи кількох операцій із послідовності, транзакція вважається завершеною без їх врахування.
- ☒ Деяка неподільна послідовність операцій над даними БД, що відслідковується СКБД від початку і до завершення та скасовується вся послідовність у випадку незавершення хоч однієї з операцій
- ☐ Інша відповідь

Питання 69

Файл - це лінійна послідовність записів і над ним можна виконувати стандартну операцію

- ☐ створити відношення
- ☒ записати у файл на місце поточного запису новий, додати новий запис у кінець файлу
- ☐ створити каталог
- ☐ створити атрибут
- ☐ Інша відповідь

Питання 70

Файл - це лінійна послідовність записів і над ним можна виконувати стандартну операцію

- ☐ створити відношення
- ☒ відкрити раніше створений файл

- ☐ створити каталог
- ☐ створити атрибут
- ☐ Інша відповідь

Питання 71

Файл - це лінійна послідовність записів і над ним можна виконувати стандартну операцію

- ☒ створити файл (необхідного типу і розміру)
- ☐ створити відношення
- ☐ створити каталог
- ☐ створити атрибут
- ☐ Інша відповідь

Питання 72

Файл - це лінійна послідовність записів і над ним можна виконувати стандартну операцію

- ☒ прочитати з файлу деякий запис (поточний, наступний, попередній, перший, останній)
- ☐ створити відношення
- ☐ створити каталог
- ☐ створити атрибут
- ☐ Інша відповідь

Питання 73

Функції СКБД:

- ☐ Збереження інформації, розробка і одержання різних вихідних документів
- ☐ Зміна (поповнення, редагування і видалення) інформації, розробка і одержання різних вихідних документів
- ☐ Збереження та обробка інформації, а також розробка і одержання різних вихідних документів
- ☒ Збереження, зміна (поповнення, редагування і видалення) і обробка інформації, а також розробка й одержання різних вихідних документів.
- ☐ Інша відповідь

Питання 74

Як впорядковуються рядки у відношеннях реляційних баз даних?

- ☐ В порядку їх фізичного занесення
- ☐ В зворотному порядку їх фізичного занесення
- ☐ За наперед заданим алгоритмом

- ☒ Не впорядковуються. В разі необхідності використовуються оператори, що упорядковують дані в режимі реального часу і роблять з ними необхідні обчислення
- ☐ Інша відповідь

Питання 75

Якщо відношення забезпечує атомарність значень і має ключове поле, воно знаходиться у:

- ☐ 1НФ
- ☒ 2НФ
- ☐ 3НФ
- ☐ 4НФ
- ☐ Інша відповідь

Питання 76

SQL (Structured query language - мова структурованих запитів), складається з наступних груп:

- ☒ DDL, DML, DCL, TCL
- ☐ DDL, UML, DSL, TCL
- ☐ DML, UCL, DSL, TCL
- ☐ DDL, DCL, USL, TCL
- ☐ інша відповідь

Питання 77

Автором реляційної моделі даних є:

- ☒ Едгар Кодд
- ☐ Куніхіко Фукусіма
- ☐ Барак Обама
- ☐ Джон Хопфілд
- ☐ інша відповідь

Питання 78

База даних - це:

- ☐ система спеціальним чином організованих даних - баз даних, програмних, технічних, мовних, організаційно-методичних засобів, призначених для забезпечення централізованого нагромадження й колективного багатоцільового використання даних.
- ☒ іменована сукупність даних, що відбиває стан об'єктів і їхнє відношення в розглянутій предметній області.

- ☐ сукупність мовних і програмних засобів, призначених для створення, ведення й спільного використання БД багатьма користувачами.
- ☐ програма, за допомогою якої користувач працює з базою даних.
- ☐ інша відповідь

Питання 79

Банк даних - це:

- ☒ система спеціальним чином організованих даних - баз даних, програмних, технічних, мовних, організаційно-методичних засобів, призначених для забезпечення централізованого нагромадження й колективного багатоцільового використання даних.
- ☐ іменована сукупність даних, що відбиває стан об'єктів і їхнє відношення в розглянутій предметній області.
- ☐ сукупність мовних і програмних засобів, призначених для створення, ведення й спільного використання БД багатьма користувачами.
- ☐ програма, за допомогою якої користувач працює з базою даних.
- ☐ інша відповідь

Питання 80

В наступному відношенні одному запису однієї таблиці відповідає тільки один запис у іншій:

- ☐ один-до-двох
- ☐ один-до-багатьох
- ☐ два-до-багатьох
- ☐ багато-до-багатьох
- ☒ інша відповідь

Питання 81

В наступному відношенні одному запису однієї таблиці відповідає тільки один запис у іншій:

- ☒ один-до-одного
- ☐ один-до-багатьох
- ☐ два-до-багатьох
- ☐ багато-до-багатьох
- ☐ інша відповідь

Питання 82

Документальними моделями даних є наступні підвиди (інша відповідь - якщо немає коректних варіантів):

- ☒ Орієнтовані на формат документа, дескрипторні та тезаріусні моделі

- ☐ Файлові та сторінково-сегментні моделі
- ☐ Реліційні та постріляційні моделі
- ☐ Ієрархічні та мережеві моделі
- ☐ інша відповідь

Питання 83

Другий етап розвитку СКБД - це:

- ☐ бази даних на великих ЕОМ
- ☒ епоха персональних комп'ютерів
- ☐ розподілені бази даних
- ☐ технологія доступу інтранет
- ☐ інша відповідь

Питання 84

Ієрархічна модель даних відноситься до класу моделей даних:

- ☐ Інфологічні моделі
- ☒ Даталогічні моделі
- ☐ Фізичні моделі
- ☐ Документальні моделі
- ☐ інша відповідь

Питання 85

Ключові поля (ID та FK) в реляційній моделі даних є наступні:

- ☐ Первинний ключ та Четвертинний ключ
- ☐ Первинний ключ та Третинний ключ
- ☒ Первинний ключ та Вторинний ключ
- ☐ Вторинний ключ та Четвертинний ключ
- ☐ інша відповідь

Питання 86

Мережева модель даних відноситься до класу моделей даних:

- ☐ Інфологічні моделі
- ☒ Даталогічні моделі
- ☐ Фізичні моделі
- ☐ Документальні моделі
- ☐ інша відповідь

Питання 87

Модель організації СКБД ANSI має наступну кількість рівнів:

- ☐ один
- ☒ три
- ☐ десять
- ☐ тринадцять
- ☐ інша відповідь

Питання 88

Модель сутність-зв'язок (ER) відноситься до класу моделей даних:

- ☒ Інфологічні моделі
- ☐ Даталогічні моделі
- ☐ Фізичні моделі
- ☐ Документальні моделі
- ☐ інша відповідь

Питання 89

Наступна реляційна операція виконується над одним відношенням, й результуючі відношення містять тільки ті записи, які відповідають певній умові з атрибуту:

- ☐ об'єднання
- ☐ перетин
- ☐ різниця
- ☒ вибір
- ☐ інша відповідь

Питання 90

Наступна реляційна операція проводиться над двома відношеннями, й результуюче відношення містить ті записи першого відношення, яких немає в другому відношенні:

- ☐ об'єднання
- ☐ перетин
- ☒ різниця
- ☐ ділення
- ☐ інша відповідь

Питання 91

Наступна реляційна операція проводиться над двома відношеннями, й результуюче відношення включає всі записи першого відношення і ті записи другого відношення, яких немає в першому:

- ☒ об'єднання
- ☐ перетин
- ☐ різниця
- ☐ ділення
- ☐ інша відповідь

Питання 92

Наступна реляційна операція проводиться над двома відношеннями, й результуюче відношення містить тільки ті записи, які є одночасно в першому і другому відношеннях:

- ☐ об'єднання
- ☒ перетин
- ☐ різниця
- ☐ ділення
- ☐ інша відповідь

Питання 93

Наступне відношення зв'язує один запис першої таблиці з декількома записами другої за допомогою первинного ключа базової таблиці і відповідного йому зовнішнього ключа зв'язаної таблиці:

- ☐ один-до-одного
- ☒ один-до-багатьох
- ☐ два-до-багатьох
- ☐ багато-до-багатьох
- ☐ інша відповідь

Питання 94

Нормалізація - це :

- ☒ процес видалення надлишкових даних з кожної таблиці бази даних.
- ☐ сукупність мовних і програмних засобів, призначених для створення, ведення й спільного використання БД багатьма користувачами.
- ☐ іменована сукупність даних, що відбиває стан об'єктів і їхнє відношення в розглянутій предметній області.
- ☐ процес, за допомогою якого користувач працює з базою даних.
- ☐ інша відповідь

Питання 95

Нормалізація - це видалення надлишкових даних з кожної таблиці бази даних. Для наступної нормальної форми характерно, що забороняється зберігати

незалежні елементи в одній і тій же таблиці, коли між цими елементами існує зв'язок (зв'язки) багато-до-багатьох:

- ☐ Перша нормальна форма
- ☐ Друга нормальна форма
- ☐ Третя нормальна форма
- ☒ Четверта нормальна форма
- ☐ інша відповідь

Питання 96

Нормалізація - це видалення надлишкових даних з кожної таблиці бази даних. Для наступної нормальної форми потрібно, щоб таблиця була двовимірною і не містила груп, що повторюються. Вона не повинна містити комірок, що включають кілька значень:

- ☒ Перша нормальна форма
- ☐ Друга нормальна форма
- ☐ Третя нормальна форма
- ☐ Четверта нормальна форма
- ☐ інша відповідь

Питання 97

Нормалізація - це видалення надлишкових даних з кожної таблиці бази даних. Для наступної нормальної форми потрібно, щоб всі неключові стовпці таблиці не тільки залежали від первинного ключа таблиці, але й були незалежними один від одного, тобто, щоб були відсутні транзитивні функціональні залежності між стовпцями таблиці:

- ☐ Перша нормальна форма
- ☐ Друга нормальна форма
- ☒ Третя нормальна форма
- ☐ Четверта нормальна форма
- ☐ інша відповідь

Питання 98

Нормалізація - це видалення надлишкових даних з кожної таблиці бази даних. Для наступної нормальної форми потрібно, щоб дані у всіх не ключових стовпцях повністю залежали від первинного ключа:

- ☐ Перша нормальна форма
- ☒ Друга нормальна форма
- ☐ Третя нормальна форма
- ☐ Четверта нормальна форма
- ☐ інша відповідь

Питання 99

Нормалізація - це видалення надлишкових даних з кожної таблиці бази даних. Для наступної нормальної форми характерно, що при розробці баз даних і особливо при проведенні нормалізації таблиць потрібно звертати велику увагу на те, щоб випадково не проігнорувати суттєву характеристику або параметри об'єкта:

- ☐ Перша нормальна форма
- ☐ Друга нормальна форма
- ☐ Третя нормальна форма
- ☐ Четверта нормальна форма
- ☒ інша відповідь

Питання 100

Нормалізація - це видалення надлишкових даних з кожної таблиці бази даних. Для наступної нормальної форми потрібно, щоб таблиця була двовимірною і не містила груп, що повторюються. Вона не повинна містити комірок, що включають кілька значень:

- ☐ Друга нормальна форма
- ☐ Третя нормальна форма
- ☐ Четверта нормальна форма
- ☐ П'ята нормальна форма
- ☒ інша відповідь

Питання 101

Об'єктно-орієнтовані моделі даних відносяться до класу моделей даних:

- ☐ Інфологічні моделі
- ☒ Даталогічні моделі
- ☐ Фізичні моделі
- ☐ Документальні моделі
- ☐ інша відповідь

Питання 102

Основані на файлових структурах моделі даних відносяться до класу моделей даних:

- ☐ Інфологічні моделі
- ☐ Даталогічні моделі
- ☒ Фізичні моделі
- ☐ Документальні моделі
- ☐ інша відповідь

Питання 103

Перший етап розвитку СКБД - це:

- ☒ бази даних на великих ЕОМ
- ☐ епоха персональних комп'ютерів
- ☐ розподілені бази даних
- ☐ технологія доступу інтранет
- ☐ інша відповідь

Питання 104

Послідовністю операцій модифікації даних у БД, що переводить БД із одного несуперечливого стану в інший несуперечливий стан називається:

- ☐ Запит
- ☒ Транзакція
- ☐ Індексація
- ☐ Нормалізація
- ☐ інша відповідь

Питання 105

Потужності зв'язків між таблицями, що визначаються у реляційній моделі даних:

- ☒ один-до-одного та один-до-багатьох
- ☐ один-до-одного та два-до-двох
- ☐ два-до-двох та два-до-багатьох
- ☐ один-до-одного та два-до-багатьох
- ☐ інша відповідь

Питання 106

При роботі з даними мовою SQL, за допомогою наступного оператора виконується вибірка строк:

- ☒ SELECT
- ☐ INSERT
- ☐ UPDATE
- ☐ DELETE
- ☐ інша відповідь

Питання 107

При роботі з даними мовою SQL, за допомогою наступного оператора виконується видалення строк:

- ☐ SELECT
- ☐ CREATE
- ☐ INSERT
- ☐ UPDATE
- ☒ інша відповідь

Питання 108

При роботі з даними мовою SQL, за допомогою наступного оператора виконується вставка строк:

- ☐ SELECT
- ☒ INSERT
- ☐ UPDATE
- ☐ DELETE
- ☐ інша відповідь

Питання 109

При роботі з даними мовою SQL, за допомогою наступного оператора виконується зміна строк:

- ☐ SELECT
- ☐ INSERT
- ☒ UPDATE
- ☐ DELETE
- ☐ інша відповідь

Питання 110

При роботі з правами користувачів мовою SQL, за допомогою наступного оператора виконується явна заборона для користувача:

- ☐ UPDATE
- ☐ GRANT
- ☐ SELECT
- ☐ REVOKE
- ☒ інша відповідь

Питання 111

При роботі з правами користувачів мовою SQL, за допомогою наступного оператора виконується відміна заборони/дозволу користувачу:

- ☐ GRANT
- ☐ DENY
- ☐ SELECT
- ☒ REVOKE

☐ інша відповідь

Питання 112

При роботі з правами користувачів мовою SQL, за допомогою наступного оператора виконується надання прав користувачу:

- ☐ UPDATE
- ☐ DENY
- ☐ SELECT
- ☐ REVOKE
- ☒ інша відповідь

Питання 113

При роботі з транзакціями мовою SQL, за допомогою наступного оператора виконується команда почати транзакцію:

- ☐ GRANT
- ☐ COMMIT
- ☐ ROLLBACK
- ☐ REVOKE
- ☒ інша відповідь

Питання 114

При роботі з транзакціями мовою SQL, за допомогою наступного оператора виконується відкат:

- ☐ BEGIN TRANSACTION
- ☐ SELECT
- ☐ COMMIT
- ☐ REVOKE
- ☒ інша відповідь

Питання 115

При роботі з транзакціями мовою SQL, за допомогою наступного оператора виконується команда прийняти зміни в транзакції:

- ☐ BEGIN TRANSACTION
- ☐ GRANT
- ☐ ROLLBACK
- ☐ REVOKE
- ☒ інша відповідь

Питання 116

При роботі із структурою бази мовою SQL, за допомогою наступного оператора виконується створення об'єкта (наприклад, таблиці):

- ☐ UPDATE
- ☐ ALTER
- ☐ DROP
- ☐ SELECT
- ☒ інша відповідь

Питання 117

При роботі із структурою бази мовою SQL, за допомогою наступного оператора виконується видалення об'єкта:

- ☐ CREATE
- ☐ ALTER
- ☐ UPDATE
- ☐ SELECT
- ☒ інша відповідь

Питання 118

При роботі із структурою бази мовою SQL, за допомогою наступного оператора виконується зміна об'єкта (наприклад, додавання/зміна полів таблиці):

- ☐ CREATE
- ☒ ALTER
- ☐ DROP
- ☐ SELECT
- ☐ інша відповідь

Питання 119

Процесом звертання користувача до БД із метою введення, одержання або зміни інформації в БД називається:

- ☒ Запит
- ☐ Транзакція
- ☐ Індексація
- ☐ Нормалізація
- ☐ інша відповідь

Питання 120

Реляційна модель даних відноситься до класу моделей даних:

- ☐ Інфологічні моделі
- ☒ Даталогічні моделі
- ☐ Фізичні моделі
- ☐ Документальні моделі
- ☐ інша відповідь

Питання 121

Система керування базами даних (СКБД) - це:

- ☐ система спеціальним чином організованих даних - баз даних, програмних, технічних, мовних, організаційно-методичних засобів, призначених для забезпечення централізованого нагромадження й колективного багатоцільового використання даних.
- ☐ іменована сукупність даних, що відбиває стан об'єктів і їхнє відношення в розглянутій предметній області.
- ☒ сукупність мовних і програмних засобів, призначених для створення, ведення й спільного використання БД багатьма користувачами.
- ☐ програма, за допомогою якої користувач працює з базою даних.
- ☐ інша відповідь

Питання 122

Скільки відомо нормальних форм реляційних баз даних?

- ☐ одна
- ☒ п'ять
- ☐ двадцять
- ☐ двадцять п'ять
- ☐ інша відповідь

Питання 123

Скільки існує правил Кодда для реляційних СКБД?

- ☐ Три
- ☐ Двадцять
- ☐ Сто
- ☐ Сто одне
- ☒ інша відповідь

Питання 124

Тезаріусні моделі даних відносяться до класу моделей даних:

- ☐ Інфологічні моделі

- ☒ Даталогічні моделі
- ☐ Фізичні моделі
- ☐ Хімічні моделі
- ☐ інша відповідь

Питання 125

Тринадцять правил Кодда вважаються визначенням реляційної СКБД. Друге правило має наступне формулювання:

- ☐ Реляційна СКБД повинна бути здатна повністю управляти базою даних через її реляційні можливості
- ☐ Вся інформація в базі даних повинна бути надана винятково на логічному рівні і тільки одним способом - у вигляді значень, що містяться в таблицях
- ☒ Логічний доступ до всіх і кожного елементу даних (атомарному значенню) у реляційній базі даних повинний забезпечуватися шляхом використання комбінації імені таблиці, первинного ключа та імені стовпця
- ☐ У реляційній базі даних повинна бути реалізована підтримка недійсних значень, що відрізняються від рядка символів нульової довжини, рядка символів пробілів чи нуля будь-якого іншого числа і використовуватися для представлення відсутніх даних незалежно від типу цих даних
- ☐ інша відповідь

Питання 126

Тринадцять правил Кодда вважаються визначенням реляційної СКБД. Нульове, фундаментальне правило (Foundation Rule) має наступне формулювання:

- ☒ Реляційна СКБД повинна бути здатна повністю управляти базою даних через її реляційні можливості
- ☐ Вся інформація в базі даних повинна бути надана винятково на логічному рівні і тільки одним способом - у вигляді значень, що містяться в таблицях
- ☐ Логічний доступ до всіх і кожного елементу даних (атомарному значенню) у реляційній базі даних повинний забезпечуватися шляхом використання комбінації імені таблиці, первинного ключа та імені стовпця
- ☐ У реляційній базі даних повинна бути реалізована підтримка недійсних значень, що відрізняються від рядка символів нульової довжини, рядка символів пробілів чи нуля будь-якого іншого числа і використовуватися для представлення відсутніх даних незалежно від типу цих даних
- ☐ інша відповідь

Питання 127

Тринадцять правил Кодда вважаються визначенням реляційної СКБД. Перше правило має наступне формулювання:

- ☐ Реляційна СКБД повинна бути здатна повністю управляти базою даних через її реляційні можливості
- ☒ Вся інформація в базі даних повинна бути надана винятково на логічному рівні і тільки одним способом - у вигляді значень, що містяться в таблицях
- ☐ Логічний доступ до всіх і кожного елементу даних (атомарному значенню) у реляційній базі даних повинний забезпечуватися шляхом використання комбінації імені таблиці, первинного ключа та імені стовпця
- ☐ У реляційній базі даних повинна бути реалізована підтримка недійсних значень, що відрізняються від рядка символів нульової довжини, рядка символів пробілів чи нуля будь-якого іншого числа і використовуватися для представлення відсутніх даних незалежно від типу цих даних
- ☐ Інша відповідь

Питання 128

Тринадцять правил Кодда вважаються визначенням реляційної СКБД. Третє правило має наступне формулювання:

- ☐ Реляційна СКБД повинна бути здатна повністю управляти базою даних через її реляційні можливості
- ☐ Вся інформація в базі даних повинна бути надана винятково на логічному рівні і тільки одним способом - у вигляді значень, що містяться в таблицях
- ☐ Логічний доступ до всіх і кожного елементу даних (атомарному значенню) у реляційній базі даних повинний забезпечуватися шляхом використання комбінації імені таблиці, первинного ключа та імені стовпця
- ☒ У реляційній базі даних повинна бути реалізована підтримка недійсних значень, що відрізняються від рядка символів нульової довжини, рядка символів пробілів чи нуля будь-якого іншого числа і використовуватися для представлення відсутніх даних незалежно від типу цих даних
- ☐ Інша відповідь

Питання 129

У мові SQL, DCL (Data Control Language) має призначення:

- ☐ робота із структурою бази
- ☐ робота з даними,
- ☐ робота з об'єктами,
- ☐ робота з транзакціями,
- ☒ інша відповідь

Питання 130

У мові SQL, DDL (Data Definition Language) має призначення:

- ☐ робота з об'єктами,
- ☐ робота з даними,

- ☐ робота з правами,
- ☐ робота з транзакціями,
- ☒ інша відповідь

Питання 131

У мові SQL, DML (Data Manipulation Language) має призначення:

- ☐ робота із структурою бази
- ☐ робота з користувачами,
- ☐ робота з правами,
- ☐ робота з транзакціями,
- ☒ інша відповідь

Питання 132

У мові SQL, TCL (Transaction Control Language) має призначення:

- ☐ робота із структурою бази
- ☐ робота з даними,
- ☐ робота з правами,
- ☐ робота з об'єктами,
- ☒ інша відповідь

Питання 133

У мові SQL до блоку DCL (робота з правами) не відноситься наступний оператор (інша відповідь - якщо всі наведені відносяться):

- ☐ GRANT - надання прав користувачу
- ☐ DENY - явна заборона для користувача
- ☒ CREATE - створення об'єкта (наприклад, таблиці)
- ☐ REVOKE - відміна заборони/дозволу користувачу
- ☐ інша відповідь

Питання 134

У мові SQL до блоку DCL (робота з правами) не відноситься наступний оператор (інша відповідь - якщо всі наведені відносяться):

- ☒ SELECT - вибірка строк
- ☐ GRANT - надання прав користувачу
- ☐ DENY - явна заборона для користувача
- ☐ REVOKE - відміна заборони/дозволу користувачу
- ☐ інша відповідь

Питання 135

У мові SQL до блоку DDL (робота із структурою бази) не відноситься наступний оператор (інша відповідь - якщо всі наведені відносяться):

- ☐ CREATE - створення об'єкта (наприклад, таблиці)
- ☐ ALTER - зміна об'єкта (наприклад, додавання/зміна полів таблиці)
- ☒ COMMIT - прийняти зміни прийняті в транзакції
- ☐ DROP - видалення об'єкта
- ☐ інша відповідь

Питання 136

У мові SQL до блоку DDL (робота із структурою бази) не відноситься наступний оператор (інша відповідь - якщо всі наведені відносяться):

- ☐ CREATE - створення об'єкта (наприклад, таблиці)
- ☒ GRANT - надання прав користувачу
- ☐ ALTER - зміна об'єкта (наприклад, додавання/зміна полів таблиці)
- ☐ DROP - видалення об'єкта
- ☐ інша відповідь

Питання 137

У мові SQL до блоку DML (робота з даними) не відноситься наступний оператор (інша відповідь - якщо всі наведені відносяться):

- ☐ SELECT - вибірка строк
- ☒ BEGIN TRANSACTION - почати транзакцію
- ☐ UPDATE - зміна
- ☐ DELETE - видалення
- ☐ інша відповідь

Питання 138

У мові SQL до блоку DML (робота з даними) не відноситься наступний оператор (інша відповідь - якщо всі наведені відносяться):

- ☐ SELECT - вибірка строк
- ☐ INSERT - вставка
- ☐ UPDATE - зміна
- ☐ DELETE - видалення
- ☒ інша відповідь

Питання 139

У мові SQL до блоку DML (робота з даними) не відноситься наступний оператор (інша відповідь - якщо всі наведені відносяться):

- ☐ SELECT - вибірка строк
- ☐ INSERT - вставка
- ☐ UPDATE - зміна
- ☒ DROP - видалення об'єкта
- ☐ інша відповідь

Питання 140

У мові SQL до блоку TCL (робота з транзакціями) не відноситься наступний оператор (інша відповідь - якщо всі наведені відносяться):

- ☐ BEGIN TRANSACTION - почати транзакцію
- ☐ COMMIT - прийняти зміни прийняті в транзакції
- ☒ CREATE - створення об'єкта (наприклад, таблиці)
- ☐ ROLLBACK - відкат
- ☐ інша відповідь

Питання 141

У мові SQL до блоку TCL (робота з транзакціями) не відноситься наступний оператор (інша відповідь - якщо всі наведені відносяться):

- ☒ GRANT - надання прав користувачу
- ☐ BEGIN TRANSACTION - почати транзакцію
- ☐ COMMIT - прийняти зміни прийняті в транзакції
- ☐ ROLLBACK - відкат
- ☐ інша відповідь

Питання 142

У мові SQL оператор DELETE використовується для:

- ☐ сортування результуючого набору даних по одному або декількох стовпчиках
- ☐ обчислення сумарних значень на основі даних однієї або декількох таблиць
- ☐ повернення перших n рядків або перших n відсотків таблиці
- ☒ видалення рядків з таблиць
- ☐ інша відповідь

Питання 143

У мові SQL оператор GROUP BY використовується для:

- ☐ сортування результуючого набору даних по одному або декількох стовпчиках
- ☒ обчислення сумарних значень на основі даних однієї або декількох таблиць
- ☐ повернення перших n рядків або перших n відсотків таблиці
- ☐ видалення рядків з таблиць
- ☐ інша відповідь

Питання 144

У мові SQL оператор ORDER BY використовується для:

- ☒ сортування результуючого набору даних по одному або декількох стовпчиках
- ☐ обчислення сумарних значень на основі даних однієї або декількох таблиць
- ☐ повернення перших n рядків або перших n відсотків таблиці
- ☐ видалення рядків з таблиць
- ☐ інша відповідь

Питання 145

У мові SQL оператор TOP використовується для:

- ☐ сортування результуючого набору даних по одному або декількох стовпчиках
- ☐ обчислення сумарних значень на основі даних однієї або декількох таблиць
- ☒ повернення перших n рядків або перших n відсотків таблиці
- ☐ видалення рядків з таблиць
- ☐ інша відповідь

Питання 146

У реляційній базі даних інформація організована у вигляді таблиць, розділених на рядки і стовпці, на перетині яких містяться значення даних. Така двохвимірна таблиця отримала назву:

- ☒ відношення
- ☐ кортеж
- ☐ запит
- ☐ блок
- ☐ інша відповідь

Питання 147

У СКБД Microsoft SQL Server використовується наступна процедурна мова діалект SQL:

- ☒ Transact-SQL
- ☐ SQL/PSM
- ☐ PL/SQL
- ☐ PSQL
- ☐ інша відповідь

Питання 148

У СКБД MySQL використовується наступна процедурна мова (діалект) SQL:

- ☒ SQL/PSM
- ☐ Transact-SQL
- ☐ PL/SQL
- ☐ PSQL
- ☐ інша відповідь

Питання 149

Яка максимальна кількість записів у таблиці БД?

- ☐ Одна
- ☐ Десять
- ☐ Двадцять
- ☒ Відповідно до вільного дискового простору
- ☐ інша відповідь

Питання 150

Які основні групи моделей даних (верхній рівень ієрархії)?

- ☒ Інфологічні - Даталогічні - Фізичні моделі
- ☐ Інфологічні - Гносеологічні - Фізичні моделі
- ☐ Інфологічні - Даталогічні - Ієрархічні моделі
- ☐ Інфологічні - Реліційні - Ієрархічні моделі
- ☐ інша відповідь

Питання 151

12 лютого 2001 року ціни товарів у всіх замовленнях (таблиця Замовлення містить поля: №, Дата, Клієнт, Товар, Ціна, Кіл, Упл) помилково були введені без десяткової крапки. У результаті суми в даних замовленнях виявилися завищеними в 100 разів. Який запит виправляє цю помилку?

- ☐ INSERT INTO Замовлення SELECT №, Дата, Клієнт, Товар, Ціна/100, Кіл, Упл FROM Замовлення WHERE Дата = '12.02.2001'

- ☐ UPDATE Замовлення SET Сума = Кіл*Ціна/100 WHERE Дата = '12.02.2001'
- ☒ UPDATE Замовлення SET Ціна = Ціна/100 WHERE Дата = '12.02.2001'
- ☐ UPDATE Замовлення SET Ціна = Ціна*100 WHERE Дата = '12.02.2001'
- ☐ Інша відповідь

Питання 152

SQL запит, що містить агрегатну функції в конструкції select ...

- ☐ повинен включати вказівку ORDER BY;
- ☐ може також містити звичайні поля;
- ☐ не може містити спільно вказівки GROUP BY і ORDER BY.
- ☒ повинен включати вказівку GROUP BY, якщо у вибірці містяться звичайні поля;
- ☐ Інша відповідь

Питання 153

В деякій таблиці є поле "field". Як правильно вивести всі записи, де значення поля "field" містить рядок (або підрядок) "string":

- ☒ WHERE field LIKE "%string%"
- ☐ WHERE field = "string"
- ☐ WHERE field == "string"
- ☐ WHERE field LIKE "string"
- ☐ Інша відповідь

Питання 154

Виберіть вірне твердження:

- ☒ Пріоритет AND вище, ніж OR.
- ☐ Пріоритет AND нижче, ніж OR.
- ☐ Якщо використовувати AND і OR в одному запиті, то виникне помилка.
- ☐ Пріоритет AND і OR однаковий.
- ☐ Інша відповідь

Питання 155

Виберіть вірне твердження щодо індексу:

- ☒ Індекс дозволяє прискорити вибірку з тим полем, для якого він зроблений.
- ☐ Індекс дозволяє заощадити місце, займане таблицею.
- ☐ Індекс прискорює абсолютно будь-які запити з таблицею.
- ☐ Індекс прискорює додавання записів в таблицю.
- ☐ Інша відповідь

Питання 156

Виберіть вірне твердження щодо наступного запиту: `SELECT name FROM users`

- ☐ У запиті помилка
- ☐ Результат буде містити 3 стовпці
- ☐ Результат буде містити 2 стовпці
- ☒ Результат буде містити 1 стовпець
- ☐ Інша відповідь

Питання 157

Виберіть вірний синтаксис `DELETE` виражень.

- ☐ `DELETE WHERE`
- ☒ `DELETE FROM WHERE`
- ☐ `DELETE FROM ORDER BY`
- ☐ `DELETE FROM HAVING`
- ☐ Інша відповідь

Питання 158

Відзначте коректні запити на вибірку даних з таблиць `tab1` і `tab2`.
Передбачається, що всі зазначені таблиці і колонки в них існують.

- ☒ `select id, str1, id1 from tab1, tab2`
- ☐ `select * from tab1 where tab2.id1='23'`
- ☐ `select t1.*, t2.*, count(t2.id) as c_t2 from tab1 t1, tab2 t2`
- ☐ `select t1.*, t2.* from tab1 t1, tab2 t2 where t1.id=t2.id1 having t1.str='sss'`
- ☐ Інша відповідь

Питання 159

Вкажіть запит, який еквівалентний наступному: `select * from numbers where textvalue = 'one'`

- ☐ `select * from numbers where textvalue like '%one%'`
- ☒ `select * from numbers where textvalue like 'one'`
- ☐ `select * from numbers where textvalue like ' %one'`
- ☐ `select * from numbers where textvalue like ' one%'`
- ☐ Інша відповідь

Питання 160

Дано наступні таблиці:

DOGS

Name	Age
Snoopy	4
Benny	2

CATS

Name	Age
Kleo	3
Linda	6

ANIMALS

Name	Age
-	-

Name має тип char(10), а Age - number(10).

Виберіть вірний insert запит

- ☐ INSERT INTO ANIMALS (Age, Name) VALUES('Pam', 1);
- ☐ INSERT INTO ANIMALS VALUES SELECT Name, Age FROM DOGS;
- ☐ INSERT INTO ANIMALS (11, 'Kay');
- ☐ INSERT INTO ANIMALS (null, 'Kay');
- ☒ Інша відповідь

Питання 161

Дано порожню таблицю, створена за допомогою виразу: create table simple_tab (col1 varchar primary key); Які з перерахованих запитів відпрацюють коректно:

- ☐ insert into simple_tab values (null);
- ☐ insert into simple_tab (col1, col2) values ('bb');
- ☒ insert into simple_tab values ('aa');
- ☐ insert into simple_tab (col1) values ('bb', null);
- ☐ Інша відповідь

Питання 162

Дано таблицю cars:

color
blue
red
null
blue

Яким буде результат наступного запиту:

```
SELECT COUNT(DISTINCT color) FROM cars
```

- ☐ 2 1 1
- ☒ 2
- ☐ red blue null
- ☐ 3
- ☐ Інша відповідь

Питання 163

PAYMENT

(

ID INTEGER NOT NULL,

PAY INTEGER

);

Заповнена наступними даними:

ID	PAY
1	100
2	200
3	300
4	NULL

5	400
---	-----

Що поверне запит:

SELECT

AVG(PAY)-SUM(PAY)/COUNT(*) AS A

FROM PAYMENT

- ☐ 0
- ☐ -250
- ☒ 50
- ☐ При виконанні запиту виникне помилка
- ☐ Інша відповідь

Питання 164

Дано таблицю Peoples

Num	Name	Amount
1	Kate	15
2	Misha	NULL
3	Nick	0
4	Larisa	20

Який буде результат виконання запиту

SELECT COUNT(Amount) FROM Peoples;

- ☒ 3
- ☐ 4
- ☐ Запит завершиться помилкою оскільки є присутнім NULL
- ☐ UNKNOWN, оскільки є присутнім NULL
- ☐ Інша відповідь

Питання 165

Дано таблицю Persons:

--

LastName

За допомогою якого запити можна помістити значення 'Perez' у поле LastName таблиці Persons?

- ☐ INSERT INTO Persons ('Perez') INTO LastName
- ☐ INSERT INTO Persons VALUE ('Perez')
- ☐ INSERT ('Perez') INTO Persons (LastName)
- ☒ INSERT INTO Persons (LastName) VALUES ('Perez')
- ☐ Інша відповідь

Питання 166

Дано таблицю Users:

ID	NAME	PASSWORD	ADDBY
EX	IRWANEX	AB8934B495S	NULL

Чи одержимо ми єдиний запис таблиці Users за допомогою запити:

```
SELECT * FROM USERS WHERE ADDBY = NULL
```

- ☐ Так, = NULL і IS NULL еквівалентні
- ☐ Ні, запит містить помилки
- ☒ Ні, потрібно замість = NULL використати IS NULL.
- ☐ Ні, потрібно замість = використати !=
- ☐ Інша відповідь

Питання 167

Дано таблицю, створена за допомогою SQL-вираження: CREATE TABLE STUDENTS (ID INTEGER PRIMARY KEY, FIRST_NAME VARCHAR(50) NOT NULL, LAST_NAME VARCHAR(50) NOT NULL, ADDRESS VARCHAR(100))

- ☐ INSERT INTO students VALUES (4, NULL, 'Surname', NULL);
- ☐ INSERT INTO students VALUES (3, NULL, NULL, NULL);
- ☐ INSERT INTO students(id, first_name) VALUES (2, 'Name');
- ☒ INSERT INTO students(id, first_name, last_name) VALUES (1, 'Name', 'Surname');
- ☐ Інша відповідь

Питання 168

Для сортування записів за спаданням поля "field" необхідно використовувати конструкцію:

- ☐ ORDER BY "field"

- ☐ SORT BY "field"
- ☐ SORT BY "field" DESC
- ☒ ORDER BY "field" DESC
- ☐ Інша відповідь

Питання 169

Для того, щоб одержати всі записи з таблиці, де значення в колонку last_name починається з рядка 'SM', які умови варто використати з наведених нижче?
SELECT * FROM employees ...

- ☒ WHERE last_name LIKE 'SM%'
- ☐ WHERE last_name[1 TO 2] = 'SM'
- ☐ WHERE last_name = 'SM'
- ☐ WHERE last_name EQUATES TO 'SM'
- ☐ Інша відповідь

Питання 170

Для чого використовується ключове слово DISTINCT?

- ☐ Такого ключового слова не існує.
- ☐ Для прискорення вибірки по конкретному полю.
- ☒ Для вибірки тільки унікальних записів по конкретному полю.
- ☐ Для зниження навантаження на сервер з втратою продуктивності виконання запиту.
- ☐ Інша відповідь

Питання 171

Для чого в структурі таблиці прийнято визначати первинний ключ?

- ☐ Щоб виключити повтори записів, що вводяться.
- ☒ Для ідентифікації кожного запису таблиці.
- ☐ Для ідентифікації самої таблиці.
- ☐ Для відкриття таблиці при перегляді даних.
- ☐ Інша відповідь

Питання 172

Для чого застосовуються індекси в БД (укажіть всі підходящі варіанти)?

- ☐ для успішного завершення транзакцій
- ☐ для відкоту змін
- ☐ для об'єднання таблиць
- ☒ для прискорення доступу до даних
- ☐ Інша відповідь

Питання 173

Є таблиця People з наступними записами:

ID	FirstName	LastName	Sex
1	John	Reyna	M
2	Jake	Wild	M
3	Cathy	Armstrong	F
4	Jake	Earl	M

Скільки записів поверне такий запит:

```
SELECT ID, Sex FROM PEOPLE WHERE
```

```
(FirstName='John' AND FirstName='Jake')
```

```
OR LastName='Wild'
```

- ☐ 0
☒ 1
☐ 2
☐ 3
☐ Інша відповідь

Питання 174

Є таблиця Students

SId	FirstName	Score
1	Kate	100
2	Misha	0
3	Nick	NULL
4	Larisa	200

5	Misha	150
6	Larisa	50
7	Misha	50
8	Kate	100

Який буде результат наступного запиту:

```
SELECT MAX(SUM(Score))
```

```
FROM Students
```

```
GROUP BY FirstName;
```

- ☐ 100
- ☐ 200
- ☐ 250
- ☐ Запит не виконається через наявність значення NULL
- ☒ Інша відповідь

Питання 175

За допомогою якого update-запиту можна оновити значення більш ніж однієї колонки?

- ☐ UPDATE table_name SET col1_name = 'col1val' SET col2_name = 'col2val';
- ☐ UPDATE table_name SET col1_name = 'col1val' and SET col2_name = 'col2val';
- ☒ UPDATE table_name SET col1_name = 'col1val', col2_name = 'col2val';
- ☐ Одним запитом можна оновити не більше однієї колонки
- ☐ Інша відповідь

Питання 176

За допомогою якого запиту можна видалити всі записи з таблиці A?

- ☐ delete A
- ☒ delete from A
- ☐ delete table A
- ☐ Жоден з перерахованих вище
- ☐ Інша відповідь

Питання 177

Інструкція мови SQL "ALTER TABLE" використовується для:

- ☐ створення уявлення
- ☐ зміни таблиці
- ☐ створення таблиці
- ☐ вилучення таблиці
- ☒ Інша відповідь

Питання 178

Інструкція мови SQL - ORDER BY визначає:

- ☐ порядок вибірки даних
- ☒ порядок сортування результатів
- ☐ порядок сортування полів при вибірці
- ☐ нічого з перерахованого вище
- ☐ Інша відповідь

Питання 179

Ключове слово LIKE може бути використано тільки для таких типів даних:
(Виберіть всі підходящі варіанти)

- ☐ real
- ☐ numeric
- ☐ integer
- ☒ varchar
- ☐ Інша відповідь

Питання 180

Необхідно витягти всі записи, де значення поля "field" починається з підрядка "abc". Який запит необхідно використовувати?

- ☒ SELECT * FROM my_table WHERE field LIKE 'abc%'
- ☐ SELECT * FROM my_table WHERE field LIKE '%abc%'
- ☐ SELECT * FROM my_table WHERE field <> 'abc'
- ☐ SELECT * FROM my_table WHERE field STARTSWITH 'abc'
- ☐ Інша відповідь

Питання 181

Нехай дана таблиця Income, два стовпці якої мають значення:

Profit	Loss
1000	100

2000	NULL
3000	1000
NULL	500
NULL	NULL

Яке значення поверне запит:

```
SELECT COUNT(Profit-Loss)
FROM Income;
```

- ☐ 1
☒ 2
☐ 3
☐ 4
☐ Інша відповідь

Питання 182

Нижче представлені 2 стовпці таблиці Elements

Name	Year
Ru	1844
Po	1898
Ge	1885
Fe	NULL

Скільки рядків поверне запит:

```
SELECT * FROM Elements
WHERE Year IN (SELECT Year FROM Elements)
```

- ☐ 0
☐ 1
☐ 2
☒ 3

☐ Інша відповідь

Питання 183

Нижче представлені 2 стовпці таблиці Elements

Name	Year
Au	NULL
Be	1798
Fr	1939
Us	2010

Скільки рядків поверне запит:

```
SELECT * FROM Elements
```

```
WHERE Year NOT IN (SELECT Year FROM Elements)
```

- ☐ Запит містить помилку і не виконається
- ☐ 1
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☒ Інша відповідь

Питання 184

Потрібно одержати список постачальників з кількостями кожного поставленого виду товару в 2-м кварталі 2002 року. Укажіть запит, що вирішує дану задачу.

- ☐ SELECT Постачальник, Count(Товар) FROM Постачання WHERE Дата Between '1.4.2002' And '30.6.2002' GROUP BY Постачальник
- ☐ SELECT Постачальник, Товар, Count(Товар) FROM Постачання WHERE Дата Between '1.4.2002' And '30.6.2002' GROUP BY Постачальник, Товар
- ☒ SELECT Постачальник, Товар, Sum(Кіл) FROM Постачання WHERE Дата Between '1.4.2002' And '30.6.2002' GROUP BY Постачальник, Товар
- ☐ SELECT Постачальник, Товар, Sum(Ціна*Кіл) FROM Постачання WHERE Дата Between '1.4.2002' And '30.6.2002' GROUP BY Постачальник, Товар
- ☐ Інша відповідь

Питання 185

При об'єднанні (UNION) декількох вибірок чи повині вони повертати однакову кількість, порядок і тип полів?

- ☒ так, для всіх полів
- ☐ немає
- ☐ так, тільки для первинного ключа
- ☐ так, тільки для вторинного ключа
- ☐ Інша відповідь

Питання 186

Припустимо, що створена таблиця persons з колонками id, name, age. Який запит знайде середній вік всіх людей з віком не менше 18-ти років?

- ☐ select avg(age) from persons having age >= 18 group by name
- ☐ select avg(age) from persons having age >= 18
- ☒ select avg(age) from persons where age >= 18
- ☐ select avg(age) from persons where age >= 18 group by name
- ☐ Інша відповідь

Питання 187

Припустимо, що створено таблицю persons з колонками id, name, age. Який запит знайде середній вік всіх людей з віком не менш 18-ти років?

- ☐ select avg(age) from persons where age >= 18 group by name
- ☐ select avg(age) from persons having age >= 18
- ☐ Це може бути зроблено тільки з використанням підзапитів
- ☐ select avg(age) from persons having age >= 18 group by name
- ☒ Інша відповідь

Питання 188

У базі даних є таблиця Employees, що містить стовпець AutoNum (строковий тип даних - держ.номер автомобіля співробітника). У стовпці AutoNum містяться цифросимвольні значення, наприклад 'A338MB38'. Ви хочете знайти співробітника, у якого дві перші цифри номера (тобто 2-й і 3-й символи) рівні '74'. Яка умова в запиті SELECT ви використаєте?

- ☒ WHERE AutoNum LIKE '_74%'
- ☐ WHERE AutoNum [2,2] = '74'
- ☐ WHERE AutoNum LIKE '%74%'
- ☐ WHERE AutoNum LIKE '_74'
- ☐ Інша відповідь

Питання 189

У базі даних є таблиця Employees, що містить стовпець AutoNum (строковий тип даних - гос.номер автомобіля співробітника). У стовпці AutoNum містяться цифробуквені значення, наприклад 'A338MB38'. Ви хочете знайти співробітника, у якого дві перші цифри номера (т.е 2-й і 3-й символи) рівні '74 '. Яка умова в запиті SELECT ви використовуєте?

- ☒ WHERE AutoNum LIKE '_74%'
- ☐ WHERE AutoNum [2,2] = '74'
- ☐ WHERE AutoNum LIKE '%74%'
- ☐ WHERE AutoNum LIKE '_74'
- ☐ Інша відповідь

Питання 190

У деякій таблиці є колонка EX_COL. Записи таблиці для цієї колонки містять значення { 100, 200, 300, NULL }. Яким буде результат функції AVG(EX_COL)?

- ☐ Виникне помилка: агрегатні функції не можуть бути використані для записів зі значеннями NULL
- ☐ 0
- ☒ 200
- ☐ 150
- ☐ 100
- ☐ Інша відповідь

Питання 191

Укажіть запит, що видалить усі замовлення клієнта «МП Квант», зроблені їм у 2001 році.

- ☒ DELETE FROM Замовлення WHERE (Дата Between '1.1.2001' And '31.12.2001') And (Клієнт = 'МП Квант')
- ☐ DELETE 'МП Квант' FROM Замовлення WHERE Дата Between '1.1.2001' And '31.12.2001'
- ☐ DELETE (Дата Between '1.1.2001' And '31.12.2001'), (Клієнт = 'МП Квант') FROM Замовлення
- ☐ DELETE Замовлення WHERE (Дата Between '1.1.2001' And '31.12.2001') And (Клієнт = 'МП Квант')
- ☐ Інша відповідь

Питання 192

Укажіть запит, що відбере всі дані замовлень, зроблених у першому півріччі 1999 року, і помістить їх у нову таблицю «Старі замовлення» (цієї таблиці ще не існує).

- ☐ INSERT INTO [Старі замовлення] SELECT * FROM Замовлення WHERE Дата Between '1.1.1999' And '31.12.1999'
- ☐ INSERT INTO [Старі замовлення] SELECT * FROM Замовлення WHERE Дата Between '1.1.1999' And '30.06.1999'

- ☐ SELECT * FROM Замовлення WHERE Дата Between '1.1.1999' And '30.06.1999' INTO [Старі замовлення]
- ☒ SELECT * INTO [Старі замовлення] FROM Замовлення WHERE Дата Between '1.1.1999' And '30.06.1999'
- ☐ Інша відповідь

Питання 193

Укажіть запит, що у всіх замовленнях поміняє помилкову дату 21.02.2004 на дату 20.02.2004.

- ☐ UPDATE Замовлення SET Дата = '21.02.2004', Дата = '20.02.2004'
- ☒ UPDATE Замовлення SET Дата = '20.02.2004' WHERE Дата = '21.02.2004'
- ☐ UPDATE Замовлення SET Дата = '21.02.2004' WHERE Дата = '20.02.2004'
- ☐ UPDATE Замовлення SET Дата = '20.02.2004'
- ☐ Інша відповідь

Питання 194

У таблиці category поле id має тип integer. Який з перерахованих нижче запитів поверне такий же результат, як і цей запит: select * from category where id between 2 and 4

- ☐ select * from category where id >= 2 and <=4
- ☐ select * from category where id between 4 and 2
- ☐ select * from category where id in (2..4)
- ☒ select * from category where id in (2,3,4)
- ☐ Інша відповідь

Питання 195

У таблиці Customers зберігаються дані про клієнтів, а в таблиці Phones - телефони клієнтів. Що виконує дана інструкція: SELECT Customers.LName FROM Customers INNER JOIN Phones ON Customers.CustomerNum = Phone.CustomerNum WHERE (Customers.LName Like 'N%') ORDER BY Customers.LName;

- ☐ Вибирає всіх клієнтів з таблиці Customers, у яких є телефон
- ☐ Вибирає всіх клієнтів з таблиці Customers, у яких прізвище починається на букву N
- ☒ Вибирає всіх клієнтів з таблиці Customers, у яких прізвище починається на букву N і при цьому є телефон
- ☐ Вибирає всіх клієнтів з таблиці Customers, у яких прізвище починається на букву N і при цьому немає телефону
- ☐ Інша відповідь

Питання 196

У таблиці Employers є поле FName, LName і BirthDate. Що відбудеться при виконанні наступної процедури: `SELECT FName , LName, BirthdateFrom Employers ORDER BY BirthDate DESC, LName;`

- ☒ Записи відсортують в порядку убутання дат народження, а потім по зростанню прізвищ
- ☐ Записи відсортують в порядку убутання прізвищ, а потім по зростанню дат народження
- ☐ Записи відсортують в порядку зростання прізвищ, а потім по спадаючій дат народження
- ☐ Записи відсортують в порядку зростання дат народження, а потім по спадаючій прізвищ
- ☐ Інша відповідь

Питання 197

Чи вірно складений наступний запит: `SELECT EMP_NAME, SUM(SAL) FROM EMPLOYEE;`

- ☐ Так
- ☒ Ні, необхідно використовувати конструкцію GROUP BY
- ☐ Ні, необхідно використовувати конструкцію WHERE
- ☐ Ні, необхідно використовувати конструкцію ORDER BY
- ☐ Інша відповідь

Питання 198

Чим відрізняється UNION від UNION ALL

- ☐ UNION - не забирає повторювані дані, UNION ALL - забирає
- ☒ UNION - забирає повторювані дані, UNION ALL - ні
- ☐ Ніякої різниці немає
- ☐ UNION ALL не є оператором SQL
- ☐ Інша відповідь

Питання 199

Що значить [a-z] при завданні шаблону для LIKE?

- ☒ Він означає наявність 1-го символу в діапазоні від a до z.
- ☐ Він означає наявність 1-го символу НЕ з діапазону від a до z.
- ☐ Він означає будь-яку кількість символів НЕ з діапазону від a до z.
- ☐ Він означає будь-яку кількість символів в діапазоні від a до z.
- ☐ Інша відповідь

Питання 200

Що зробить даний запит: `INSERT INTO users`

- ☒ Такий запит не спрацює.
- ☐ Вставити запис в таблицю з нульовими значеннями в кожному полі.
- ☐ Вставити запис в таблицю зі значеннями за замовчуванням.
- ☐ Вставити запис в таблицю зі значеннями за замовчуванням якщо в ній немає первинного чи зовнішнього ключа.
- ☐ Інша відповідь

Питання 201

Що робить команда CREATE?

- ☒ Створює таблицю.
- ☐ Додає запис.
- ☐ Може і створювати таблицю, і додавати запис.
- ☐ Такий команди не існуючи
- ☐ Інша відповідь

Питання 202

Що робить конструкція: ORDER BY ASC

- ☐ Сортуює записи за спаданням.
- ☐ ASC - це функція, яка тут некоректно використана.
- ☐ ASC взагалі не існує.
- ☒ Сортуює записи по зростанню.
- ☐ Інша відповідь

Питання 203

Що таке корельований запит?

- ☐ Запит називається корельованим, якщо складається з двох (або більше) запитів, об'єднаних через UNION ALL
- ☒ Корельований запит це один з видів вкладених запитів
- ☐ Немає такого поняття
- ☐ Будь-який запит можна назвати корельованим
- ☐ Інша відповідь

Питання 204

Яка з функцій не відноситься до стандартних строкових функцій SQL:

- ☐ SUBSTRING
- ☐ UPPER
- ☐ LOWER
- ☐ CONCAT
- ☒ Інша відповідь

Питання 205

Яка умова об'єднання таблиць потрібно використовувати для відбору всіх даних з лівої таблиці та зв'язаних з нею даних з правої таблиці?

- ☐ INNER JOIN
- ☒ LEFT OUTER JOIN
- ☐ CROSS JOIN
- ☐ RIGHT OUTER JOIN
- ☐ Інша відповідь

Питання 206

Яка умова потрібно використовувати для відбору пов'язаних даних з двох таблиць?

- ☒ INNER JOIN
- ☐ LEFT OUTER JOIN
- ☐ CROSS PRODUCT
- ☐ RIGHT OUTER JOIN
- ☐ Інша відповідь

Питання 207

Як видалити таблицю "my_table"?

- ☐ DELETE TABLE "my_table"
- ☐ DELETE "my_table"
- ☐ DELETE FROM "my_table"
- ☒ DROP TABLE "my_table"
- ☐ Інша відповідь

Питання 208

Як вірно вставляти запис в таблицю?

- ☐ INSERT INTO my_table (id = 1, name = 'FirstName')
- ☐ INSERT INTO my_table (id, name) VALUES (1, FirstName)
- ☐ INSERT INTO my_table (id = 1, name = FirstName)
- ☒ INSERT INTO my_table (id, name) VALUES (1, 'FirstName')
- ☐ Інша відповідь

Питання 209

Яке з умов WHERE дозволяє відібрати адреси клієнтів з USA і Canada:

- ☐ Country = 'USA' AND Country = 'Canada'
- ☒ Country IN ('USA', 'Canada')
- ☐ Country IN ('USA' AND 'Canada')
- ☐ NOT (Country = 'USA' AND Country = 'Canada')
- ☐ Інша відповідь

Питання 210

Яке ключове слово використовується для зміни об'єктів бази даних?

- ☐ CHANGE
- ☐ VARY
- ☐ MODIFY
- ☐ INTERCHANGE
- ☒ Інша відповідь

Питання 211

Яке ключове слово використовується для фільтрації значень, отриманих в результаті застосування агрегатної функції в результатах запиту з використанням GROUP BY?

- ☐ WHERE
- ☒ HAVING
- ☐ і WHERE і HAVING
- ☐ Жодне з перерахованих
- ☐ Інша відповідь

Питання 212

Який знак у запитах з використанням LIKE відповідає довільній кількості символів у рядку?

- ☐ _
- ☐ |
- ☐ /
- ☐ *
- ☒ Інша відповідь

Питання 213

Яким запитом можна видалити всі записи з таблиці "my_table" (але не саму таблицю)?

- ☐ DROP TABLE "my_table"
- ☐ DELETE TABLE "my_table"
- ☐ DELETE "my_table"
- ☒ DELETE FROM "my_table"

☐ Інша відповідь

Питання 214

Яким запитом можна отримати всі поля і записи таблиці Employers?

- ☒ SELECT * FROM Employers
- ☐ SELECT Employers
- ☐ SELECT [all] FROM Employers
- ☐ SELECT *.Employers
- ☐ Інша відповідь

Питання 215

Якими запитамі можна одержати всі поля і записи таблиці Employers?

- ☐ SELECT Employers
- ☐ SELECT [all] FROM Employers
- ☒ SELECT * FROM Employers
- ☐ SELECT *.Employers
- ☐ Інша відповідь

Питання 216

Які з наступних ключових слів використовуються в конструкції order by?

- ☐ having
- ☐ abs
- ☐ das
- ☐ ascimg
- ☒ Інша відповідь

Питання 217

Які з нижчеперелічених операторів використовуються тільки з підзапитами

- ☐ DISTINCT
- ☐ COME
- ☒ ANY
- ☐ IN
- ☐ Інша відповідь

Питання 218

Які з перерахованих виразів вірні?

- ☐ NULL = NULL
- ☐ NULL != NULL
- ☐ NULL > NULL
- ☐ NULL is not NULL
- ☒ Інша відповідь

Питання 219

Які з перерахованих нижче підмножин містить SQL:

- ☐ DDD
- ☐ XSL
- ☐ XML
- ☐ DTD
- ☒ Інша відповідь

Питання 220

Які із представлених нижче запитів складений коректно (таблиця users складається рівно з 4-х колонок: id , name , surname , occupation)?

- ☐ INSERT INTO users VALUES (id = '0', name = 'jack', surname = 'newton', occupation = 'businessman');
- ☐ INSERT INTO users VALUES (id '0', name 'jack', surname 'newton', occupation 'businessman');
- ☒ INSERT INTO users (id, name, surname, occupation) VALUES ('0', 'jack', 'newton', 'businessman');
- ☐ INSERT INTO users VALUES (id => '0', name => 'jack', surname => 'newton', occupation => 'businessman');
- ☐ Інша відповідь

Питання 221

Які команди можна використовувати для того, щоб упорядкувати таблицю замовлень (Orders) за датою замовлення (поле OrderDate) по зростанню:

- ☐ SELECT ID, Order, OrderDate FROM Orders ORDER BY OrderDate DESC;
- ☐ SELECT * FROM Orders ORDER BY OrderDate;
- ☐ SELECT ID, Order FROM Orders ORDER BY 2;
- ☒ SELECT * FROM Orders GROUP BY OrderDate;
- ☐ Інша відповідь

Питання 222

Які перераховані ключові слова не належать до DML (Data Manipulation Language):

- ☐ INSERT

- ☐ DELETE
- ☐ UPDATE
- ☐ SELECT
- ☒ Інша відповідь

Питання 223

Як оновити запис відразу в двох колонках:

- ☒ UPDATE my_table SET field_1 = 'value_1', field_2 = 'value_2'
- ☐ UPDATE my_table SET field_1 = 'value_1' AND field_2 = 'value_2'
- ☐ UPDATE my_table SET field_1 = 'value_1', SET field_2 = 'value_2'
- ☐ UPDATE my_table SET field_1 = 'value_1' SET field_2 = 'value_2'
- ☐ Інша відповідь

Питання 224

Як розшифровується SQL?

- ☒ Структурований мова запитів
- ☐ Структурована мова питань
- ☐ Потужна мову питань
- ☐ Найбільш часті питання
- ☐ Інша відповідь

Питання 225

Яку підсумкову функцію треба вибрати для обчислення кількості записів у групі?

- ☐ STDEV
- ☐ AVG
- ☐ VAR
- ☐ SUM
- ☒ Інша відповідь

WEB-технології, WEB-дизайн

Питання 1

`if($a > 5 OR < 15) echo "true"; else echo "false"`

```
$a = 10;
if($a > 5 OR < 15)
    echo "true";
else
    echo "false"
```

- ☐ false
- ☒ Інша відповідь
- ☐ true
- ☐ 0
- ☐ 1

Питання 2

`background: #66806E url(images/clover.png) no-repeat 20px ...`

```
<style type="text/css">
#bottom {
    background: #66806E url(images/clover.png) no-repeat 20px bottom;
    min-height: 80px;
    color: #E4BC96;
    padding: 5px 5px 5px 140px;
}
#bottom p { margin: 5px 0; }
#bottom a {
    color: #FFFDE0;
}
</style>
```

Даний «стиль» задає:

- ☐ Максимальну висоту фонової картинки 80px
- ☐ розмір картинки 80% від розміру вікна
- ☐ розмір кнопки 80px * 80px
- ☒ Мінімальну висоту вікна 80px
- ☐ Інша відповідь

Питання 3

`$str2 = "str1"; echo $$str2;` Який буде результат?

```
$str1 = "Hello World!";
$str2 = "str1";
```

echo \$\$str2;
Який буде результат?

- ☐ String
- ☒ Hello World!
- ☐ Код не компілюється
- ☐ str1
- ☐ Інша відповідь

Питання 4

Виберіть варіант CSS-коду, що встановлює жирний шрифт для всіх елементів <p>

- ☐ p { font-size: bold; }
- ☒ p { font-weight: bold; }
- ☐ p { font-style: bold; }
- ☐ p { text-weight: bold; }
- ☐ Інша відповідь

Питання 5

Виберіть код для створення маркер розділу

- ☒ Текст
- ☐ Текст
- ☐ <BR CLEAR= all >
- ☐ <MARKER= name >
- ☐ Інша відповідь

Питання 6

Виберіть код для створення посилання на маркер розділу

- ☐ Текст
- ☐ <BR CLEAR= all >
- ☒ Текст
- ☐ <MARKER= goto >
- ☐ Інша відповідь

Питання 7

Виберіть назву атрибута html-тегу, яким можна вказувати inline (безпосередньо усередині відкриваючого тегу) стиль для тегу.

- ☐ css
- ☐ stylesheet
- ☐ styles

- ☒ style
- ☐ Інша відповідь

Питання 8

Виберіть правильний варіант задання кодування html-документа

- ☐ <meta name="encoding" content-type="text/html; UTF-8" />
- ☐ <html encoding="UTF-8"> ... </html>
- ☐ Кодування html-документа вказувати не потрібно. Сучасні браузерери самі вибирають правильне кодування
- ☒ Інша відповідь
- ☐ <meta http-equiv="Charset" content="UTF-8"/>

Питання 9

Виберіть правильний варіант коректного опису шрифтів у таблиці стилів:

- ☒ .style { font-size: 12pt; font-style: italic; text-align: right; color: rgb(127,127,0); }
- ☐ <style type= text/css > <!-i .serif { font-family : Times New Roman , Geneva , serif ; } .sanserif { font-family : Arial , Helvetica , sans-serif ; } .mono { font-family : Courier , monospace ; } -i> </style>
- ☐ .style css { sanserif: 12pt; color: rgb(127,127,0); font-family : Arial , Helvetica , sans-serif ; }
- ☐ <style type= text/css > @sanserif { font-family : Arial , Helvetica , sans-serif ; } </style>
- ☐ Інша відповідь

Питання 10

Виберіть приклад опису псевдокласу:

- ☐ p, td { font-size: 9pt; color:green; }
- ☒ a { text-decoration: none; } a:hover { text-decoration: underline; }
- ☐ <td class=small>А цей залишиться незмінним </td>
- ☐ p.small { font-size: 9pt; }
- ☐ Інша відповідь

Питання 11

Виберіть приклад опису тегового класу:

- ☐ p, td { font-size: 9pt; color:green; }
- ☐ a { text-decoration: none; }
- ☒ a:hover { text-decoration: underline; }
- ☐ p.small { font-size: 9pt; }
- ☐ Інша відповідь

Питання 12

Виберіть псевдоклас, що позначає відвідуване посилання

- ☐ a: active
- ☒ a: visited
- ☐ a: hover
- ☐ a: link
- ☐ Інша відповідь

Питання 13

Виберіть фрагмент CSS, що не містить синтаксичних помилок.

- ☒ Інша відповідь
- ☐ body:color=black
- ☐ {body:color=black}
- ☐ {body;color:black}
- ☐ body (color: black)

Питання 14

Input:

Дано форму:

```
<form action="script.php" method="post">  
  <label>Input:</label>  
  <input type="text" name="field" />  
</form>
```

- ☒ \$_POST[]
- ☐ \$_FORMS[]
- ☐ \$_HTTP_POST_VARS[]
- ☐ \$_HTTP_GET_VARS[]
- ☐ Інша відповідь

Питання 15

Дано фрагмент php коду:

```
$m = 9;  
$n = 99;  
$z = 8;  
$z = $n++ / $m++ + $z;  
echo $z;  
Яким буде результат його виконання?
```

- ☐ 20

- ☐ 19
- ☒ 18
- ☐ 17
- ☐ Інша відповідь

Питання 16

Де використовується тип кодування Windows-1251?

- ☐ Західна Європа (Windows).
- ☐ Японія (Windows).
- ☒ Кирилиця (Windows)
- ☐ Центральна Європа (Windows)
- ☐ Інша відповідь

Питання 17

Де звичайно виконуються скрипти, написані на PHP?

- ☐ На клієнті
- ☒ На сервері
- ☐ У вікні браузера
- ☐ У середині операційної системи
- ☐ Інша відповідь

Питання 18

Для чого служить тег <P>?

- ☐ Дозволяє відображати інформація як текстову та графічну по лівому краю, центру й правому краю відповідно
- ☒ Дозволяє вирівнювати абзац по лівому краю, центру та правому краю відповідно.
- ☐ Дозволяє вирівнювати таблицю по лівому краю, центру й правому краю відповідно
- ☐ Дозволяє вирівнювати абзац по центру
- ☐ Інша відповідь

Питання 19

Етап розробки проекту «Аналіз і визначення строків виконання проекту» включає в себе:

- ☐ 1.структура даних, визначення зв'язків між таблицями бази даних
- 2.визначення рівня автоматизації обробки даних
- 3.проводиться специфікація форм і порядок їхньої появи;
- 4.структура користувальницького інтерфейсу
- 5.розробка ескізів дизайну проекту

○ 1. детальний аналіз даних, побудова логічної діаграми вхідних-вихідних даних; 2. вибір платформи, використовуваних мов програмування; 3. попереднє планування трудових ресурсів. 4. загальні рекомендації зі строків виконання проекту

● 1. строки визначаються по контрольних крапках 2. узгодження із замовником загальної тривалості проекту.

○ 1. розробка структури бази даних; 2. розробка дизайну проекту; 3. вибір платформи, використовуваних мов програмування; 4. розбивка великих технологічних етапів на логічні підетапи конкретних завдань;

○ Інша відповідь

Питання 20

Етап розробки проекту «планування» включає в себе:

○ 1. структура даних, визначення зв'язків між таблицями бази даних 2. визначення рівня автоматизації обробки даних 3. проводиться специфікація форм і порядок їхньої появи; 4. структура користувальницького інтерфейсу 5. розробка ескізів дизайну проекту

○ 1. детальний аналіз даних, побудова логічної діаграми вхідних-вихідних даних; 2. вибір платформи, використовуваних мов програмування; 3. попереднє планування трудових ресурсів. 4. загальні рекомендації зі строків виконання проекту

● 1. визначення основних технологічних етапів розробки проекту (т.зв. контрольні точки); 2. Розбивка великих технологічних етапів на логічні підетапи конкретних завдань; 3. визначення трудомісткості кожного підетапа робіт і планування ресурсів для їхньої успішної реалізації

○ 1. розробка структури бази даних; 2. розробка дизайну проекту; 3. вибір платформи, використовуваних мов програмування; 4. розбивка великих технологічних етапів на логічні підетапи конкретних завдань;

○ Інша відповідь

Питання 21

Етап розробки проекту «постановка завдання» включає в себе:

○ 1. структура даних, визначення зв'язків між таблицями бази даних 2. визначення рівня автоматизації обробки даних 3. проводиться специфікація форм і порядок їхньої появи; 4. структура користувальницького інтерфейсу 5. розробка ескізів дизайну проекту

● 1. детальний аналіз даних, побудова логічної діаграми вхідних-вихідних даних; 2. вибір платформи, використовуваних мов програмування; 3. попереднє планування трудових ресурсів. 4. загальні рекомендації зі строків виконання проекту

○ 1. визначення основних технологічних етапів розробки проекту (т.зв. контрольні крапки); 2. Розбивка великих технологічних етапів на логічні підетапи конкретних завдань; 3. визначення трудомісткості кожного підетапа робіт і планування ресурсів для їхньої успішної реалізації

○ 1. розробка структури бази даних; 2. розробка дизайну проекту; 3. вибір платформи, використовуваних мов програмування; 4. розбивка великих технологічних етапів на логічні підетапи конкретних завдань;

☐ Інша відповідь

Питання 22

Етап розробки проекту «Розробка» включає в себе:

- ☐ 1.структура даних, визначення зв'язків між таблицями бази даних
- 2.визначення рівня автоматизації обробки даних
- 3.проводиться специфікація форм і порядок їхньої появи;
- 4.структура користувальницького інтерфейсу
- 5.розробка ескізів дизайну проекту
- ☒ 1. дизайн: художнє й технічне рішення. Створення оригінального стилю сайту: колірне рішення, виготовлення елементів оформлення, баннерів, графічних елементів;
- 2. програмування: створення програмних елементів;
- 3. реалізація навігації в рамках затвердженої моделі проекту;
- 4. базове інформаційне наповнення;
- ☐ 1. строки визначаються по контрольних крапках
- 2. узгодження із замовником загальної тривалості проекту.
- ☐ 1. розробка структури бази даних;
- 2. розробка дизайну проекту;
- 3. вибір платформи, використовуваних мов програмування;
- 4. розбивка великих технологічних етапів на логічні підетапи конкретних завдань;
- ☐ Інша відповідь

Питання 23

Етап розробки проекту «розробка структури веб-проекту» включає в себе:

- ☒ 1. структура даних, визначення зв'язків між таблицями бази даних;
- 2. визначення рівня автоматизації обробки даних;
- 3. проводиться специфікація форм і порядок їхньої появи;
- 4. структура користувальницького інтерфейсу;
- 5. розробка ескізів дизайну проекту;
- ☐ 1. детальний аналіз даних, побудова логічної діаграми вхідних-вихідних даних;
- 2. вибір платформи, використовуваних мов програмування;
- 3. попереднє планування трудових ресурсів.
- 4. загальні рекомендації зі строків виконання проекту;
- ☐ 1. визначення основних технологічних етапів; розробки проекту (т.зв. контрольні крапки);
- 2. Розбивка великих технологічних етапів на логічні підетапи конкретних завдань;
- 3. Визначення трудомісткості кожного під етапу робіт і планування ресурсів для їхньої успішної реалізації
- ☐ 1. розробка структури бази даних;
- 2. розробка дизайну проекту;
- 3. вибір платформи, використовуваних мов програмування;
- 4. розбивка великих технологічних етапів на логічні підетапи конкретних завдань;
- ☐ Інша відповідь

Питання 24

Етап розробки проекту «Тестування» включає в себе:

- ☐ 1.структура даних, визначення зв'язків між таблицями бази даних
- 2.визначення рівня автоматизації обробки даних
- 3.проводиться

- специфікація форм і порядок їхньої появи; 4.структура користувальницького інтерфейсу 5.розробка ескізів дизайну проекту
- ☐ 1. дизайн: художнє й технічне рішення. Створення оригінального стилю сайту: колірне рішення, виготовлення елементів оформлення, баннерів, графічних елементів; 2. програмування: створення програмних елементів; 3. реалізація навігації в рамках затвердженої моделі проекту; 4. базове інформаційне наповнення;
 - ☒ 1. відладка роботи веб-проекта. 2. пошук і виправлення помилок, оптимізація. 3. навчання фахівців, що обслуговують інформаційне наповнення порталу. 4. підготовка документів по користуванню сайтом
 - ☐ 1. розробка структури бази даних; 2. розробка дизайну проекту; 3. вибір платформи, використовуваних мов програмування; 4. розбивка великих технологічних етапів на логічні підетапи конкретних завдань;
 - ☐ Інша відповідь

Питання 25

За що відповідає META тег Content-Type ?

- ☐ За правильність написання коду
- ☐ За можливість в подальшому використовувати виправлення в кодї
- ☒ За вказівку типу документа і кодування символів
- ☐ За відображення автора сайту поряд з назвою сайту
- ☐ Інша відповідь

Питання 26

На що вказує COLSPAN?

- ☐ Яка кількість комірок буде об'єднано по вертикалі для зазначеної комірки
- ☒ Яка кількість комірок буде об'єднано по горизонталі для зазначеної комірки.
- ☐ Яка кількість комірок буде задаватися із фіксованою шириною стовпчиків
- ☐ Яка кількість комірок буде вилучена з таблиці.
- ☐ Інша відповідь

Питання 27

На що вказує NOWRAP?

- ☒ Що дані в комірці не можуть логічно розбиватися на кілька рядків і повинні бути представлені одним рядком.
- ☐ Що дані в комірці не можуть логічно розбиватися на кілька стовпчиків і повинні бути представлені одним стовпчиком.
- ☐ Що дані в стовпчику не можуть логічно розбиватися на кілька комірок і повинні бути представлені одним рядком.
- ☐ Що дані в стовпчику будуть задаватися фіксованою шириною.
- ☐ Інша відповідь

Питання 28

На що вказує ROWSPAN?

- ☒ Яка кількість комірок буде об'єднано по вертикалі для зазначеної комірки
- ☐ Яка кількість комірок буде об'єднано по горизонталі для зазначеної комірки.
- ☐ Яка кількість комірок буде задаватися із фіксованою шириною стовпчиків
- ☐ Яка кількість комірок буде вилучена з таблиці.
- ☐ Інша відповідь

Питання 29

```
$array = array( ...
```

Після виконання коду, чому буде дорівнювати значення `$x`?

```
$array = array( 'a', 'z', 'x', 'o', 'u' );  
unset( $array[3] );  
$x = count( $array );
```

- ☐ 2
- ☒ 4
- ☐ Інша відповідь
- ☐ 5
- ☐ 1

Питання 30

Скільки різних типів циклів є в PHP?

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☒ 4
- ☐ Інша відповідь

Питання 31

Укажіть всі некоректні способи виводу тексту в php:

- ☐ `<?php echo "Plain text"; ?>`
- ☒ `<# echo "Plain text" #>`
- ☐ `<script language='php'> echo "Plain Text" </script>`
- ☐ `<?php echo "Plain Text" ?>`
- ☐ Інша відповідь

Питання 32

CSS: `.block{ width:...`

У якому порядку (ліворуч праворуч) розташуються блоки?

CSS:

```
.block{
width: 50px;
height: 30px;
}
.block1 {
background-color: green;
float: left;
}
.block2{
background-color: red;
float: right;
}
.block3{
background-color: blue;
float: left;
}
```

HTML:

```
<div class="block block1"></div>
<div class="block block2"></div>
<div class="block block3"></div>
```

- ☐ синій,зелений,червоний
- ☒ зелений,синій,червоний
- ☐ червоний,зелений,синій
- ☐ зелений,червоний,синій
- ☐ Інша відповідь

Питання 33

Чи є різниця між одинарними і подвійними лапками при інтерпретації значення літералів рядкового типу?

- ☐ Немає
- ☒ Так
- ☐ Інша відповідь
- ☐ Тільки для Windows кодування
- ☐ Тільки для UTF кодування

Питання 34

Що буде зберігатися в комірці з індексом 1 масиву після виконання даного коду:

`<?`

```
$a[] = "a";  
$a[] = "b";  
$a[] = "c";  
?>
```

- ☐ c
- ☐ a
- ☐ Інша відповідь
- ☐ виникне помилка
- ☒ b

Питання 35

Що в CSS робить властивість "font-style"?

- ☐ визначає шрифт тексту
- ☒ визначає нарис шрифту
- ☐ визначає розмір шрифту
- ☐ визначає товщину шрифту
- ☐ Інша відповідь

Питання 36

Що виведе даний скрипт:

```
<?php  
    $var = 1;  
    function func($var) {  
        $var = 2;  
    }  
    func(3);  
    echo $var;  
?>
```

- ☒ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ Інша відповідь

Питання 37

Що виведе наступний код?

```
<?php  
    function byRef(&$apples) {  
        $apples++;  
    }  
    $oranges = 5;  
    $apples = 5;  
    byRef($oranges);
```

```
echo "У мене є $apples яблук і $oranges апельсинів";  
?>
```

- ☒ У мене є 5 яблук і 6 апельсинів
- ☐ У мене є 6 яблук і 6 апельсинів
- ☐ У мене є 5 яблук і 5 апельсинів
- ☐ У мене є 6 яблук і 5 апельсинів
- ☐ Інша відповідь

Питання 38

Що надрукує даний код:

```
<?  
$a[5] = 5;  
$a[] = 4;  
if (isset($a[6])) echo "5";  
else echo "6";  
?>
```

- ☐ Інша відповідь
- ☐ 6
- ☐ 4
- ☐ нічого не надрукує
- ☒ 5

Питання 39

Що означає аббревіатура CSS

- ☐ Continious Style Sheets
- ☐ Conceptual Style Sheets
- ☒ Інша відповідь
- ☐ Controlable Style Sheets
- ☐ Contraversal Styling Sheets

Питання 40

Що таке CSS?

- ☒ Каскадні таблиці стилів дозволяють розділити значеннєвий вміст сторінки і її оформлення
- ☐ Каскадні таблиці стилів дозволяють програмувати сторінку в HTML коді
- ☐ Стандартний тег, що дозволяє розділити вміст сторінки
- ☐ CS для студентів
- ☐ Інша відповідь

Питання 41

Що таке URL в тегу ?

- ☒ Параметр, що вказує браузеру де знаходиться малюнок.
- ☐ Параметр, що вказує на текст, що буде відображений браузером
- ☐ Параметр, що вказує на висоту малюнка в пікселях
- ☐ Параметр, що вказує на місце зберігання малюнку.
- ☐ Інша відповідь

Питання 42

Що таке структура сайту?

- ☒ Шаблон сайту
- ☐ Макет сайту
- ☐ Дизайн сайту
- ☐ Блок-схема сайту
- ☐ Інша відповідь

Питання 43

Що таке якір?

- ☐ Мінімальний HTML-документ
- ☐ Тіло документа, що відображається в центрі сайту
- ☒ Спеціальний схований маркер, що дозволяє швидко переходити від розділу до розділу всередині документа, не використовуючи скролінг екрана
- ☐ Скролінг екрана, що використовується для великих сайтів
- ☐ Інша відповідь

Питання 44

Яка властивість встановлює міжрядковий інтервал?

- ☐ letter-spacing
- ☐ margin-bottom
- ☒ line-height
- ☐ vertical-align
- ☐ Інша відповідь

Питання 45

Яка функція в PHP повертає ім'я сесії?

- ☒ session_name()
- ☐ session()

- ☐ session_id()
- ☐ session_register()
- ☐ Інша відповідь

Питання 46

Як визивається CSS, якщо попередньо було створено стильовий файл із описом всіх потрібних класів?

- ☐ <head> <style type="text/css"> .header { text-align : center; font-size : 27pt;} .red { color : red; } </style> </head>
- ☐ <p style= "text-align:center;" > ... </p>
- ☐ <style type= text/css > p { text-align : center; font-size : 12pt;} </style>
- ☒ <head> <link rel= stylesheet type= text/css href= css/mystyle.css title= MyStyleSheet > </head>
- ☐ Інша відповідь

Питання 47

Як додати колір фона для всіх елементів <h1>?

- ☐ all.h1 {background-color:#FFFFFF}
- ☐ h1.all {background-color:#FFFFFF}
- ☐ h1 * {background-color:#FFFFFF}
- ☒ h1 {background-color:#FFFFFF}
- ☐ Інша відповідь

Питання 48

Яке значення буде містити змінна \$c після виконання наступного фрагмента коду?

```
$operation = "+";
```

```
$a = 66;
```

```
$b = 13;
```

```
switch ($operation) {  
    default : $c = 0;  
    case "+": $c = $a + $b;  
    case "-": $c = $a - $b;  
}
```

```
echo $c;
```

- ☐ 79
- ☒ 53
- ☐ Інша відповідь
- ☐ null
- ☐ 0

Питання 49

Як за допомогою CSS задати використання курсиву?

- ☐ font-type:italic
- ☐ font-glyph:italic
- ☐ font-decoration:italic
- ☐ font-transform:italic
- ☒ Інша відповідь

Питання 50

Як за допомогою CSS задати відступ шириною в 5px всередині елемента?

- ☒ padding:5px;
- ☐ margin:5px;
- ☐ spacing:5px;
- ☐ inner-spacing:5px;
- ☐ Інша відповідь

Питання 51

Як за допомогою CSS задати червоний колір тексту для елемента?

- ☐ text-color: red;
- ☐ text:red;
- ☒ color:red;
- ☐ background-color:red;
- ☐ Інша відповідь

Питання 52

Який код для inline-опису підключення таблиць стилів?

- ☐ <head> <style type="text/css"> .header { text-align : center; font-size : 27pt;} .red { color : red; } </style> </head>
- ☒ <p style= "text-align:center;" > ... </p>
- ☐ <style type= text/css > p { text-align : center; font-size : 12pt;} </style>
- ☐ .header { text-align : center; font-size : 27pt;} .red { color : red; } p { text-align : center; font-size : 12pt;}
- ☐ Інша відповідь

Питання 53

Який код є коректним для створення випадяючого списку?

- ☐ <option value="1">1</option> <option value="2">2</option> <option value="3">3</option>
- ☐ <select value="1">1</select> <select value="2">2</select> <select value="3">3</select>
- ☒ <select name="option"> <option value="1">1</option> <option value="2">2</option> </select>
- ☐ <switch value="1">1</select> <case value="2">2</select> <case value="3">3</select>
- ☐ Інша відповідь

Питання 54

Який код опису таблиця?

- ☒ <TABLE>... </TABLE>
- ☐ <TAB>... </TAB>
- ☐ <TAB>
- ☐ <TABLE>
- ☐ Інша відповідь

Питання 55

Який оператор використовується для конкатенції рядків?

- ☐ & (амперсанд)
- ☐ + (плюс)
- ☐ : (двокрапка)
- ☒ . (точка)
- ☐ Інша відповідь

Питання 56

Який опис CSS у секції заголовка?

- ☒ <head> <style type="text/css"> .header { text-align : center; font-size : 27pt;} .red { color : red; } </style> </head>
- ☐ <p style= "text-align:center;" > ... </p>
- ☐ <style type= text/css > { text-align : center; font-size : 12pt;} </style>
- ☐ <head> <link rel= stylesheet type= text/css href= css/mystyle.css title= MyStyleSheet > </head>
- ☐ Інша відповідь

Питання 57

Який опис структури HTML-документу?

- ☐ <HEAD> <HTML> <TITLE> </TITLE> </HTML> ... </HEAD>
- ☒ <HTML> <HEAD> <TITLE> </TITLE> </HEAD> ... </HTML>

- ☐ <HEAD> <HTML> <TITLE> ... </HEAD>
- ☐ <TITLE> <HTML> <HEAD> </HEAD> </HTML> ... </TITLE>
- ☐ Інша відповідь

Питання 58

Який результат виконання наступного коду?

```
<?php
function
vec_add (&$a, $b)
{
    $a['x'] += $b['x'];
    $a['y'] += $b['y'];
    $a['z'] += $b['z'];
}

$a = array ('x' => 3, 'y' => 2, 'z' => 5);
$b = array ('x' => 9, 'y' => 3, 'z' => -7);

vec_add (&$a, $b);

print_r ($a);
?>
```

- ☐ Array ([x] => 9 [y] => 3 [z] => -7)
- ☐ Array ([x] => 3 [y] => 2 [z] => 5)
- ☒ Array ([x] => 12 [y] => 5 [z] => -2)
- ☐ Помилка
- ☐ Інша відповідь

Питання 59

Який результат виконання наступного коду?

```
<?php
for ($i = 0; $i < 5; ++$i) {
    if ($i == 2) continue;
    print "$i";
}
?>
```

- ☐ 012345
- ☐ 0124
- ☒ 0134
- ☐ 2
- ☐ Інша відповідь

Питання 60

Який тег для опису комірки таблиці?

- ☒ <TD>... </TD>
- ☐ <TH>... </TH>
- ☐ <TR>... </TR>
- ☐ <TC>... </TC>
- ☐ Інша відповідь

Питання 61

Який тег для опису рядка таблиці?

- ☐ <TD>... </TD>
- ☐ <TH>... </TH>
- ☒ <TR>... </TR>
- ☐ <TC>... </TC>
- ☐ Інша відповідь

Питання 62

Який фрагмент css задає білий фон для всіх елементів, що мають клас white?

- ☐ class.white{ background-color:white; }
- ☒ .white { background-color:white; }
- ☐ class=white { background-color:white; }
- ☐ p.white { background-color:white; }
- ☐ Інша відповідь

Питання 63

```
$arr = array( 1='один', ...
```

Яким буде результат виконання наступного коду:

```
$arr = array(  
    1=>'один',  
    'два',  
    'три',  
    'чотири'  
);  
echo $arr[3];
```

- ☐ Інша відповідь
- ☐ false
- ☒ три
- ☐ два
- ☐ чотири

Питання 64

Яким фрагментом скрипту можна одержати значення елемента масиву з індексом \$key:

```
$mass = array("1"=>"a","2"=>"b","3"=>"c","4"=>"d");  
$key = 3;
```

- ☐ \$mass.get(\$key)
- ☐ \$mass[key]
- ☒ \$mass[\$key]
- ☐ \$mass=>\$key
- ☐ Інша відповідь

Питання 65

Яким чином за допомогою CSS можна центрувати inline контент блокового елемента (наприклад, <div>) по горизонталі?

- ☐ horizontal-align:center;
- ☐ halign:center;
- ☐ align:center;
- ☒ text-align:center;
- ☐ Інша відповідь

Питання 66

Яким чином надрукується текст, поміщений у тег <u>

- ☐ Текст надрукується курсивом
- ☐ Текст надрукується у верхньому регістрі
- ☒ Інша відповідь
- ☐ Текст виведеться в нижньому регістрі
- ☐ Текст виведеться перекресленим

Питання 67

Які з перерахованих ключових слів не відносяться до оператора розгалуження?

- ☐ elseif
- ☐ if
- ☐ else
- ☒ Інша відповідь

Питання 68

Які основні етапи розробки проекту?

- ☒ 1. Постановка завдання / розробка концепції проекту: 2. Розробка структури web-проекту 3. Планування 4. Аналіз і визначення строків виконання проекту. 5. Розробка. 6. Тестування.

○ 1. Художнє й технічне рішення дизайну 2. Програмування: створення програмних елементів 3. Реалізація навігації в рамках затвердженої моделі проекту 4. Базове інформаційне наповнення 5. Створення оригінального стилю сайту: колірне рішення, виготовлення елементів оформлення, баннерів, графічних елементів

○ 1. Ознайомлення с загальними цілями й завданнями проекту. 2. Ознайомлення зі змістом (контентом) відповідно до мети проекту. 3. Детальний аналіз даних, побудова логічної діаграми вхідних-вихідних даних 4. Вибір платформи, використовуваних мов програмування

○ 1. Визначення структури даних, зв'язків між таблицями бази даних, структури передачі даних із зовнішніх джерел 2. Визначення рівня автоматизації обробки даних, розробка структури керування даними; 3. Проведення специфікації форм і порядок їхньої появи 4. Визначення структури користувацького інтерфейсу: пункти меню й елементи навігації, необхідні рівні вкладеності 5. Розробка ескізів дизайну проекту - елементи навігації, необхідні рівні вкладеності

○ Інша відповідь

Питання 69

Які основні функції технічного завдання?

- ☒ Організаційна, інформаційна, комунікаційна, юридична
- ☐ Психологічна, почуттєва, організаційна
- ☐ Організаційна, інформаційна, психологічна, почуттєва
- ☐ Психологічна, почуттєва, інформаційна, комунікаційна, юридична
- ☐ Інша відповідь

Питання 70

Якою властивістю CSS, вказаним для елемента фіксованої ширини, можна розташувати його по центрі блоку, що обрамляє його?

- ☐ centered : true;
- ☒ margin : 0 auto;
- ☐ float : none;
- ☐ text-align : center;
- ☐ Інша відповідь

Питання 71

Якою властивістю CSS задається зовнішній лівий відступ від елемента?

- ☐ text-indent
- ☐ insets-left
- ☒ Інша відповідь
- ☐ spacing-left
- ☐ padding-left

Питання 72

Якою властивістю CSS можна задати висоту рядка тексту?

- ☐ text-height
- ☐ text-list-height
- ☐ font-height
- ☐ text-size
- ☒ Інша відповідь

Питання 73

Якою властивістю CSS можна задати розмір шрифту, яким повинен виводитися текст?

- ☐ text-font-size
- ☒ font-size
- ☐ text-size
- ☐ text-font
- ☐ Інша відповідь

Питання 74

Як правильно викликати функцію func з одним параметром?

- ☐ call func(1);
- ☐ invoke func(3);
- ☐ func(param=4);
- ☒ func(2);
- ☐ Інша відповідь

Питання 75

Як створити нумерований список?

- ☐ <list type="ordered">
- ☐ <list type="number">
- ☐ <list>
- ☒ Інша відповідь
- ☐

Питання 76

<input type = ??? runat = server> Що потрібно підставити замість символів «???» у приведенному коді для використання HTML елемента «Кнопка» для установки значень, що використовуються за замовчуванням, як серверного елемента управління?

- ☐ set
- ☐ resetB
- ☐ button
- ☐ ServerR
- ☒ Інша відповідь

Питання 77

`<input type = ??? runat = server>` Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML елемента «Кнопка для установки значень, використовуваних за замовчуванням» як серверного елемента управління?

- ☒ Reset
- ☐ Push
- ☐ Btn
- ☐ TypeBtn
- ☐ Інша відповідь

Питання 78

`<input type = ??? runat = server>` Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML елемента «Багаторядкове поле» в якості серверного елемента управління?

- ☐ Text
- ☐ Push
- ☐ Btn
- ☐ TypeBtn
- ☒ Інша відповідь

Питання 79

`<input type = ??? runat = server>` Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML елемента «Поле введення файлу з кнопкою Browse» в якості серверного елемента управління?

- ☒ file
- ☐ filetext
- ☐ textfile
- ☐ text
- ☐ Інша відповідь

Питання 80

`<input type = ??? runat = server>` Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML елемента «Перемикач» в

якості серверного елемента управління?

- ☒ radio
- ☐ select
- ☐ selector
- ☐ radioselect
- ☐ Інша відповідь

Питання 81

`<input type = ??? runat = server>` Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML елемента «Кнопка для пересилання даних з форми на сервер» в якості серверного елемента управління?

- ☒ Submit
- ☐ Push
- ☐ Btn
- ☐ TypeBtn
- ☐ Інша відповідь

Питання 82

`<input type = ??? runat = server>` Що потрібно підставити замість символів «???» у приведенному коді для використання HTML елемента «Кнопка» в якості серверного елемента управління?

- ☒ button
- ☐ Runat
- ☐ Server
- ☐ ServerR
- ☐ Інша відповідь

Питання 83

`<input type = ??? runat = server>` Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML елемента «Поле введення пароля» в якості серверного елемента управління?

- ☒ password
- ☐ wordpass
- ☐ parol
- ☐ text
- ☐ Інша відповідь

Питання 84

<input type = ??? runat = server> Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML елемента «Кнопка» в якості серверного елемента управління?

- ☒ Button
- ☐ Push
- ☐ Btn
- ☐ TypeBtn
- ☐ Інша відповідь

Питання 85

<input type = ??? runat = server> Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML елемента «Багаторядкове поле» в якості серверного елемента управління?

- ☒ textarea
- ☐ areatext
- ☐ button
- ☐ ServerR
- ☐ Інша відповідь

Питання 86

<input type = ??? runat = server> Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML елемента «Поле» в якості серверного елемента управління?

- ☒ Text
- ☐ Push
- ☐ Btn
- ☐ TypeBtn
- ☐ Інша відповідь

Питання 87

<input type = ??? runat = server> Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML елемента «Кнопка» для пересилання даних з форми на сервер, в якості серверного елемента управління?

- ☐ subset
- ☐ resetB
- ☐ button
- ☐ ServerR
- ☒ Інша відповідь

Питання 88

<input type = ??? runat = server> Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML елемента «Прапорець» в якості серверного елемента управління?

- ☒ checkbox
- ☐ box
- ☐ check
- ☐ boxcheck
- ☐ Інша відповідь

Питання 89

<input type = ??? runat = server> Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML елемента «Поле» в якості серверного елемента управління?

- ☐ textB
- ☐ resetB
- ☐ button
- ☐ ServerR
- ☒ Інша відповідь

Питання 90

```
<% @ page language = "vb" debug = "true"%> <script runat = "server">
```

```
Sub btnSave_Click (s As Object, e As EventArgs)
```

```
Dim fname As String
```

```
fname = fileBrowser.PostedFile.FileName ()
```

```
fname = fname.Substring (1 + fname.LastIndexOf ("\"))
```

```
fname = "c : \" & fname
```

```
fileBrowser.PostedFile.SaveAs (fname)
```

```
End Sub
```

```
</ script> <html> <body> <form enctype = "multipart / form-data" runat \ =  
"server">
```

```
<input id = "fileBrowser" type = "File" runat = "server">
```

```
<asp : Button text = "Save" onClick = "btnSave_Click" runat = "server" /> </  
form> </ body> </ html>
```

Який HTML-елемент управління використовується як серверний у наведеному коді для вибору імені файлу?

- ☒ File
- ☐ Sub

- ☐ Script
- ☐ Dim
- ☐ Інша відповідь

Питання 91

<??? runat = server> </ ???> Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML рядку «Таблиця» в якості серверного елемента управління?

- ☒ table
- ☐ tab
- ☐ colwmn
- ☐ row
- ☐ Інша відповідь

Питання 92

<??? size = 2 runat = server> </ ???> Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML елемента «Список» в якості серверного елемента управління?

- ☒ select
- ☐ list
- ☐ slct
- ☐ lst
- ☐ Інша відповідь

Питання 93

<??? src = "FileName" runat = server> Що потрібно підставити замість символів «???» у приведеному коді для використання HTML елемента «Малюнок» в якості серверного елемента управління?

- ☐ picture
- ☐ image
- ☐ photo
- ☐ imgpht
- ☒ Інша відповідь

Питання 94

Для того щоб в Visual Studio.NET перетворити тег в серверний елемент управління, треба в дизайнері Web-форми його виділити, натиснути праву клавішу миші і в контекстному меню вибрати команду :

- ☐ Runat Server
- ☐ Runat

- ☐ Server
- ☐ Run as Server
- ☒ Інша відповідь

Питання 95

Для того щоб в Visual Studio.NET перетворити тег в серверний елемент управління, треба в дизайнері Web-форми його виділити, натиснути праву клавішу миші і в контекстному меню вибрати команду :

- ☐ Runat Server
- ☒ Run as Server Control
- ☐ Runat
- ☐ Server
- ☐ Інша відповідь

Питання 96

Екземпляром якого класу в ASP.NET є серверний елемент управління «Поле»?

- ☒ System.web.UI.WebControls.TextBox
- ☐ System.web.UI.TextBox
- ☐ System.web.WebControls.TextBox
- ☐ System.UI.WebControls.TextBox
- ☐ Інша відповідь

Питання 97

Екземпляром якого класу є серверний елемент управління «Гіперпосилання»?

- ☒ System.web.UI.webControls.LinkButton
- ☐ System.web.UI.LinkButton
- ☐ System.web.webControls.LinkButton
- ☐ System.UI.webControls.LinkButton
- ☐ Інша відповідь

Питання 98

Екземпляром якого класу є серверний елемент управління «Графічна кнопка»?

- ☒ System.web.UI.webControls.ImageButton
- ☐ System.web.UI.ImageButton
- ☐ System.web.webControls.ImageButton
- ☐ System.UI.webControls.ImageButton
- ☐ Інша відповідь

Питання 99

Екземпляром якого класу є серверний елемент управління «Кнопка»?

- ☒ System.web.UI.webControls.Button
- ☐ System.web.UI.Button
- ☐ System.web.webControls.Button
- ☐ System.UI.webControls.Button
- ☐ Інша відповідь

Питання 100

Екземпляром якого класу є серверний елемент управління «Напис»?

- ☒ System.web.ui.webcontrols.Label
- ☐ System.web.ui.webcontrols
- ☐ System.web.ui.Label
- ☐ System.web.webcontrols.Label
- ☐ Інша відповідь

Питання 101

Екземпляром якого класу є серверний елемент управління «Прапорець»?

- ☒ System.Web.UI.WebControls.CheckBox
- ☐ System.Web.UI.CheckBox
- ☐ System.Web.WebControls.CheckBox
- ☐ System.UI.WebControls.CheckBox
- ☐ Інша відповідь

Питання 102

Екземпляром якого класу є серверний елемент управління «Список прапорців»?

- ☒ System.Web.UI.webControis.checkBoxList
- ☐ System.Web.UI.checkBoxList
- ☐ System.Web.webControis.checkBoxList
- ☐ System.UI.webControis.checkBoxList
- ☐ Інша відповідь

Питання 103

За допомогою якого методу можна отримати дані, що передаються в рядку запиту?

- ☒ Querystring

- ☐ Query
- ☐ QString
- ☐ QS
- ☐ Інша відповідь

Питання 104

За допомогою якого тега вказується яка частина коду з ASPX-файла повинна виконуватися на серверній стороні?

- ☐ @ statements
- ☒ % statements
- ☐ \$ statements
- ☐ Інша відповідь

Питання 105

За допомогою якої директиви в ASP.NET імпортується простір імен?

- ☐ @ Import Namespace
- ☐ % Import Namespace
- ☐ \$ Import Namespace
- ☐ & Import Namespace
- ☒ Інша відповідь

Питання 106

У технології ASP.NET для відділення коду від відображення застосовується допоміжний код, який дозволяє вилучити зі сторінки ASP.NET більшу частину коду. Який атрибут директиви @Page пов'язує вихідний файл з класом, що містить розширення System.Web.UI.Page?

- ☒ Inherits
- ☐ Inherit
- ☐ Inhrt
- ☐ Inhrts
- ☐ Інша відповідь

Питання 107

Яка властивість в серверному елементі управління «Поле» блокує його для внесення змін користувачем?

- ☒ Readonly
- ☐ MaxLen
- ☐ Textchang
- ☐ Readonl
- ☐ Інша відповідь

Питання 108

Яка властивість встановлює максимальну кількість відображуваних символів в серверному елементі управління «Поле»?

- ☒ MaxLength
- ☐ MaxLen
- ☐ Textchang
- ☐ Readonl
- ☐ Інша відповідь

Питання 109

Яка властивість серверного елемента керування «Напис» дозволяє задати колір границі?

- ☒ BorderColor
- ☐ Border
- ☐ Show
- ☐ Picture
- ☐ Інша відповідь

Питання 110

Яка властивість серверного елемента керування «Напис» дозволяє задати колір тексту?

- ☒ ForeColor
- ☐ Border
- ☐ Show
- ☐ Color
- ☐ Інша відповідь

Питання 111

Яка властивість серверного елемента керування «Напис» дозволяє задати фон тексту?

- ☒ BackColor
- ☐ Border
- ☐ Show
- ☐ Color
- ☐ Інша відповідь

Питання 112

Яка властивість серверного елемента керування «Напис» специфікує відображуваний текст?

- ☒ Text
- ☐ Area
- ☐ Show
- ☐ Picture
- ☐ Інша відповідь

Питання 113

Яка властивість серверного елемента керування «Список прапорців» задає напрямок виведення елементів списку: горизонтальний або вертикальний?

- ☒ RepeatDirection
- ☐ Select
- ☐ Entered
- ☐ Push
- ☐ Інша відповідь

Питання 114

Яка властивість серверного елемента керування «Список прапорців» повертає обраний елемент?

- ☒ Selected
- ☐ Select
- ☐ Entered
- ☐ Push
- ☐ Інша відповідь

Питання 115

Яка властивість сторінки і елементів управління використовується для автоматичного запам'ятовування середовищем поточного стану сторінки і елементів управління?

- ☒ EnableViewState
- ☐ Enable
- ☐ ViewState
- ☐ State
- ☐ Інша відповідь

Питання 116

Яка з директив сторінки визначає параметри, що відповідають за розгортання користувацьких елементів управління?

- ☒ @ Control
- ☐ \$ Control
- ☐ % Control
- ☐ & Control
- ☐ Інша відповідь

Питання 117

Яка з директив сторінки визначає сукупність параметрів налаштування сторінки?

- ☐ \$ Page
- ☐ % Page
- ☐ & Page
- ☒ Інша відповідь

Питання 118

Яка з директив сторінки дозволяє використовувати інтерфейси COM?

- ☒ @ Implements
- ☐ \$ Implements
- ☐ % Implements
- ☐ & Implements
- ☐ Інша відповідь

Питання 119

Яка з директив сторінки задає прив'язку програмної збірки до сторінки?

- ☒ @ Assembly
- ☐ \$ Assembly
- ☐ % Assembly
- ☐ & Assembly
- ☐ Інша відповідь

Питання 120

Яка з директив сторінки задає спосіб кешування виведення сторінки?

- ☐ \$ OutputCache
- ☐ % OutputCache
- ☐ & OutputCache
- ☒ Інша відповідь

Питання 121

Яка з директив сторінки імпортує простор імен?

- ☒ @ Import
- ☐ \$ Import
- ☐ % Import
- ☐ & Import
- ☐ Інша відповідь

Питання 122

Яка основна подія кнопки, що генерується при її натисканні?

- ☒ click
- ☐ push
- ☐ start
- ☐ doubleclick
- ☐ Інша відповідь

Питання 123

Яка подія генерується по завершенню відображення Web-сторінки?

- ☒ Disposed
- ☐ Posed
- ☐ DP
- ☐ Stop
- ☐ Інша відповідь

Питання 124

Яка подія генерується при вивантаженні Web-сторінки?

- ☒ Unload
- ☐ Load
- ☐ PreLoad
- ☐ UL
- ☐ Інша відповідь

Питання 125

Яка подія генерується при завантаженні Web-сторінки?

- ☒ Load
- ☐ Start
- ☐ Stop
- ☐ Pause
- ☐ Інша відповідь

Питання 126

Яка подія генерується при зміні вмісту в серверному елементі управління «Поле»?

- ☒ Textchanged
- ☐ MaxLen
- ☐ Textchang
- ☐ Readonl
- ☐ Інша відповідь

Питання 127

Яка подія генерується при знятті або установці яких-небудь прапорців зі списку в серверному елементі управління «Список прапорців»?

- ☒ SelectedIndexChanged
- ☐ Select
- ☐ Entered
- ☐ Push
- ☐ Інша відповідь

Питання 128

Яка подія генерується при ініціалізації Web-сторінки?

- ☒ Init
- ☐ Start
- ☐ Stop
- ☐ Pause
- ☐ Інша відповідь

Питання 129

Яка подія генерується при розгортанні інформаційного наповнення Web-сторінки?

- ☒ PreRender
- ☐ Render
- ☐ Pre
- ☐ PR
- ☐ Інша відповідь

Питання 130

Яка подія класу Page генерується коли сгенерована необроблювана помилка?

- ☒ Error
- ☐ PageError
- ☐ ErrorPage
- ☐ PageErr
- ☐ Інша відповідь

Питання 131

Яка подія класу Page генерується при перериванні транзакції?

- ☒ AbortTransaction
- ☐ TransactionStop
- ☐ TransactionAbort
- ☐ Transaction
- ☐ Інша відповідь

Питання 132

Яка подія класу Page генерується при прив'язці даних?

- ☒ DataBinding
- ☐ Binding
- ☐ BindingData
- ☐ Data
- ☐ Інша відповідь

Питання 133

Яка подія класу Page генерується при успішному виконанні транзакції?

- ☐ AbortTransaction
- ☐ TransactionStop
- ☐ TransactionAbort
- ☐ Transaction
- ☒ Інша відповідь

Питання 134

Яка подія кнопки, що генерується при її натисканні, може використовуватися для передачі значень?

- ☒ Command
- ☐ Com
- ☐ Comm
- ☐ Cmnd
- ☐ Інша відповідь

Питання 135

Яке значення атрибуту Runat потрібно вказати для будь-якого HTML-тегу щоб він став серверним?

- ☒ Server
- ☐ ServerWeb
- ☐ WebServer
- ☐ Web
- ☐ Інша відповідь

Питання 136

Яке значення атрибуту Runat потрібно вказати для будь-якого HTML-тегу щоб він став серверним?

- ☒ Server
- ☐ Web
- ☐ Form
- ☐ WebForm
- ☐ Інша відповідь

Питання 137

Яке значення атрибуту TextMode в серверному елементі управління «Поле» задає стандартне однорядкове поле?

- ☐ Singleton
- ☐ ModeText
- ☐ Mode
- ☐ Text
- ☒ Інша відповідь

Питання 138

Яке значення атрибуту TextMode в серверному елементі управління «Поле» задає поле введення пароля?

- ☒ Password
- ☐ TextPass
- ☐ PassText
- ☐ TextWord
- ☐ Інша відповідь

Питання 139

Яке значення атрибуту TextMode в серверному елементі управління «Поле» задає багаторядкове поле?

- ☒ MultiLine
- ☐ MultiText
- ☐ ModeText
- ☐ TextMulti
- ☐ Інша відповідь

Питання 140

Яке значення повинен мати атрибут форми Runat щоб вона була Web-формою?

- ☒ Server
- ☐ Web
- ☐ Form
- ☐ WebForm
- ☐ Інша відповідь

Питання 141

Яке значення повинен мати атрибут форми Runat щоб вона була Web-формою?

- ☒ Server
- ☐ ServerWeb
- ☐ WebServer
- ☐ Web
- ☐ Інша відповідь

Питання 142

Яке розширення має файл з додатком ASP.NET?

- ☒ aspx
- ☐ asp
- ☐ aspn
- ☐ aspp
- ☐ Інша відповідь

Питання 143

Який Web-сервер необхідно встановити для використання ASP.NET?

- ☐ Internet Server
- ☐ Apache
- ☒ Microsoft Internet Information Server
- ☐ Information Server
- ☐ Інша відповідь

Питання 144

Який атрибут, замість атрибута Name потрібно використовувати у HTML-тегів, у яких значення атрибута Runat рівне Server?

- ☐ IdForm
- ☐ Teg
- ☐ HTML
- ☐ WebForm
- ☒ Інша відповідь

Питання 145

Який атрибут, замість атрибута Name потрібно використовувати у HTML-тегів, у яких значення атрибута Runat дорівнює Server?

- ☒ Id
- ☐ ServerWeb
- ☐ WebServer
- ☐ Web
- ☐ Інша відповідь

Питання 146

Який тип додатків (Template) потрібно вибрати в Visual Studio .Net для створення Web-проекту?

- ☐ ASP.NET
- ☒ ASP.NET Web Application
- ☐ Web Application
- ☐ ASP.NET Application
- ☐ Інша відповідь

Питання 147

Яким атрибутом визначається тип поля в серверному елементі управління «Поле»?

- ☒ TextMode
- ☐ ModeText
- ☐ Mode
- ☐ Text
- ☐ Інша відповідь

Питання 148

Якими властивостями задаються розміри в серверному елементі управління «Поле»?

- ☐ Clmns
- ☐ MaxLen
- ☐ Textchang
- ☐ Readonl
- ☒ Інша відповідь

Питання 149

Яким методом форми можна скористатися для передачі даних з HTML-форми, що програється на стороні клієнта, ASPX-файлу, розташованому на сервері?

- ☐ Posting
- ☐ Get
- ☐ Geting
- ☐ Set
- ☒ Інша відповідь

Питання 150

Які властивості кнопки використовуються для передачі значень?

- ☐ Arg
- ☐ CommandArg
- ☐ Cmnd
- ☐ CmndName
- ☒ Інша відповідь

Питання 151

Як називається кореневий каталог Microsoft Internet Information Server (IIS), створюваний за замовчуванням при його інсталяції?

- ☐ C : \ Inet \ wwwroot
- ☐ C : \ wwwroot
- ☒ C : \ Inetpub \ wwwroot
- ☐ C : \ Inetpub \ root
- ☐ Інша відповідь

Питання 152

Якою властивістю об'єкта Page можна скористатися для визначення того, чи була завантажена сторінка в перший раз чи вона сгенерована після обробки запиту?

- ☒ isPostBack

- ☐ PostBack
- ☐ PostBackIs
- ☐ ifPostBack
- ☐ Інша відповідь

Питання 153

Якою властивістю повертається стан серверного елемента керування «Прапорець»?

- ☒ Checked
- ☐ Stert
- ☐ Push
- ☐ Click
- ☐ Інша відповідь

Об'єктно-орієнтоване програмування

Питання 1

EventHandler середовища .NET Framework це

- ☒ вбудований тип делегата
- ☐ вбудований тип події
- ☐ вбудований тип даних
- ☐ Вбудована структура
- ☐ Інша відповідь

Питання 2

GetInvocationList класу Delegate це

- ☒ Метод класу
- ☐ Властивість класу
- ☐ Об'єкт класу
- ☐ Інтерфейс класу
- ☐ Інша відповідь

Питання 3

Invocation list це ?

- ☒ Список викликів
- ☐ Список делегатів
- ☐ Делегати списку
- ☐ Перелік подій
- ☐ Інша відповідь

Питання 4

Method класу Delegate це

- ☐ Метод класу
- ☒ Властивість класу
- ☐ Об'єкт класу
- ☐ Інтерфейс класу
- ☐ Інша відповідь

Питання 5

Target класу Delegate це

- ☐ Метод класу
- ☒ Властивість класу
- ☐ Об'єкт класу
- ☐ Інтерфейс класу
- ☐ Інша відповідь

Питання 6

Базовим класом в C# є клас

- ☒ System.Object
- ☐ System.Linq
- ☐ System.Text
- ☐ System.Collections
- ☐ інша відповідь

Питання 7

Виключення в C# реалізується як

- ☐ рядок
- ☒ об'єкт
- ☐ масив
- ☐ число
- ☐ інша відповідь

Питання 8

Вкажіть операцію, яка видаляє екземпляри делегата із списку

- ☐ Combine
- ☐ Remove
- ☐ +
- ☒ -
- ☐ Інша відповідь

Питання 9

Вкажіть операцію, яка приєднує екземпляри делегата до списку

- ☐ Combine
- ☐ Remove
- ☒ +
- ☐ -
- ☐ Інша відповідь

Питання 10

Вкажіть порядок виклику конструкторів на етапі виконання програми при створенні об'єкта класу

- ☐ Конструктор класу, конструктор базового класу, конструктор об'єктів елементів класу
- ☒ Конструктор базового класу, конструктор об'єктів елементів класу, конструктор класу
- ☐ Конструктор класу, конструктор об'єктів елементів класу, конструктор базового класу
- ☐ Конструктор об'єктів елементів класу, конструктор класу, конструктор базового класу
- ☐ Інша відповідь

Питання 11

Вкажіть статичний метод, який видаляє екземпляри делегата із списку

- ☐ Combine
- ☒ Remove
- ☐ Delete
- ☐ DEL
- ☐ Інша відповідь

Питання 12

Вкажіть статичний метод, який приєднує екземпляри делегата до списку

- ☒ Combine
- ☐ Remove
- ☐ ADD
- ☐ ADM
- ☐ Інша відповідь

Питання 13

Для визначення часткового класу використовується ключове слово

- ☒ partial
- ☐ virtual
- ☐ abstract
- ☐ static
- ☐ Інша відповідь

Питання 14

Для визначення часткового класу використовується ключове слово

- ☐ partials
- ☐ virtual
- ☐ abstract
- ☐ static
- ☒ Інша відповідь

Питання 15

Для того деяка мова програмування могла використовувати можливості FCL (бібліотеки класів платформи) необхідно, щоб вона:

- ☒ задовольняла специфікацію CLS (загальна мовна специфікація)
- ☐ була високорівневою мовою програмування
- ☐ була низькорівневою мовою програмування
- ☐ виконувала синтаксичні вимоги мови
- ☐ інша відповідь

Питання 16

Інфраструктура строгої типізації та перевірки коду

- ☐ CLR
- ☐ CTL
- ☐ CLS
- ☐ CTP
- ☒ Інша відповідь

Питання 17

Інфраструктура строгої типізації та перевірки коду

- ☐ CLR
- ☒ CTS
- ☐ CLS
- ☐ CTP
- ☐ Інша відповідь

Питання 18

Ключове слово для оголошення делегата

- ☒ delegate
- ☐ delegat
- ☐ delegaty
- ☐ delegates
- ☐ Інша відповідь

Питання 19

Основний файл проекту має розширення:

- ☐ cs
- ☒ sln
- ☐ exe
- ☐ cpp
- ☐ Інша відповідь

Питання 20

Подію оголошують з використанням ключового слова

- ☐ combine
- ☐ remove
- ☒ event
- ☐ delegat
- ☐ Інша відповідь

Питання 21

Подію оголошують з використанням ключового слова

- ☐ combine
- ☐ remove
- ☐ eventy
- ☐ delegat
- ☒ Інша відповідь

Питання 22

Подію оголошують з використанням ключового слова

- ☒ event
- ☐ eventy
- ☐ eventual
- ☐ EVEN
- ☐ Інша відповідь

Питання 23

Подію оголошують з використанням ключового слова

- ☐ eventi

- ☐ eventy
- ☐ eventual
- ☐ EVEN
- ☒ Інша відповідь

Питання 24

Простір імен

- ☐ обмежує область застосування імен програмних об'єктів
- ☒ оголошує імена програмних об'єктів в програмі
- ☐ задає область застосування імен програмних об'єктів
- ☐ ініціалізує імена програмних об'єктів в програмі
- ☐ Інша відповідь

Питання 25

Середовище .NET Framework включає вбудований тип делегата, який називається

- ☐ Handler
- ☒ EventHandler
- ☐ Delegat
- ☐ Event
- ☐ Інша відповідь

Питання 26

Скільки параметрів повинен мати обробник подій для сумісності з середовищем .NET Framework?

- ☐ 0
- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ 3
- ☐ Інша відповідь

Питання 27

Список викликів називається ?

- ☒ Invocation list
- ☐ Delegate list
- ☐ Delegat invocation list
- ☐ List Delegates
- ☐ Інша відповідь

Питання 28

Часткові методи

- ☐ можуть бути external
- ☒ повинні мати тип повернення void
- ☐ можуть бути virtual
- ☐ можуть бути static
- ☐ Інша відповідь

Питання 29

Часткові методи

- ☐ можуть бути external
- ☐ можуть бути unsafe
- ☐ можуть бути virtual
- ☐ можуть бути static
- ☒ Інша відповідь

Питання 30

Що будує ієрархію об'єктів

- ☐ Інкапсуляція
- ☐ Поліморфізм
- ☒ Успадкування
- ☐ Об'єктна-орієнтація
- ☐ Інша відповідь

Питання 31

Що є частковим випадком поліморфізму

- ☐ Екземпляри
- ☒ Перевантаження методу
- ☐ Успадкування
- ☐ Повторне використання методу
- ☐ Інша відповідь

Питання 32

Що керує кодом під час виконання та надає основні служби, такі як керування пам'яттю, керування потоками і т.д.

- ☒ CLR
- ☐ CTS

- ☐ CLS
- ☐ СТР
- ☐ Інша відповідь

Питання 33

Що описує класи і відображає відношення між ними

- ☐ Функція класів
- ☒ Діаграма класів
- ☐ Формула класів
- ☐ Таблиця класів
- ☐ Інша відповідь

Питання 34

Що описує об'єктно-орієнтований підхід до програмування

- ☐ Системи у вигляді взаємодії груп
- ☒ Системи у вигляді взаємодії об'єктів
- ☐ Системи у вигляді взаємодії функцій
- ☐ Системи у вигляді взаємодії компонентів
- ☐ Інша відповідь

Питання 35

Яка із властивостей скриває внутрішні дані об'єкту

- ☒ Інкапсуляція
- ☐ Поліморфізм
- ☐ Успадкування
- ☐ Об'єктно-орієнтовані
- ☐ Інша відповідь

Питання 36

Яка із назв використовується для означення елементів класу доступних тільки в модулі

- ☐ public
- ☐ published
- ☐ protected
- ☒ private
- ☐ Інша відповідь

Питання 37

Яка із назв використовується для означення загальнодоступних елементів

- ☒ public
- ☐ published
- ☐ protected
- ☐ private
- ☐ Інша відповідь

Питання 38

Як зробити метод віртуальним ?

- ☐ Означити заголовок методу в похідному класі специфікатором virtual
- ☒ Означити заголовок методу в базовому класі специфікатором virtual
- ☐ Означити заголовок методу в похідному класі специфікатором static
- ☐ Означити заголовок методу в базовому класі специфікатором extern
- ☐ Інша відповідь

Питання 39

Який клас може виступати в ролі базового ?

- ☒ Будь-який клас
- ☐ Вихідний клас
- ☐ Похідний клас
- ☐ Основний клас
- ☐ Інша відповідь

Питання 40

Які мови програмування орієнтовані на розробку додатків в середовищі CLR?

- ☐ Тільки C#
- ☐ Тільки VB та C#
- ☐ Тільки JScript, VB, C#
- ☐ Тільки JScript.NET, VB.NET
- ☒ Інша відповідь

Питання 41

Як називається відношення між класами, якщо один із класів отримує структуру або поведінку одного чи декількох інших класів

- ☐ Поліморфізм
- ☒ Наслідування
- ☐ Інкапсуляція
- ☐ Розподіл коду
- ☐ Інша відповідь

Питання 42

Як називається механізм ООП який дозволяє описати новий клас на основі вже існуючого

- ☐ Поліморфізм
- ☒ Наслідування
- ☐ Інкапсуляція
- ☐ Абстракція даних
- ☐ Інша відповідь

Питання 43

Як називається об'єкт класу

- ☐ Тип
- ☐ Вид
- ☒ Екземпляр класу
- ☐ Рід
- ☐ Інша відповідь

Питання 44

Як називається оголошення в класі-нащадку методу з таким же іменем, як і в батьківському класі

- ☒ Приховування методу
- ☐ Перетворення методу
- ☐ Об'єднання методу
- ☐ Видалення методу
- ☐ Інша відповідь

Питання 45

Якщо нащадок створює метод з іменем, яке збігається з іменем методу предка і сигнатура методу, який створюється відмінна від сигнатури методів, які успадковуються від предків, то виникає

- ☐ Перевизначення методу
- ☒ Перевантаження методу
- ☐ Приховування методів
- ☐ Об'єднання методів
- ☐ Інша відповідь

Комп'ютерні мережі

Питання 1

POP протокол використовується для ...

- ☐ Розподілом IP-адрес для підключення до мережі Інтернет яким займаються провайдери, а в локальних мережах - системні адміністратори
- ☐ Статичний розподіл IP-адрес для підключення до мережі Інтернет яким займаються провайдери, а в локальних мережах - системні адміністратори
- ☐ протокол передачі файлів зі спеціального файлового сервера на комп'ютер користувача
- ☒ стандартний протокол отримання поштового з'єднання

Питання 2

Баторангова мережа ...

- ☐ для використання комп'ютера в домашніх умовах (де користувачі добре знають друг одного). Мережеве виявлення включено.
- ☐ для мережі невеликого офісу. Мережеве виявлення включено.
- ☐ для використання комп'ютера в громадських місцях (кафе, клуб, вокзал, аеропорт). Мережеве виявлення відключено.
- ☒ Варіант Доменна мережа вибирається, якщо комп'ютер приєднаний до домену Active Directory. Конфігурація брандмауера, мережевого виявлення і мережевої карти визначається групою політикою безпеки.

Питання 3

Будь-Web-ресурс обов'язково має:

- ☐ доменне ім'я
- ☒ URL-адрес
- ☐ web-сторінку

Питання 4

Виділеним називається сервер:

- ☒ Що функціонує лише як сервер
- ☐ На якому розміщується мережева інформація
- ☐ Відповідальний за безпеку ресурсів та клієнтів

Питання 5

Віртуальна машина (ВМ) -

- ☐ система, що емулює апаратне забезпечення деякої платформи.
- ☐ апаратна система, що емулює апаратне забезпечення деякої платформи.
- ☒ програмна система, що емулює апаратне забезпечення деякої платформи.
- ☐ програмна система, що емулює програмне забезпечення деякої платформи.

Питання 6

Вкажіть який топології не існує:

- ☐ Морський вузол
- ☒ Кільце
- ☐ Шина

Питання 7

Вказати призначення комп'ютерних мереж:

- ☐ Забезпечувати одночасний доступ всіх користувачів мережі до мережевих ресурсів
- ☐ Замінити комп'ютери які виходять з ладу іншими комп'ютерами мережі
- ☒ Використовувати ресурси з'єднаних комп'ютерів мережі, посилюючи можливості кожного

Питання 8

Вузловим в комп'ютерній мережі працює сервер:

- ☐ Розташований в будівлі головного офісу мережевої компанії
- ☒ Зв'язуючий інші комп'ютери мережі
- ☐ На якому розташовується база мережевих даних

Питання 9

Глобальна комп'ютерна мережа Internet має топологію типу:

- ☒ шина
- ☐ кільце
- ☐ сніжинка

Питання 10

Глобальна комп'ютерна мережа - це:

- ☐ безліч комп'ютерів, зв'язаних каналами передачі інформації і що знаходяться в межах одного приміщення, будівлі;
- ☒ інформаційна система з гіперпосиланням;
- ☐ сукупність локальних мереж і комп'ютерів, розташованих на великих відстанях і сполучені в єдину систему.

Питання 11

Глобальної комп'ютерної мережею світового рівня є:

- ☒ WWW
- ☐ E-mail
- ☐ Інtranет

Питання 12

Глобальну комп'ютерну мережу позначають:

- ☐ LAN
- ☐ MAN
- ☒ WAN

Питання 13

Громадська мережа -

- ☐ для використання комп'ютера в домашніх умовах (де користувачі добре знають друг одного). Мережеве виявлення включено.
- ☐ для мережі невеликого офісу. Мережеве виявлення включено.
- ☒ для використання комп'ютера в громадських місцях (кафе, клуб, вокзал, аеропорт). Мережеве виявлення відключено.
- ☐ Варіант Доменна мережа вибирається, якщо комп'ютер приєднаний до домену Active Directory. Конфігурація брандмауера, мережевого виявлення і мережевої карти визначається груповою політикою безпеки.

Питання 14

Група пов'язаних між собою комп'ютерів, серверів, принтерів, розташованих в межах будівлі, офісу або кімнати називається ...

- ☒ локальна
- ☐ регіональна

☐ глобальна

Питання 15

Для чого використовується протокол FTP ...

- ☐ Розподілом IP-адрес для підключення до мережі Інтернет яким займаються провайдери, а в локальних мережах – системні адміністратори
- ☐ Статичний розподіл IP-адрес для підключення до мережі Інтернет яким займаються провайдери, а в локальних мережах - системні адміністратори
- ☒ протокол передачі файлів зі спеціального файлового сервера на комп'ютер користувача
- ☐ стандартний протокол отримання поштового з'єднання

Питання 16

Для чого застосовується команда tracert ...

- ☐ для відправки текстових повідомлень іншого комп'ютера, доступному в мережі.
- ☐ Створює загальну дошку для малювання
- ☒ Для передачі пакетів та проходження шляху пакетів даних
- ☐ Для управління процесами на віддаленому комп'ютері

Питання 17

Домашня мережа призначена -

- ☒ для використання комп'ютера в домашніх умовах (де користувачі добре знають друг одного). Мережеве виявлення включено.
- ☐ для мережі невеликого офісу. Мережеве виявлення включено.
- ☐ для використання комп'ютера в громадських місцях (кафе, клуб, вокзал, аеропорт). Мережеве виявлення відключено.
- ☐ Варіант Домашня мережа вибирається, якщо комп'ютер приєднаний до домену Active Directory. Конфігурація брандмауера, мережевого виявлення і мережевої карти визначається групою політикою безпеки.

Питання 18

До основних компонентів комп'ютерних мереж можна віднести все перераховане:

- ☒ Сервер, клієнтську машину, операційну систему, лінії
- ☐ Офісний пакет, точку доступу до мережі, телефонний кабель, хостинг-компанію
- ☐ користувачів мережі, сайти, веб-магазини, хостинг-компанію

Питання 19

З'єднання декількох мереж дає:

- ☒ Між мережеве об'єднання
- ☐ Серверний зв'язок
- ☐ Робочу групу

Питання 20

З мережевою картою кабель з'єднується роз'ємом

- ☐ RJ-46
- ☒ RJ-45
- ☐ RJ-35
- ☐ RJ-25

Питання 21

Каналами зв'язку в комп'ютерних мережах є все перераховане у списку:

- ☐ Супутниковий зв'язок, сонячні промені, магнітні поля, телефон
- ☒ Супутниковий зв'язок, оптоволоконні кабелі, телефонні мережі, радіорелейний зв'язок
- ☐ Супутниковий зв'язок, інфрачервоні промені, ультрафіолет, контактнорелейний зв'язок

Питання 22

Комп'ютерна мережа повинна обов'язково мати:

- ☒ Протокол
- ☐ Більше сотні комп'ютерів
- ☐ Супутниковий вихід в WWW

Питання 23

Комп'ютерна мережа - сукупність:

- ☐ Комп'ютерів, користувачів, компаній і їх ресурсів
- ☒ Комп'ютерів, протоколів, мережевих ресурсів
- ☐ Комп'ютерів, серверів, вузлів

Питання 24

Комп'ютер, призначений для спільного використання, що включає в себе всі ресурси, називається ...

- ☒ Сервер
- ☐ Підпорядкований
- ☐ робоча станція

Питання 25

Локальна комп'ютерна мережа - мережа, що складається з комп'ютерів, що пов'язуються в рамках:

- ☐ WWW
- ☒ Однієї установи (його територіального об'єднання)
- ☐ однієї міста, району

Питання 26

Локальну комп'ютерну мережу позначають:

- ☒ LAN
- ☐ MAN
- ☐ WAN

Питання 27

Маршрутизатор - пристрій, що з'єднує різні:

- ☒ Комп'ютерні мережі
- ☐ По архітектурі комп'ютери
- ☐ маршрути передачі адрес для e-mail

Питання 28

Маска мережі класу ... - 11111111. 00000000. 00000000. 00000000.

- ☒ Клас А
- ☐ Клас В
- ☐ Клас С
- ☐ Клас D

Питання 29

Маска мережі класу ... - 11111111. 11111111. 00000000. 00000000.

- ☐ Клас А

- ☒ Клас B
- ☐ Клас C
- ☐ Клас D

Питання 30

Маска мережі класу ... - 11111111. 11111111. 00000000. 00000000
(255.255.0.0).

- ☐ Клас A
- ☒ Клас B
- ☐ Клас C
- ☐ Клас D

Питання 31

Мережа, де немає спеціально виділеного сервера називається:

- ☒ Однорангової (пірінговою)
- ☐ Не прив'язаної до сервера
- ☐ однорівнева

Питання 32

Мережа підприємства -

- ☐ для використання комп'ютера в домашніх умовах (де користувачі добре знають друг одного). Мережеве виявлення включено.
- ☒ для мережі невеликого офісу. Мережеве виявлення включено.
- ☐ для використання комп'ютера в громадських місцях (кафе, клуб, вокзал, аеропорт). Мережеве виявлення відключено.
- ☐ Варіант Доменна мережа вибирається, якщо комп'ютер приєднаний до домену Active Directory. Конфігурація брандмауера, мережевого виявлення і мережевої карти визначається груповою політикою безпеки.

Питання 33

Мережа, що розробляється в рамках однієї установи, підприємства – є мережа:

- ☒ Локальна
- ☐ Глобальна
- ☐ Інtranет

Питання 34

Мережева топологія визначається засобом та структурою:

- ☐ апаратного забезпечення
- ☐ Програмного забезпечення
- ☒ З'єднання вузлів каналами мережевий зв'язку

Питання 35

Мережеве додаток – це додаток:

- ☐ Розподілений
- ☐ Встановлений для роботи користувачем мережі на свій комп'ютер
- ☒ Кожна частина якого може бути виконана на кожному мережевому комп'ютері

Питання 37

Надаючий свої ресурси користувачам мережі комп'ютер - це:

- ☐ Користувацький комп'ютер
- ☐ Клієнт
- ☒ Сервер

Питання 38

назвіть види бездротового зв'язку ...

- ☐ модем
- ☐ телефонні дзвінки
- ☒ wi-fi

Питання 40

Невеликі локальні мережі, в яких всі комп'ютери є функціонально рівноправними, називаються ...

- ☐ Багаторангові
- ☒ Однорангові
- ☐ Рівноправні

Питання 41

Оберіть визначення поняттю мережевий протокол - ...

- ☐ набір правил, що дозволяє здійснювати обмін документами між пристроями, наприклад, між двома точками доступу
- ☒ набір правил, що дозволяє здійснювати обмін даними між складовими мережа пристроями, наприклад, між двома мережевими картами

- ☐ набір стандартів, що дозволяє здійснювати обмін даними між складовими мережа пристроями, наприклад, між двома мережевими картами
- ☐ набір правил, що дозволяє здійснювати обмін даними між складовими мережа пристроями, наприклад, між двома точками доступу
- ☐ набір правил, що дозволяє здійснювати обмін документами між пристроями, наприклад, між двома точками доступу

Питання 42

Оберіть визначення протоколу SMTP ...

- ☒ протокол, який задає набір правил для відправки пошти.
- ☐ Статичний розподіл IP-адрес для підключення до мережі Інтернет яким займаються провайдери, а в локальних мережах - системні адміністратори
- ☐ протокол передачі файлів зі спеціального файлового сервера на комп'ютер користувача
- ☐ стандартний протокол отримання поштового з'єднання

Питання 44

Оберіть максимальну довжина сегмента витії пари у метрах ...

- ☐ 365
- ☒ 100
- ☐ 10
- ☐ 210

Питання 45

Оберіть найбільш повно та правильно перераховані характеристики комп'ютерної мережі в списку:

- ☐ Сукупність однотипних (з архітектури) з'єднаних комп'ютерів
- ☒ Комп'ютери, з'єднані загальними програмними, мережевими ресурсами, протоколами
- ☐ Комп'ютери кожен з яких повинен з'єднуватися і взаємодіяти з іншим

Питання 46

Оберіть правильний варіант підключення до термінального сервера у консольному режимі ...

- ☐ Tracert /v:192.168.0.1
- ☐ copy /v:192.168.0.1
- ☒ Mstsc /v:192.168.0.1
- ☐ Net send /v:192.168.0.1

Питання 47

Обмін інформацією між комп'ютерними мережами здійснюють завжди за допомогою:

- ☒ Незалежних невеликих наборів даних (пакетів)
- ☐ Побайтної незалежної передачі
- ☐ Черговості по тривалості відстані між вузлами

Питання 48

Основний (неподільної) одиницею мережевого інформаційного обміну є:

- ☒ Пакет
- ☐ Біт
- ☐ Канал

Питання 49

Основним призначенням комп'ютерної мережі є:

- ☒ Спільне віддалене використання ресурсів мережі мережевими користувачами
- ☐ Фізичне з'єднання всіх комп'ютерів мережі
- ☐ Спільне рішення розподіленого завдання користувачами мережі

Питання 50

Передача-прийом даних в комп'ютерній мережі може відбуватися ...

- ☐ Лише послідовно
- ☐ Лише паралельно
- ☒ Як послідовно, так і паралельно

Питання 51

Передачу всіх даних в комп'ютерних мережах реалізують за допомогою:

- ☐ Сервера даних
- ☐ E-mail
- ☒ Мережевих протоколів

Питання 52

Перші комп'ютерні мережі:

- ☒ ARPANET, ETHERNET
- ☐ TCP, IP
- ☐ WWW, INTRANET

Питання 53

Постачальник Інтернет-послуг називається:

- ☐ сервером;
- ☐ адаптером;
- ☒ провайдером;

Питання 54

Потік мережових повідомлень визначається:

- ☐ Транзакцією
- ☒ Трафіком
- ☐ Трендом

Питання 55

Правильно твердження "Зірка" ...

- ☐ Топологію «Зірка» можна зібрати з декількох топологій «Кільце»
- ☒ Топологію «Дерево» можна зібрати з декількох топологій «Зірка»
- ☐ Топологію «Шина» можна зібрати з декількох топологій «Дерево»

Питання 56

Пристрій, що забезпечує сполучення ПК з лінією зв'язку -

- ☐ Модем
- ☒ Мережевий адаптер
- ☐ Принтер

Питання 57

Протокол комп'ютерної мережі - сукупність:

- ☐ Електронного журналу для протоколювання дій користувачів мережі
- ☐ Технічних характеристик трафіку мережі
- ☒ Правил, що регламентують прийом-передачу, активацію даних в мережі

Питання 58

Сервер для реалізації прикладних клієнтських додатків називається:

- ☐ комунікаційний сервер
- ☒ Сервером додатків
- ☐ Допоміжним

Питання 59

Сервери для передачі-прийому e-mail називають:

- ☐ Приймально-передавальним
- ☒ Поштовим
- ☐ Файловим

Питання 60

Сервер, керуючий клієнтськими доступом до файлів називається:

- ☒ Файл-сервером
- ☐ Поштовим
- ☐ Проксі

Питання 61

Стандартний протокол мережі Інтернет:

- ☐ TCP / IP
- ☒ ISO
- ☐ PPP

Питання 62

Узагальнена геометрична характеристика комп'ютерної мережі - це:

- ☒ Топологія мережі
- ☐ Сервер мережі
- ☐ Відстань між комп'ютерами мережі

Питання 63

У комп'ютерній мережі робоча станція - комп'ютер:

- ☒ Стаціонарний
- ☐ Працюючий в даний момент

☐ На станції прийому супутникових даних

Питання 64

Центральний комп'ютер мережі називається:

- ☐ Центральним процесором
- ☒ Сервером
- ☐ Маршрутизатором

Питання 65

Частина пакета, де вказані адреса відправника, порядок складання блоків (конвертів) даних на комп'ютері одержувача називається:

- ☒ Заголовком
- ☐ Конструктор
- ☐ Маршрутизатор

Питання 66

Чи можливе клонування віртуальної машини.

- ☒ так
- ☐ ні
- ☐ В останніх версіях
- ☐ Тільки на ОС Linux

Питання 67

Швидкість передачі даних в комп'ютерних мережах вимірюють зазвичай в:

- ☐ Байт / хв
- ☐ Кілобайт / вузол
- ☒ Біт / сек

Питання 68

Який вид кабелю найдешевший?

- ☐ Оптиволоконний
- ☒ Коаксіальний
- ☐ Витя пара

Технологія створення програмних продуктів та проектування інформаційних систем

Питання 1

Обстеження підприємства це :

- ☒ Вивчення та діагностичний аналіз організаційної структури підприємства, його діяльності та існуючої системи обробки інформації
- ☐ Виконання робіт відповідно до гарантійних зобов'язань
- ☐ Вивчення об'єкта автоматизації і проведення необхідних науково-дослідних робіт
- ☐ Проведення дослідної експлуатації, проведення приймальних випробувань
- ☐ Інша відповідь

Питання 2

UML - це

- ☒ стандартна нотація візуального моделювання програмних систем
- ☐ нестандартна нотація візуального моделювання програмних систем
- ☐ стандартна нотація невізуальних моделювання програмних систем
- ☐ нестандартна нотація невізуальних моделювання програмних систем
- ☐ Інша відповідь

Питання 3

UML це:

- ☒ об'єктно-орієнтована мова моделювання
- ☐ об'єктно-орієнтована мова програмування
- ☐ структурний мова моделювання
- ☐ структурний мова програмування
- ☐ Інша відповідь

Питання 4

Автоматизовані ІС припускають участь в процесі обробки інформації :

- ☒ Людини
- ☐ Технічних засобів
- ☐ Декана факультету

- ☐ Без участі людини
- ☐ Інша відповідь

Питання 5

Агрегована модель це

- ☐ Внутріфірмовий документ, що фіксує : продукти та послуги компанії, функції, виконувані в компанії, виконавчі ланки, що реалізують функції, розподіл функцій по ланках
- ☒ Модель організаційної структури, облікові реєстри якої мають обмеження за ступенем деталізації до 2-3 рівнів
- ☐ Модель, представлена у вигляді матриці, яка задає систему відносин між класифікаторами в будь-якій їх комбінації
- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання
- ☐ Інша відповідь

Питання 6

Альтернативний ключ (Alternate Key) - це

- ☒ потенційний ключ, який не став первинним
- ☐ кінетичний ключ, який не став первинним
- ☐ потенційний ключ, що став первинним
- ☐ кінетичний ключ, що став первинним
- ☐ Інша відповідь

Питання 7

Асоціативний тип залежних сутностей це

- ☒ сутність, пов'язана з декількома батьківськими сутностями.
- ☐ сутність, пов'язана з декількома дочірніми сутностями.
- ☐ сутність, не пов'язана з батьківської сутністю.
- ☐ сутність, пов'язана з дочірніми сутностями.
- ☐ Інша відповідь

Питання 8

Аспект - точка зору на об'єкт класифікації, який характеризується одним або декількома ознаками. Багатоаспектна система - це

- ☒ система класифікації, яка використовує паралельно кілька незалежних ознак (аспектів) в якості підстави класифікації
- ☐ система класифікації, яка використовує один великий ознака (аспект) в якості підстави класифікації
- ☐ система класифікації, яка використовує паралельно два незалежні ознаки (аспекту) в якості підстави класифікації

- ☐ система класифікації, яка використовує перпендикулярно кілька незалежних ознак (аспектів) в якості підстави класифікації
- ☐ Інша відповідь

Питання 9

Атрибут (Attribute) це

- ☒ будь-яка характеристика сутності, значима для розглянутої предметної області і призначена для кваліфікації, ідентифікації, класифікації, кількісної характеристики або вирази стану сутності
- ☐ особлива характеристика сутності, значима для розглянутої предметної області і призначена для кваліфікації, ідентифікації, класифікації, кількісної характеристики або вирази стану сутності
- ☐ будь-яка характеристика сутності, значима для будь-якій предметній області і призначена для кваліфікації, ідентифікації, класифікації, кількісної характеристики або вирази стану сутності
- ☐ будь-яка характеристика суті, значима для розглянутої предметної області і не призначена для кваліфікації, ідентифікації, класифікації, кількісної характеристики або вирази стану сутності
- ☐ Інша відповідь

Питання 10

Атрибут - це

- ☒ властивість класу, яке може приймати безліч значень
- ☐ властивість класу, яке може приймати одне значення
- ☐ властивість класу, яке не може приймати безліч значень
- ☐ властивість класу, яка не може приймати жодного значення
- ☐ Інша відповідь

Питання 11

Множина або підмножина, об'єднуюча частину об'єктів класифікації за одним або кількома ознаками, носить назву :

- ☒ класифікаційного угруповання
- ☐ узагальнюючого угруповання
- ☐ класифікаційної множини
- ☐ головного угруповання
- ☐ Інша відповідь

Питання 12

Бізнес-потенціал компанії це :

- ☐ Діяльність, здійснювана підприємством для того, щоб виконати функцію, для якої воно було засновано
- ☒ Набір видів комерційної діяльності, спрямований на задоволення потреб конкретних сегментів ринку
- ☐ Детальний аналіз діяльності організації
- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання
- ☐ Інша відповідь

Питання 13

Бізнес-процеси реалізують :

- ☒ бізнес-функції підприємства
- ☐ Алгоритми підприємства
- ☐ Потоки даних
- ☐ Організацію управління
- ☐ Інша відповідь

Питання 14

Бізнес-функції пов'язані з показниками діяльності підприємства, що утворюють :

- ☒ дерево показників
- ☐ Куш показників
- ☐ Дерево рішень
- ☐ матрицю показників
- ☐ Інша відповідь

Питання 15

Властивість або характеристика об'єкта класифікації, яке дозволяє встановити його подібність або відмінність з іншими об'єктами класифікації, називається :

- ☒ ознакою класифікації
- ☐ видом класифікації
- ☐ ступенем класифікації
- ☐ варіантом класифікації
- ☐ Інша відповідь

Питання 16

Гнучкість системи - це

- ☒ здатність допускати включення нових ознак, об'єктів без руйнування структури класифікатора
- ☐ нездатність допускати включення нових ознак, об'єктів без руйнування структури класифікатора
- ☐ включення нових ознак, об'єктів зі зміною структури класифікатора

- ☐ здатність допускати включення нових ознак, об'єктів з руйнуванням структури класифікатора
- ☐ Інша відповідь

Питання 17

Головний критерій адекватності структурної моделі предметної області полягає в :

- ☒ функціональної повноті розроблюваної ІС
- ☐ Узгодження з керівництвом
- ☐ Конституції і законах
- ☐ Стандартах
- ☐ Інша відповідь

Питання 18

Дескриптор - це

- ☒ ключове слово, яке визначає деякий поняття, яке формує опис об'єкта і дає приналежність цього об'єкта до класу, групі і т.д.
- ☐ Неключових слово, яке визначає деякий поняття, яке формує опис об'єкта і дає приналежність цього об'єкта до класу, групі і т.д.
- ☐ спеціальне слово, яке визначає деякий поняття, яке формує опис об'єкта і дає приналежність цього об'єкта до класу, групі і т.д.
- ☐ дивне слово, яке визначає деякий поняття, яке формує опис об'єкта і дає приналежність цього об'єкта до класу, групі і т.д.
- ☐ Інша відповідь

Питання 19

Діаграма сутність-зв'язок являє собою

- ☒ модель даних верхнього рівня
- ☐ модель даних нижнього рівня
- ☐ модель даних середнього рівня
- ☐ модель даних лівого рівня
- ☐ Інша відповідь

Питання 20

Для кожної категорії можна вказати дискримінатор і це :

- ☒ атрибут родового предка, який показує, як відрізнити одну категоріальну сутність від іншої
- ☐ атрибут дочірнього предка, який показує, як відрізнити одну категоріальну сутність від іншої

- ☐ атрибут родового предка, який показує, як порівняти одну категоріальну сутність з іншого
- ☐ атрибут дочірнього предка, який показує, як порівняти одну категоріальну сутність з іншого
- ☐ Інша відповідь

Питання 21

Досягнення певної сукупності цілей за рахунок виконання бізнес-процесів називається

- ☐ Метою бізнес-процесу
- ☒ Деревом цілей
- ☐ Матрицею цілей
- ☐ Сукупністю цілей
- ☐ Інша відповідь

Питання 22

Ємність системи - це

- ☒ найбільшу кількість класифікаційних угруповань, допустиме в даній системі класифікації
- ☐ найменшу кількість класифікаційних угруповань, допустиме в даній системі класифікації
- ☐ кількість класифікаційних угруповань, недопускаючим в даній системі класифікації
- ☐ Оптимальна кількість класифікаційних угруповань, в даній системі класифікації
- ☐ Інша відповідь

Питання 23

Життєвий цикл ІС можна представити як :

- ☐ Ходіння на роботу
- ☒ Ряд подій, що відбуваються з системою в процесі її створення і використання
- ☐ Виконання подружніх обов'язків
- ☐ Дистанційне навчання
- ☐ Інша відповідь

Питання 24

Зв'язок (Relationship) це

- ☒ поійменована асоціація між двома сутностями, значима для розглянутої предметної області

- ☐ пойменована асоціація між двома сутностями, незначна для розглянутої предметної області
- ☐ пойменована асоціація між двома сутностями, значима для будь-якої предметній області
- ☐ пойменована асоціація між усіма сутностями, значима для будь-якій предметній області
- ☐ Інша відповідь

Питання 25

Ієрархія спадкування (або ієрархія категорій) являє собою

- ☒ особливий тип об'єднання сутностей, які поділяють спільні характеристики
- ☐ особливий тип поділу сутностей, які об'єднують спільні характеристики
- ☐ особливий тип об'єднання сутностей, які об'єднують спільні характеристики
- ☐ особливий тип поділу сутностей, які поділяють спільні характеристики
- ☐ Інша відповідь

Питання 26

Інформаційні системи організаційного управління - призначені для :

- ☐ Управління дистанційним навчанням
- ☒ Автоматизації функцій управлінського персоналу
- ☐ Управління персоналом
- ☐ Управління деканатом
- ☐ Інша відповідь

Питання 27

ІС автоматизованого проектування (САПР) - призначені для автоматизації функцій :

- ☐ Туристів
- ☐ Економістів
- ☐ Деканів факультету
- ☐ Тьютора
- ☒ Інша відповідь

Питання 28

ІС управління технологічними процесами (ТП) - служать для автоматизації функцій виробничого персоналу по :

- ☐ Контролю і управлінню процесами дистанційного навчання
- ☒ Контролю та управлінню виробничими операціями

- ☐ Спостереженню за дистанційним навчанням
- ☐ Покаранню винних
- ☐ Інша відповідь

Питання 29

Каскадна модель передбачає :

- ☐ довільне виконання всіх етапів проекту в будь-якому порядку
- ☒ послідовне виконання всіх етапів проекту в строго фіксованому порядку
- ☐ виконання всіх етапів проекту в довільному порядку
- ☐ виконання одного з етапів проекту
- ☐ Інша відповідь

Питання 30

Класи в UML зображуються на

- ☒ діаграмах класів
- ☐ матрицях класів
- ☐ деревах класів
- ☐ схемах класів
- ☐ Інша відповідь

Питання 31

Класифікатор - це :

- ☒ документ, за допомогою якого здійснюється формалізований опис інформації в ІС
- ☐ файл, за допомогою якого здійснюється формалізований опис інформації в ІС
- ☐ носій, за допомогою якого здійснюється формалізований опис інформації в ІС
- ☐ документ, за допомогою якого здійснюється пошук інформації в ІС
- ☐ Інша відповідь

Питання 32

Класифікація - це

- ☒ поділ безлічі об'єктів на підмножини за їх подібністю чи розбіжності відповідно до прийнятих методами
- ☐ укрупнення безлічі об'єктів за їх подібністю чи розбіжності відповідно до прийнятих методами
- ☐ Пошук в множині об'єктів східних відповідно до прийнятих методами
- ☐ Пошук в множині об'єктів різних відповідно до прийнятих методами
- ☐ Інша відповідь

Питання 33

Класи - це

- ☒ базові елементи будь об'єктно-орієнтованої системи
- ☐ небазові елементи будь об'єктно-орієнтованої системи
- ☐ елементи будь-якої системи
- ☐ базові елементи будь-якої програми
- ☐ Інша відповідь

Питання 34

Класи являють собою

- ☒ опис сукупностей однорідних об'єктів з притаманними їм властивостями - атрибутами, операціями, відносинами і семантикою
- ☐ опис сукупностей неоднорідних об'єктів з притаманними їм властивостями - атрибутами, операціями, відносинами і семантикою
- ☐ опис сукупностей неоднорідних об'єктів з невластивими їм властивостями - атрибутами, операціями, відносинами і семантикою
- ☐ опис сукупностей однорідних об'єктів з невластивими їм властивостями - атрибутами, операціями, відносинами і семантикою
- ☐ Інша відповідь

Питання 35

Кодом порядкового реєстраційного метода кодування служать :

- ☒ Натуральні числа
- ☐ Речові числа
- ☐ Цілі числа
- ☐ Комплексні числа
- ☐ Інша відповідь

Питання 36

Код - це

- ☒ умовне позначення об'єктів або угруповань у вигляді знака або групи знаків відповідно до прийнятої системи
- ☐ умовне позначення об'єктів або угруповань у вигляді слів
- ☐ умовне позначення слів у вигляді інших слів відповідно до прийнятої системи
- ☐ умовне позначення груп знаків відповідно до прийнятої системи
- ☐ Інша відповідь

Питання 37

Логічний рівень - це

- ☒ абстрактний погляд на дані, коли дані представляються так, як виглядають у реальному світі
- ☐ реальний погляд на дані, коли дані представляються так, як виглядають у віртуальному світі
- ☐ абстрактний погляд на дані, коли дані представляються так, як виглядають у віртуальному світі
- ☐ погляд на дані, коли дані представляються у вигляді кодів
- ☐ Інша відповідь

Питання 38

Матриця комерційної відповідальності закріплює :

- ☐ Організаційний аналіз компанії за допомогою повної бізнес-моделі компанії
- ☒ Відповідальність структурних підрозділів за отримання доходу в компанії від реалізації комерційної діяльності
- ☐ Модель, представлена у вигляді матриці, яка задає систему відносин між класифікаторами в будь-якій їх комбінації
- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання
- ☐ Інша відповідь

Питання 39

Матриця комерційної відповідальності закріплює :

- ☐ Організаційний аналіз компанії за допомогою повної бізнес-моделі компанії
- ☒ Відповідальність структурних підрозділів за отримання доходу в компанії від реалізації комерційної діяльності
- ☐ Модель, представлена у вигляді матриці, яка задає систему відносин між класифікаторами в будь-якій їх комбінації
- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання
- ☐ Інша відповідь

Питання 40

Матриця організаційних проекцій являє собою :

- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання
- ☒ Таблицю, у рядках якої розташований список виконавчих ланок, у стовпцях - список функцій, виконуваних в компанії
- ☐ Моделі, що описують процес послідовного в часі перетворення матеріальних та інформаційних потоків компанії в ході реалізації якої-небудь бізнес-функції або функції менеджменту

- ☐ Модель, представлена у вигляді матриці, яка задає систему відносин між класифікаторами в будь-якій їх комбінації
- ☐ Інша відповідь

Питання 41

Матриця проекцій це :

- ☐ Набір видів комерційної діяльності, спрямований на задоволення потреб конкретних сегментів ринку
- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання
- ☒ Модель, представлена у вигляді матриці, яка задає систему відносин між класифікаторами в будь-якій їх комбінації
- ☐ Організаційний аналіз компанії за допомогою повної бізнес-моделі компанії
- ☐ Інша відповідь

Питання 42

Матриця функціональної відповідальності закріплює :

- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання
- ☒ Відповідальність структурних ланок за виконання бізнес-функцій при реалізації процесів комерційної діяльності
- ☐ Модель, представлена у вигляді матриці, яка задає систему відносин між класифікаторами в будь-якій їх комбінації
- ☐ Відповідальність структурних підрозділів за отримання доходу в компанії від реалізації комерційної діяльності
- ☐ Інша відповідь

Питання 43

Матриця функціональної відповідальності закріплює :

- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання
- ☒ Відповідальність структурних ланок за виконання бізнес-функцій при реалізації процесів комерційної діяльності
- ☐ Модель, представлена у вигляді матриці, яка задає систему відносин між класифікаторами в будь-якій їх комбінації
- ☐ Відповідальність структурних підрозділів за отримання доходу в компанії від реалізації комерційної діяльності
- ☐ Інша відповідь

Питання 44

Матричні моделі - це :

- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання

- ☒ Проекції, що задають систему відносин між класифікаторами в будь-якій їх комбінації
- ☐ Модель, представлена у вигляді матриці, яка задає систему відносин між класифікаторами в будь-якій їх комбінації
- ☐ Внутріфірмовий документ, що фіксує : продукти та послуги компанії, функції, виконувані в компанії, виконавчі ланки, що реалізують функції, розподіл функцій по ланках
- ☐ Інша відповідь

Питання 45

Мета моделювання даних полягає в

- ☒ забезпеченні розробника ІС концептуальною схемою бази даних у формі однієї моделі або кількох локальних моделей, які відносно легко можуть бути відображені в будь-яку систему баз даних
- ☐ забезпеченні розробника ІС концептуальною схемою інформаційних потоків у формі однієї схеми або кількох локальних схем, які відносно легко можуть бути відображені в будь-яку систему
- ☐ забезпеченні розробника ІС структурою у формі однієї моделі або кількох локальних моделей, які відносно легко можуть бути відображені в будь-яку систему
- ☐ забезпеченні розробника ІС базою даних
- ☐ Інша відповідь

Питання 46

Метод IDEF1 заснований на підході Чена і дозволяє побудувати

- ☒ модель даних, еквівалентну реляційної моделі в третій нормальній формі
- ☐ модель даних, еквівалентну реляційної моделі в першій нормальній формі
- ☐ модель даних, еквівалентну реляційної моделі в другій нормальній формі
- ☐ модель даних, деревовидної структури
- ☐ Інша відповідь

Питання 47

Мова моделювання предметної області це :

- ☒ нотація, в основному графічна, яка використовується для опису проектів
- ☐ мова програмування високого рівня
- ☐ інфологіческая схема
- ☐ Структурна схема
- ☐ Інша відповідь

Питання 48

Наведіть етапи Стадії 3 канонічного проектування «Технічне завдання»

- ☐ Розробка варіантів концепції ІВ, що задовольняють вимогам користувачів
- ☒ Розробка та затвердження технічного завдання на створення ІС
- ☐ Вивчення об'єкта автоматизації і проведення необхідних науково-дослідних робіт
- ☐ Оформлення звіту і затвердження концепції
- ☐ Інша відповідь

Питання 49

Наведіть етапи Стадії 4 канонічного проектування «Ескізний проект»

- ☐ Розробка програмного коду по всій системі
- ☐ Розробка БД на ІС та її частини
- ☐ Розробка та затвердження технічного завдання на створення ІС
- ☐ Вивчення об'єкта автоматизації і проведення необхідних науково-дослідних робіт
- ☒ Інша відповідь

Питання 50

На внутрішньому рівні :

- ☒ визначаються ієрархічні структури програмних модулів, що реалізують автоматизує функції
- ☐ визначаються лінійні структури програмних модулів
- ☐ визначаються автоматизує функції
- ☐ визначаються потоки даних
- ☐ Інша відповідь

Питання 51

На зовнішньому рівні моделювання визначається :

- ☒ визначається список основних бізнес-функцій або видів бізнес-процесів
- ☐ визначається список основних потоків
- ☐ визначається список бізнес-потоків
- ☐ Визначається структура підприємства
- ☐ Інша відповідь

Питання 52

На зовнішньому рівні моделювання визначається :

- ☒ визначається список основних бізнес-функцій або видів бізнес-процесів
- ☐ визначається список основних потоків
- ☐ визначається список бізнес-потоків

- ☐ Визначається структура підприємства
- ☐ Інша відповідь

Питання 53

Найбільш поширеним засобом моделювання даних є діаграми

- ☒ сутність-зв'язок
- ☐ Сутності
- ☐ Зв'язки
- ☐ сутність-зв'язок-наслідки
- ☐ Інша відповідь

Питання 54

На концептуальному рівні виділені функції :

- ☒ декомпонуються і будуються ієрархії взаємозв'язаних функцій
- ☐ інтегруються і будуються ієрархії взаємозв'язаних функцій
- ☐ декомпонуються і спрощуються
- ☐ будуються списки інформаційних потоків
- ☐ Інша відповідь

Питання 55

[moodle] Інформаційне ...

На концептуальному рівні виділені функції :

[moodle] Інформаційне забезпечення ІС можна визначити як : {
= сукупність єдиної системи класифікації, уніфікованої системи документації та інформаційної бази
~ інформаційну базу
~ єдину систему класифікації
~ уніфіковану систему документації
~ Інша відповідь
}

- ☒ декомпонуються і будуються ієрархії взаємозв'язаних функцій
- ☐ інтегруються і будуються ієрархії взаємозв'язаних функцій
- ☐ декомпонуються і спрощуються
- ☐ будуються списки інформаційних потоків
- ☐ Інша відповідь

Питання 56

На концептуальному рівні модель відповідає на питання :

- ☒ як повинна функціонувати система?

- ☐ як повинна виглядати система?
- ☐ Який у системи інтерфейс?
- ☐ Скільки коштує система?
- ☐ Інша відповідь

Питання 57

Нотація являє собою :

- ☒ сукупність графічних об'єктів, що використовуються в моделі
- ☐ Структурну схему
- ☐ Граф видимості
- ☐ Інфологічну схему
- ☐ Інша відповідь

Питання 58

Операція це

- ☒ реалізація функції, яку можна запросити у будь-якого об'єкта класу
- ☐ реалізація функції, яку не можна запросити у будь-якого об'єкта класу
- ☐ реалізація функції, яку можна запросити у конкретно об'єкта класу
- ☐ реалізація функції, яку потрібно зробити
- ☐ Інша відповідь

Питання 59

Опис бізнес-потенціалу, функціонала і відповідних матриць відповідальності являє собою :

- ☒ Статична опис компанії
- ☐ Динамічне опис компанії
- ☐ Циклічне опис компанії
- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання
- ☐ Інша відповідь

Питання 60

Опис бізнес-потенціалу, функціонала і відповідних матриць відповідальності являє собою :

- ☒ Статична опис компанії
- ☐ Динамічне опис компанії
- ☐ Циклічне опис компанії
- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання
- ☐ Інша відповідь

Питання 61

Організація канонічного проектування ІС орієнтована на використання головним чином :

- ☒ каскадної моделі життєвого циклу ІС
- ☐ циклічної моделі життєвого циклу ІС
- ☐ послідовної моделі життєвого циклу ІС
- ☐ графової моделі життєвого циклу ІС
- ☐ Інша відповідь

Питання 62

Первинний ключ (primary key) - це

- ☒ атрибут або група атрибутів, однозначно ідентифікує екземпляр сутності
- ☐ атрибут або група атрибутів, неоднозначно ідентифіцируючая екземпляр сутності
- ☐ атрибут або група атрибутів, однозначно ідентифікує предка суті
- ☐ атрибут або група атрибутів, однозначно ідентифікує дочірні суті
- ☐ Інша відповідь

Питання 63

Під бізнес-процесом розуміють :

- ☐ вид діяльності, який створює результат, має цінність для споживача
- ☒ сукупність різних видів діяльності, які створюють результат, має цінність для споживача
- ☐ сукупність різних алгоритмів обробки даних
- ☐ Результат діяльності, має цінність для споживача
- ☐ Інша відповідь

Питання 64

Під бізнес-функцією розуміють :

- ☒ вид діяльності підприємства
- ☐ вид власності підприємства
- ☐ менеджмент підприємства
- ☐ вид організації підприємства
- ☐ Інша відповідь

Питання 65

під моделлю предметної області розуміється :

- ☒ деяка система, яка імітує структуру або функціонування досліджуваної предметної області і відповідає основним вимогам - бути адекватною цій області
- ☐ Сама предметна область
- ☐ деяка система, схожа на предметну область
- ☐ Структура підприємства
- ☐ Інша відповідь

Питання 66

Побудова бізнес-моделі компанії починається з :

- ☐ Організаційного аналізу компанії за допомогою повної бізнес-моделі компанії
- ☒ Описи моделі взаємодії із зовнішнім середовищем за законом єдності і боротьби протилежностей, тобто з визначення місії компанії
- ☐ Обґрунтування розробки та поетапного впровадження системи
- ☐ Детального аналізу діяльності організації
- ☐ Інша відповідь

Питання 67

Повна бізнес-модель компанії - це :

- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання
- ☒ Сукупність функціонально орієнтованих інформаційних моделей, що забезпечує взаємопов'язані відповіді на наступні питання : "навіщо" - "що" - "де" - "хто" - "скільки" - "як" - "коли" - "кому"
- ☐ Моделі, що описують процес послідовного в часі перетворення матеріальних та інформаційних потоків компанії в ході реалізації якої-небудь бізнес-функції або функції менеджменту
- ☐ Модель, представлена у вигляді матриці, яка задає систему відносин між класифікаторами в будь-якій їх комбінації
- ☐ Інша відповідь

Питання 68

Подальший розвиток (деталізація) бізнес-моделі відбувається на етапі динамічного опису компанії на рівні :

- ☐ процесних циклічних моделей
- ☒ процесних поточкових моделей
- ☐ функціональних поточкових моделей
- ☐ експертних поточкових моделей
- ☐ Інша відповідь

Питання 69

Поетапна модель з проміжним контролем полягає в наступному :

- ☒ Розробка ІС ведеться ітераціями з циклами зворотного зв'язку між етапами
- ☐ Розробка ІС ведеться послідовно без зворотного зв'язку між етапами
- ☐ Розробка ІС ведеться послідовно
- ☐ Розробка ІС ведеться ітераціями з циклами без зворотного зв'язку між етапами
- ☐ Інша відповідь

Питання 70

Положення про організаційну структуру - це :

- ☐ Моделі, що описують процес послідовного в часі перетворення матеріальних та інформаційних потоків компанії в ході реалізації якої-небудь бізнес-функції або функції менеджменту
- ☒ Внутріфірмовий документ, що фіксує : продукти та послуги компанії, функції, виконувані в компанії, виконавчі ланки, що реалізують функції, розподіл функцій по ланках
- ☐ Модель, представлена у вигляді матриці, яка задає систему відносин між класифікаторами в будь-якій їх комбінації
- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання
- ☐ Інша відповідь

Питання 71

Процесний підхід вимагає комплексного вивчення різних сторін життя організації - правових засад та правил діяльності, організаційної структури, функцій і показників результатів їх виконання, інтерфейсів, ресурсного забезпечення, організаційної культури. У результаті аналізу створюється модель діяльності :

- ☐ як буде
- ☒ як є
- ☐ як було
- ☐ як то
- ☐ Інша відповідь

Питання 72

Процесні потокові моделі відповідають на питання :

- ☐ Кого-як-навіщо
- ☒ Хто-що-як-кому
- ☐ Хто-кого-коли
- ☐ Як-кого-чим
- ☐ Інша відповідь

Питання 73

Процесні потокові моделі - це :

- ☒ Моделі, що описують процес послідовного в часі перетворення матеріальних та інформаційних потоків компанії в ході реалізації якої-небудь бізнес-функції або функції менеджменту
- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання
- ☐ Модель, представлена у вигляді матриці, яка задає систему відносин між класифікаторами в будь-якій їх комбінації
- ☐ Механізм, за допомогою якого підприємство реалізує свої цілі і завдання
- ☐ Інша відповідь

Питання 74

Процесні потокові моделі - це :

- ☐ Моделі процесів автоматизації
- ☒ моделі, що описують процес послідовного в часі перетворення матеріальних та інформаційних потоків компанії в ході реалізації якої-небудь бізнес-функції або функції менеджменту
- ☐ Алгоритми перетворення даних
- ☐ Потоки даних
- ☐ Інша відповідь

Питання 75

Реєстраційні методи кодування бувають наступних видів

- ☒ порядковий
- ☐ серійно-порядковий
- ☐ За зростанням
- ☐ За спаданням
- ☐ Інша відповідь

Питання 76

саме тип залежних сутностей це

- ☒ окремий випадок асоціативної суті, не має власних атрибутів
- ☐ окремий випадок асоціативної суті, має власні атрибути
- ☐ загальний випадок асоціативної суті, має власні атрибути
- ☐ загальний випадок асоціативної суті, не має власних атрибутів
- ☐ Інша відповідь

Питання 77

Система кодування - це

- ☒ сукупність правил позначення об'єктів і угруповань з використанням кодів
- ☐ сукупність правил позначення об'єктів і угруповань з використанням слів
- ☐ сукупність правил позначення об'єктів і угруповань з використанням інших об'єктів
- ☐ сукупність об'єктів і угруповань з використанням кодів
- ☐ Інша відповідь

Питання 78

Ступінь заповнювання системи визначається як

- ☒ частка від ділення фактичної кількості угруповань на величину ємності системи
- ☐ фактичної кількості угруповань
- ☐ Фактична величина ємності системи
- ☐ частка від ділення фактичної кількості угруповань на максимальну кількість
- ☐ Інша відповідь

Питання 79

Сутність (Entity) це

- ☒ безліч екземплярів реальних або абстрактних об'єктів, що володіють загальними атрибутами або характеристиками
- ☐ безліч екземплярів реальних або абстрактних об'єктів, схожих один на одного
- ☐ безліч об'єктів, що володіють різними атрибутами або характеристиками
- ☐ безліч екземплярів, що володіють різними характеристиками
- ☐ Інша відповідь

Питання 80

У автоматичних ІС всі операції по переробці інформації виконуються :

- ☐ Спеціальними засобами
- ☐ З участю людини
- ☒ Без участі людини
- ☐ Деканом факультету
- ☐ Інша відповідь

Питання 81

У моделі предметної області об'єкт це :

- ☒ сутність, яка використовується при виконанні деякої функції або операції
- ☐ людина, яка використовується при виконанні деякої функції або операції
- ☐ фахівець, який використовується при виконанні деякої функції або операції
- ☐ керівник, який використовується при виконанні деякої функції або операції
- ☐ Інша відповідь

Питання 82

У процесному підході Віртуальна команда

- ☐ Нічого не робить
- ☒ створюється для розробки нового продукту або послуги
- ☐ зазвичай працює на тимчасовій основі
- ☐ зазвичай працює на постійній основі і виконує періодично повторювану роботу
- ☐ Інша відповідь

Питання 83

У процесному підході Власник процесу це :

- ☐ Декан факультету
- ☒ людина, відповідальний за хід і результати процесу в цілому
- ☐ Методист факультету
- ☐ Спеціаліст факультету
- ☐ Інша відповідь

Питання 84

У процесному підході Координатор процесу це :

- ☐ Декан факультету
- ☒ працівник, відповідальний за узгоджену роботу всіх частин бізнесу і забезпечує зв'язок з іншими бізнес-процесами
- ☐ Методист факультету
- ☐ Спеціаліст факультету
- ☐ Інша відповідь

Питання 85

У процесному підході Лідер команди це :

- ☐ Декан факультету
- ☒ працівник, що володіє знаннями про бізнес-процесі і має позитивні особисті якості
- ☐ Методист факультету

- ☐ Спеціаліст факультету
- ☐ Інша відповідь

Питання 86

У процесному підході Ситуаційна команда :

- ☐ зазвичай працює на тимчасовій основі і виконує періодично повторювану роботу
- ☒ зазвичай працює на постійній основі і виконує періодично повторювану роботу
- ☐ зазвичай працює на постійній основі і контролює процес
- ☐ Нічого не робить
- ☐ Інша відповідь

Питання 87

У процесному підході Ситуаційний менеджер це :

- ☐ фахівець, для некваліфікованої роботи
- ☒ висококваліфікований фахівець, здатний самостійно виконати до 90% обсягу робіт
- ☐ фахівець, для монотонної роботи
- ☐ фахівець, без роботи

Питання 88

У процесному підході Учасники команди це :

- ☐ Декани факультетів дистанційного навчання
- ☒ фахівці різних рівнів ієрархії
- ☐ Методисти факультету дистанційного навчання
- ☐ Фахівці факультету дистанційного навчання

Питання 89

У чому суть інжинірингового походу до проведення організаційного аналізу?

- ☐ Організаційний аналіз компанії проводиться за допомогою віддаленої моделі
- ☒ Організаційний аналіз компанії проводиться за допомогою повної бізнес-моделі компанії
- ☐ У детальному аналізі діяльності організації
- ☐ В обґрунтуванні розробки та поетапного впровадження системи
- ☐ Інша відповідь

Питання 90

Фасета - це

- ☒ аспект класифікації, який використовується для утворення незалежних класифікаційних угруповань
- ☐ дискрет класифікації, який використовується для утворення незалежних класифікаційних угруповань
- ☐ Вид класифікації, який використовується для утворення незалежних класифікаційних угруповань
- ☐ спосіб утворення незалежних класифікаційних угруповань
- ☐ Інша відповідь

Питання 91

Фізична модель даних залежить від

- ☒ конкретної СУБД
- ☐ Будь СУБД
- ☐ Файловою системи
- ☐ Операційної системи
- ☐ Інша відповідь

Питання 92

Функція (операція) являє собою :

- ☒ деякий перетворювач вхідних об'єктів у вихідні
- ☐ аналіз вхідних об'єктів
- ☐ формування вихідних потоків
- ☐ Планування завдань
- ☐ Інша відповідь

Питання 93

Характеристичний тип залежних сутностей це

- ☒ залежна дочірня сутність, яка пов'язана тільки з однієї батьківської і за змістом зберігає інформацію про характеристики батьківського суті
- ☐ незалежна дочірня сутність, яка пов'язана тільки з однієї батьківської і за змістом зберігає інформацію про характеристики батьківського суті
- ☐ залежна батьківська сутність, яка пов'язана тільки з однієї дочірньої і за змістом зберігає інформацію про характеристики дочірньої суті
- ☐ залежна сутність, яка пов'язана з багатьма батьківськими
- ☐ Інша відповідь

Питання 94

В Java є можливість обійти послідовно всі елементи деякої колекції. Який паттерн проектування був використаний для досягнення цієї мети?

- ☐ Visitor
- ☐ Observer
- ☒ Iterator
- ☐ Walker
- ☐ Інше

Питання 95

```
class Math { public int calc(int o1, int o2, int ...
```

Даний наступний клас:

```
class Math {  
public int calc(int o1, int o2, int operation, int operandsCount)  
{ /* */ }  
}
```

Прикладом якого паттерна буде новостворений клас (вкажіть найбільш відповідний варіант):

```
class Math2 {  
public static int negate(int o1) {  
return new Math().calc(o1, 0, 0, 1);  
}  
...  
public static int add(int o1, int o2) {  
return new Math().calc(o1, o2, 5, 2);  
}  
}
```

- ☐ Strategy
- ☐ Decorator
- ☐ Builder
- ☐ Інше
- ☒ Façade

Питання 96

Дано наступний код: `interface Startable { void start(); }` `class StartStop { public void startStop(boolean start) { /* */ } }` Деяка програма повинна працювати із класом `StartStop` через інтерфейс `Startable`. Вкажіть способи реалізації паттерна `Adapter` для даних класів:

- ☐ `class Adapter1 implements Startable { StartStop ss; public Adapter1(StartStop ss) { this.ss = ss; } public void start() { ss.startStop(true); } }`
- ☐ `class Adapter2 extends StartStop { public void start(Startable startable) { startable.start(); } }`

- ☒ class Adapter3 extends StartStop implements Startable { public void start() { startStop(true); } }
- ☐ class Adapter4 implements Startable { public void start() { } public void start(StartStop startStop) { startStop.startStop(true); } }
- ☐ Інше

Питання 97

Для якого з перерахованих паттернів найкраще підходить метафора "матрьошки"?

- ☐ Prototype
- ☐ Інше
- ☐ Proxy
- ☒ Decorator
- ☐ Abstract Factory

Питання 98

До якої групи належить паттерн проектування "Decorator" (відповідно до GoF)?

- ☐ Паттерни створення об'єктів (creational)
- ☐ Паттерни поведження (behavioral)
- ☒ Структурні паттерні (structural)
- ☐ Адаптовані паттерни (adapted)
- ☐ Інше

Питання 99

public ...

До якого паттерну проектування можна віднести даний фрагмент коду:

```
public enum Factory {  
    PROXY  
}
```

- ☐ Decorator
- ☐ Інше
- ☐ Factory Method
- ☒ Singleton
- ☐ Proxy

Питання 100

Є додаток, який використовує велику кількість однакових об'єктів. Необхідно використати ...

- ☐ Bridge

- ☐ Facade
- ☒ Інше
- ☐ Virtual Proxy
- ☐ Object Pool

Питання 101

Загальна мета шаблону Singleton полягає в наступному:

- ☒ Переконайтеся, що більше одного екземпляра класу не існує.
- ☐ Переконайтеся, що тільки один екземпляр класу існує в той же час.
- ☐ Розділення об'єктів від одного класу від об'єктів іншого класу.
- ☐ Управління створенням об'єктів одного класу.
- ☐ Інше

Питання 102

Клонування об'єктів в Java має багато спільного з ідеєю паттерна...

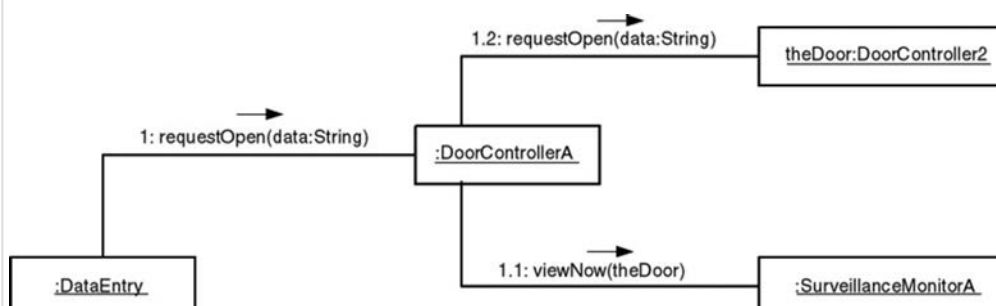
- ☐ Factory Method
- ☐ Abstract Factory
- ☐ Інше
- ☐ Builder
- ☒ Prototype

Питання 103

Метою якого паттерна є розширення функціональності класу або її зміна без використання механізму спадкування?

- ☐ Composite
- ☐ Flyweight
- ☐ Proxy
- ☒ Decorator
- ☐ Інше

Питання 104



На малюнку представлена робота за таким паттерном

- ☐ Інше
- ☒ Decorator
- ☐ Flyweight
- ☐ Virtual Proxy
- ☐ Object Pool

Питання 105

Паттерн проектування Interpreter (Інтерпретатор) також відомий як:

- ☐ Translator
- ☐ Інше
- ☐ Slow (Slower) Executor
- ☐ Жоден з перерахованих
- ☒ Little (Small) Language

Питання 106

Паттерн проектування ... забезпечує існування одного екземпляра деякого класу та надає єдину точку доступу до нього.

- ☐ Decorator
- ☐ Bridge
- ☒ Інше
- ☐ Proxy
- ☐ Adapter

Питання 107

Призначенням якого паттерна проектування є надання зручного інтерфейсу для громіздкого та складного API?

- ☐ Інше
- ☐ Decorator
- ☐ Iterator
- ☒ Facade
- ☐ Factory Method

Питання 108

Приклад використання якого паттерна можна спостерігати в наступному фрагменті коду:

```
FileInputStream in = new FileInputStream("test.dat");  
BufferedInputStream bin = new BufferedInputStream(in);
```

- ☐ Buffer

- ☐ Adapter
- ☐ Інше
- ☒ Decorator
- ☐ Wrapper

Питання 109

Прикладом якого паттерна є клас `java.io.BufferedWriter`:

- ☐ Flyweight
- ☐ Abstract Factory
- ☒ Decorator
- ☐ Mediator
- ☐ Інше

Питання 110

Припустимо, Вам необхідно визначити абстрактний інтерфейс для створення складного об'єкту із його складових частин, але необхідні різні підкласи для створення різних видів частин. Які з наступних шаблонів Ви, швидше за все, використаєте?

- ☐ Abstract Factory
- ☒ Builder
- ☐ Prototype
- ☐ Factory
- ☐ Інше

Питання 111

Припустимо, Вам необхідно визначити інтерфейс для створення екземплярів кількох пов'язаних абстрактних класів без вказівки їх конкретних підкласів. Які з наступних шаблонів Ви, швидше за все, використаєте?

- ☒ Інше
- ☐ Builder
- ☐ Prototype
- ☐ Factory
- ☐ Iterator

Питання 112

Припустимо, Вам потрібно створити нові об'єкти шляхом копіювання існуючого об'єкта. Які з наступних шаблонів Ви, швидше за все, використаєте?

- ☐ Abstract Factory
- ☐ Builder
- ☒ Prototype

- ☐ Singleton
- ☐ Інше

Питання 113

Проектують класи для багаторівневого додатка. Необхідно звести до мінімуму кількість класів, доступних із сусідніх рівнів. Який шаблон доцільно використати?

- ☐ Bridge
- ☒ Facade
- ☐ Flyweight
- ☐ Virtual Proxy
- ☐ Інше

Питання 114

Реалізацією якого паттерна є клас `java.lang.Runtime`?

- ☐ Proxy
- ☐ Інше
- ☐ Decorator
- ☐ Factory Method
- ☒ Singleton

Питання 115

`final class ...`

Реалізація якого паттерна представлена в даному фрагменті коду:

```
final class JDBCConnection {  
    private final String connectionString = "валідний connection string";  
    private static JDBCConnection c = new JDBCConnection(connectionString);  
    private JDBCConnection(String connection) {  
        // створення з'єднання  
    }  
    public static JDBCConnection getJDBCConnection() {  
        return c;  
    }  
}
```

- ☒ Інше
- ☐ Connection
- ☐ Template Method
- ☐ Mediator
- ☐ Factory Method

Питання 116

interface ...

Реалізація якого паттерна проектування є в даному коді:

```
interface CacheClearing { void clear(); }
class LRUClearing implements CacheClearing { public void clear() { ... } }
class LFUClearing implements CacheClearing { public void clear() { ... } }

public class Cache {
    private CacheClearing cc = new LRUClearing();
    public void setCacheClearing(CacheClearing cc) { this.cc = cc; }
    ...
    public void clear() { cc.clear(); }

    public static void main(String[] args) {
        Cache cache = new Cache();
        cache.setCacheClearing(new LFUClearing());
        ...
        cache.clear();
    }
}
```

- ☒ Інше
- ☐ Factory Method
- ☐ Mediator
- ☐ Chain of Responsibility
- ☐ Singleton

Питання 117

Результатом застосування якого паттерна є метод `iterator()` в інтерфейсі `java.util.Collection`?

- ☐ Abstract Method
- ☐ Template Method
- ☐ Iterator
- ☒ Factory Method
- ☐ Інше

Питання 118

Скільки існує різних типів (і відповідно принципово різних способів реалізації) паттерна Adapter?

- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ Інше

Питання 119

У Вас є ієрархічна система , яка складається із вкладених графічних компонентів, кожний з яких має координати (left, top) і габарити (width, height). При натисканні клавіші мишки система одержує координати курсору мишки (x, y). Вам необхідно визначити в області якого з компонентів була натиснута мишка та викликати його метод-оброблювач. Який з паттернів проектування Ви для цього застосуєте?

- ☐ Composite
- ☒ Chain of Responsibility
- ☐ Visitor
- ☐ Iterator
- ☐ Інше

Питання 120

Шаблон Builder...

- ☒ ...дозволяє об'єкту клієнта створювати складний об'єкт, задаючи для нього тільки тип і вміст.
- ☐ ...надає спосіб створення об'єктів з відповідного набору конкретних класів.
- ☐ ...дозволяє створювати спеціальні об'єкти нічого точно не знаючи про їхній клас або деталі створення.
- ☐ ...не є нічим з перерахованого.
- ☐ Інше

Питання 121

Шаблон Handle/Body відомий як

- ☐ Visitor
- ☐ Decorator
- ☐ Flyweight
- ☐ Dynamic Linkage
- ☒ Інше

Питання 122

Шаблон Singleton найкраще використовувати для

- ☐ Паралельного порту
- ☐ Послідовного порту
- ☒ Аудіо пристрою комп'ютера
- ☐ Монітору
- ☐ Інше

Питання 123

Шаблон Bridge використовується коли

- ☐ Покласти додаткові обов'язки (прозорі для клієнтів) на окремий об'єкт, а не на клас в цілому.
- ☒ Потрібно відокремити абстракцію від реалізації так, щоб і те і інше можна було змінювати незалежно.
- ☐ Потрібно розширити функціональні можливості класу, однак існують причини, що не дозволяють виконати розширення за допомогою спадкування.
- ☐ Інше
- ☐ Покласти додаткові обов'язки (прозорі для клієнтів) на окремий об'єкт, а не на клас в цілому.

Питання 124

Шаблон дозволяє створювати складні об'єкти за допомогою рекурсивного об'єднання схожих об'єктів у вигляді дерева.

- ☐ Bridge
- ☒ Composite
- ☐ Flyweight
- ☐ Virtual Proxy
- ☐ Інше

Питання 125

Що є перевагою використання паттернів проектування?

- ☐ Вони спрощують розробку та підтримку користувацьких інтерфейсів
- ☐ Вони зменшують кількість проектної документації
- ☐ Вони знижують витрати на розробку, тому що вони вже реалізовані і їх можна використовувати без змін
- ☒ Вони надають перевірені техніки рішення завдань
- ☐ Інше

Питання 126

Що з перерахованого вірно про паттерн Memento:

- ☐ Інше
- ☐ Це структурний паттерн проектування
- ☐ Це породжуючий паттерн проектування
- ☐ Дозволяє динамічно додавати новий функціонал до існуючих об'єктів
- ☒ Дозволяє зберегти внутрішній стан об'єкта

Питання 127

Яка різниця між паттернами Facade і Adapter?

- ☒ Adapter змінює інтерфейс класу так, щоб він задовольняв вимогам користувача, а Facade надає уніфікований інтерфейс для деякої множини класів
- ☐ Обидва паттерна це різновид того самого загального випадку.
- ☐ Паттерн Adapter забирає залежність між клієнтською реалізацією та інтерфейсом системи, а Facade змушує користувача реалізовувати певний інтерфейс.
- ☐ Інше
- ☐ Обидва паттерна це різновид того самого, але загального випадку.

Питання 128

Який з даних паттернів проектування є структурним паттерном?

- ☐ Singleton
- ☒ Facade
- ☐ Command
- ☐ Visitor
- ☐ Інше

Питання 129

Який з перерахованих паттернів застосовується в ситуації, коли потрібно зробити деякі дії над всіма об'єктами структури залежно від фактичного типу кожного об'єкта?

- ☐ Iterator
- ☐ Composite
- ☒ Visitor
- ☐ State
- ☐ Інше

Питання 130

```
interface AbstractFile ...
```

Який патерн являє собою структура файлової системи:

```
interface AbstractFile {  
    public String getName();  
    public void delete();  
}
```

```
class File implements AbstractFile { ... }
```

```
class Directory implements AbstractFile {  
    private List children =  
        new LinkedList();  
    ...  
    public void delete() {
```

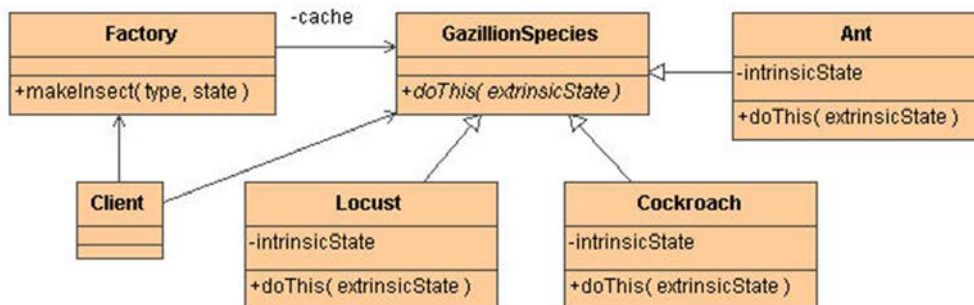
```

for (AbstractFile child : this.children){
child.delete();
}
...
}
...
}

```

- ☐ Decorator
- ☐ Adapter
- ☐ Strategy
- ☒ Composite
- ☐ Інше

Питання 131

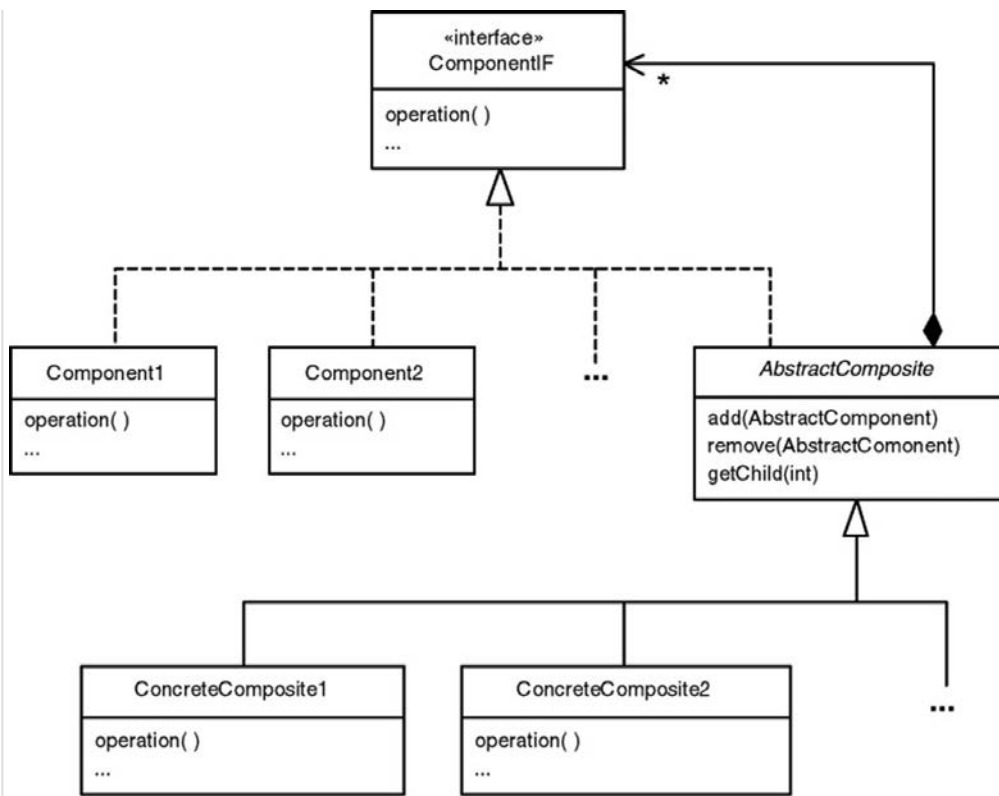


представлено на малюнку?

Який паттерн

- ☐ Composite
- ☐ Інше
- ☐ Facade
- ☒ Flyweight
- ☐ Proxy

Питання 132

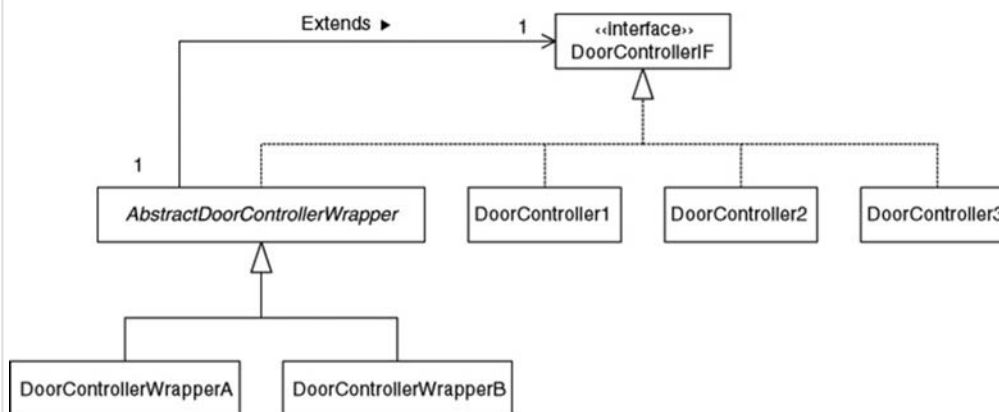


Який паттерн

представлено на малюнку?

- ☐ Bridge
- ☒ Інше
- ☐ Flyweight
- ☐ Virtual Proxy
- ☐ Object Pool

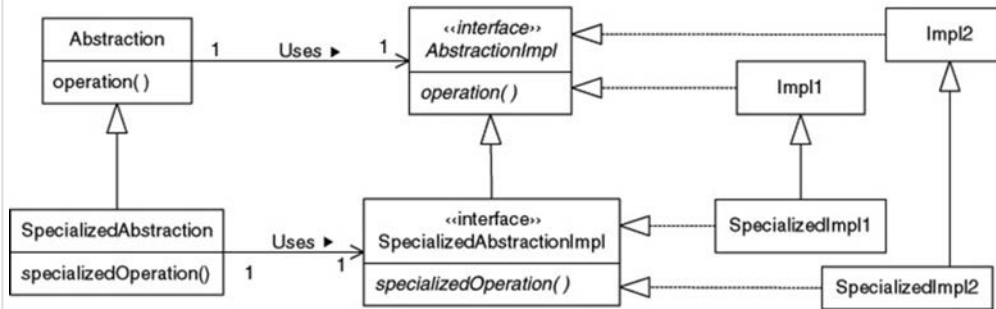
Питання 133



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Bridge
- ☒ Decorator
- ☐ Інше
- ☐ Virtual Proxy
- ☐ Object Pool

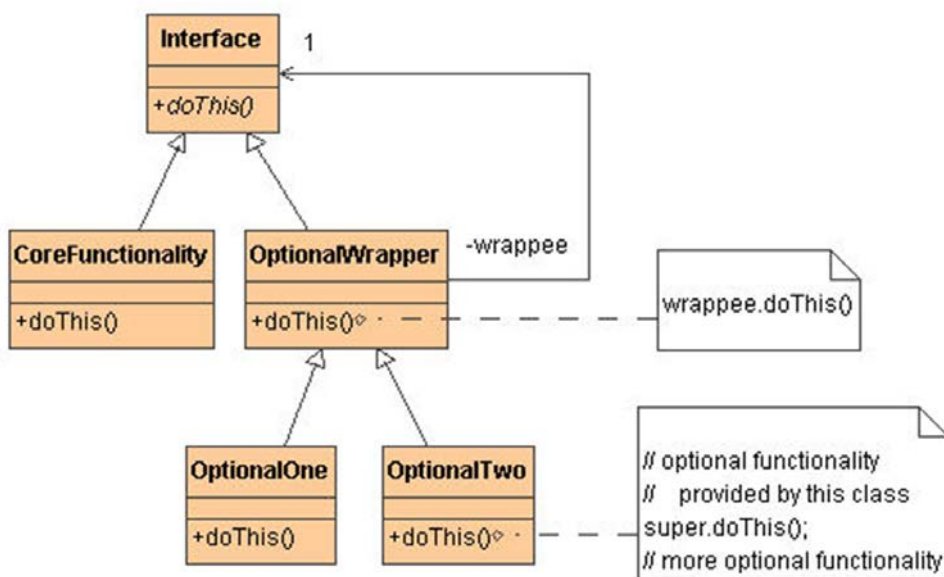
Питання 134



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☒ Bridge
- ☐ Інше
- ☐ Flyweight
- ☐ Virtual Proxy
- ☐ Object Pool

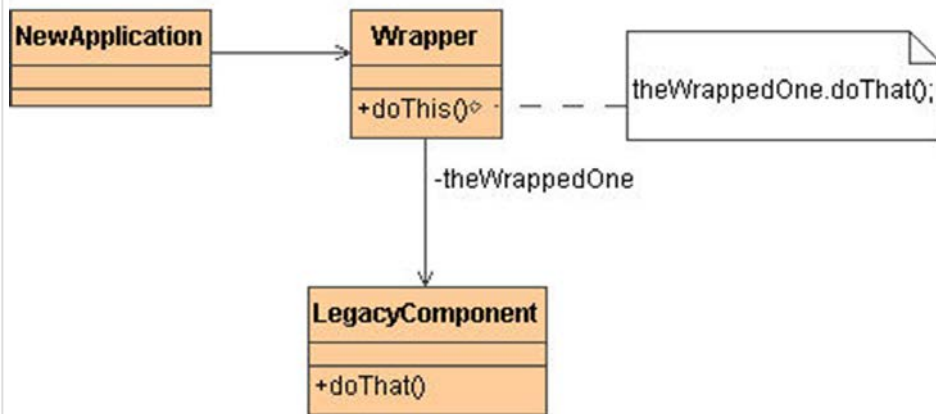
Питання 135



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Adapter
- ☐ Bridge
- ☐ Composite
- ☐ Facade
- ☒ Інше

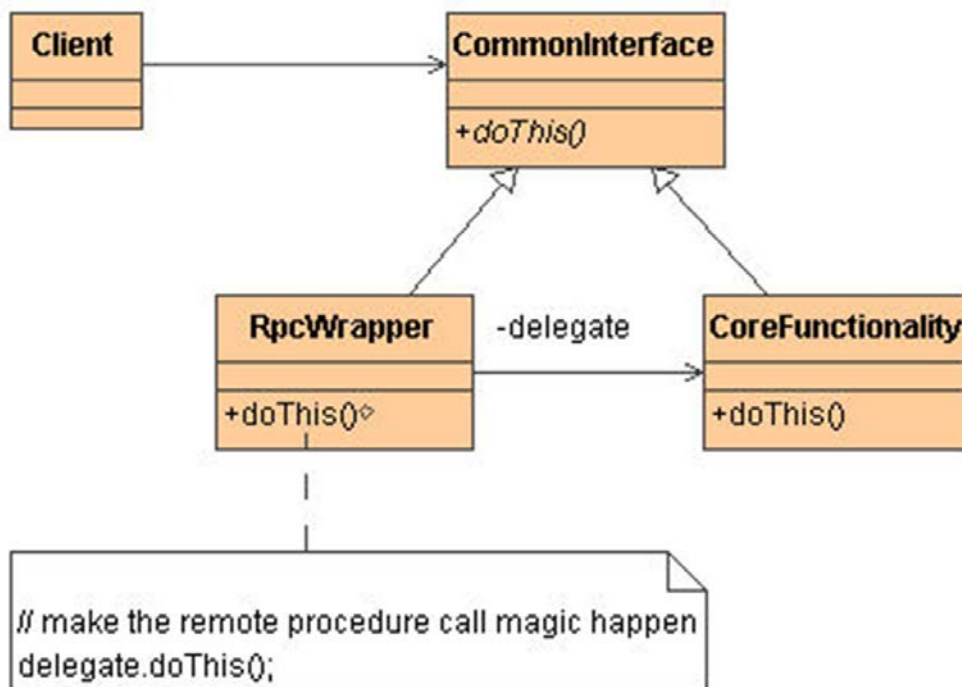
Питання 136



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☒ Adapter
- ☐ Bridge
- ☐ Composite
- ☐ Decorator
- ☐ Інше

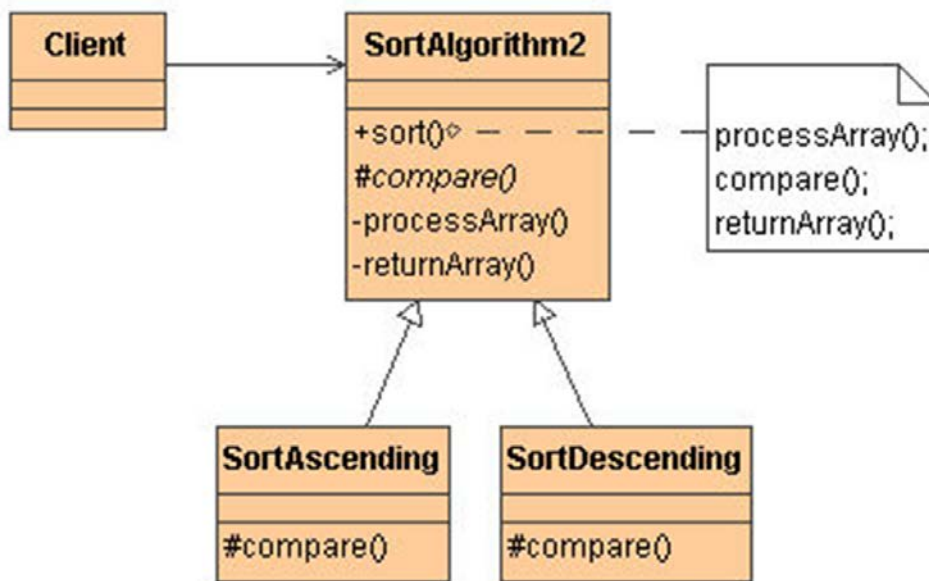
Питання 137



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Composite
- ☐ Decorator
- ☐ Інше
- ☐ Flyweight
- ☒ Proxy

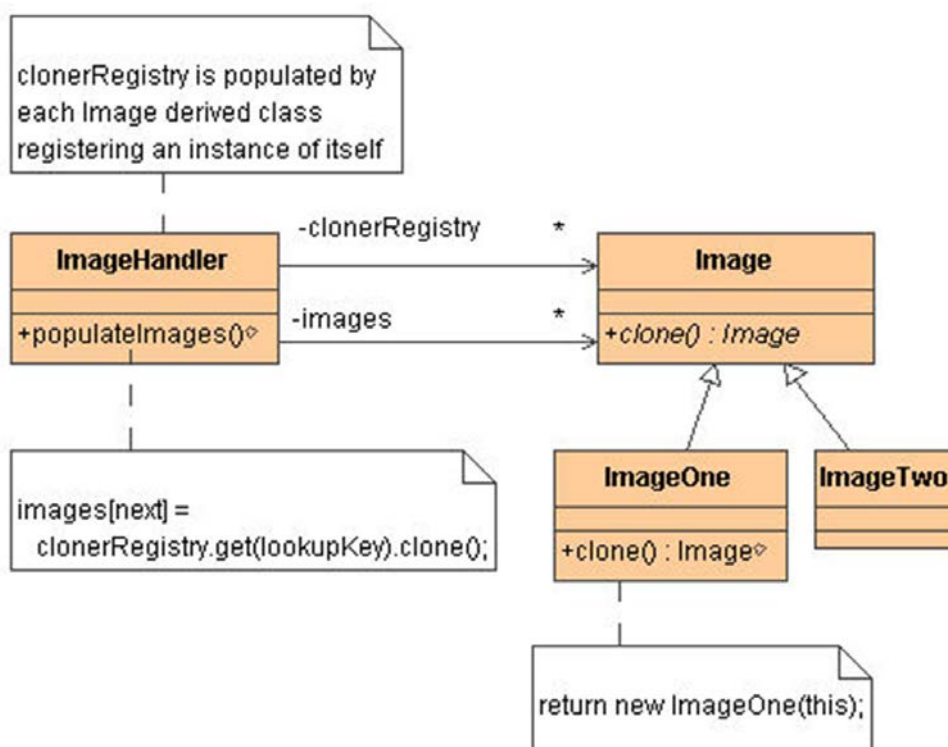
Питання 138



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ State
- ☐ Strategy
- ☐ Teplate Method
- ☐ Visitor
- ☒ Інше

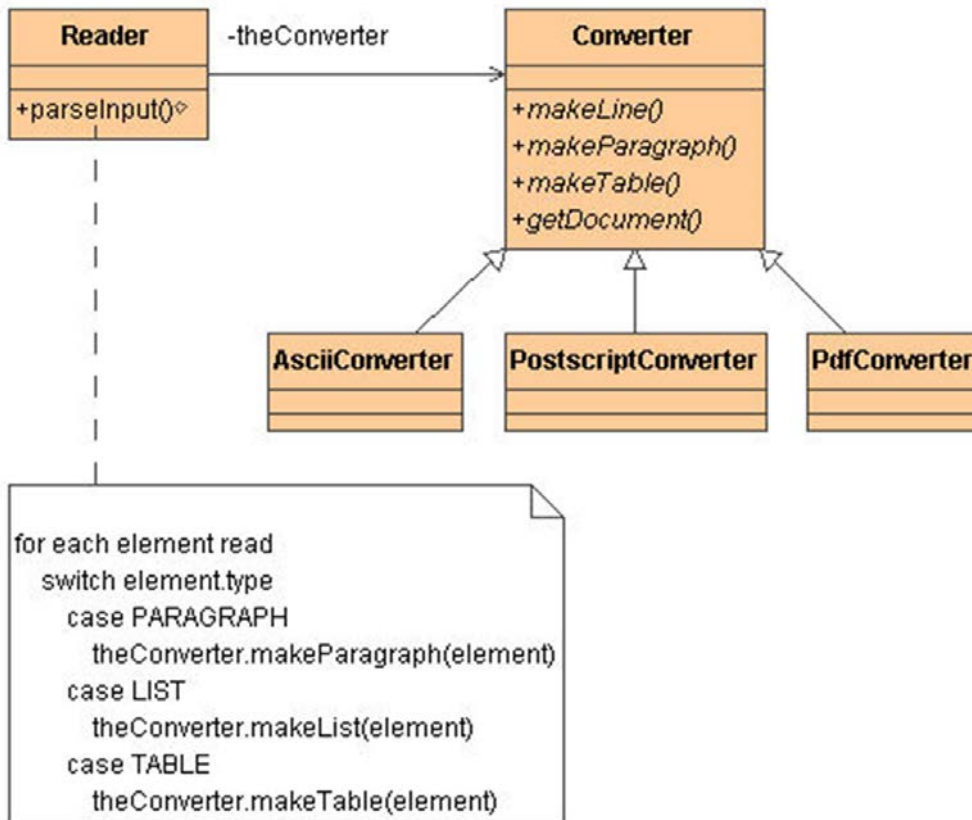
Питання 139



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Інше
- ☒ Prototype
- ☐ Singleton
- ☐ Adapter
- ☐ Bridge

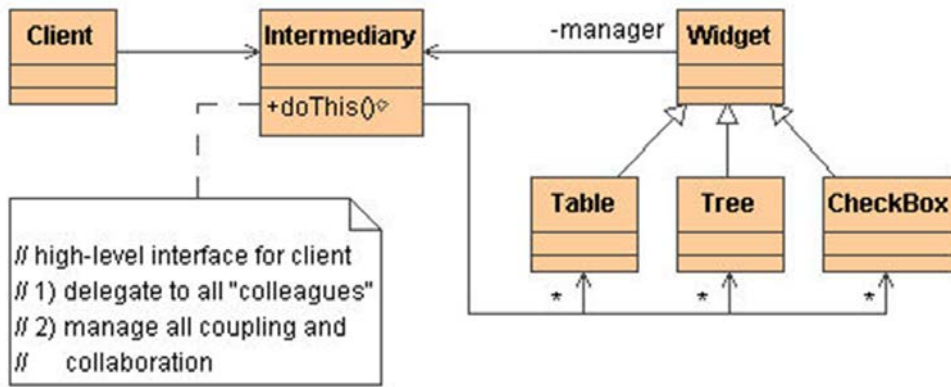
Питання 140



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Abstract Factory
- ☒ Builder
- ☐ Factory Method
- ☐ Інше
- ☐ Singleton

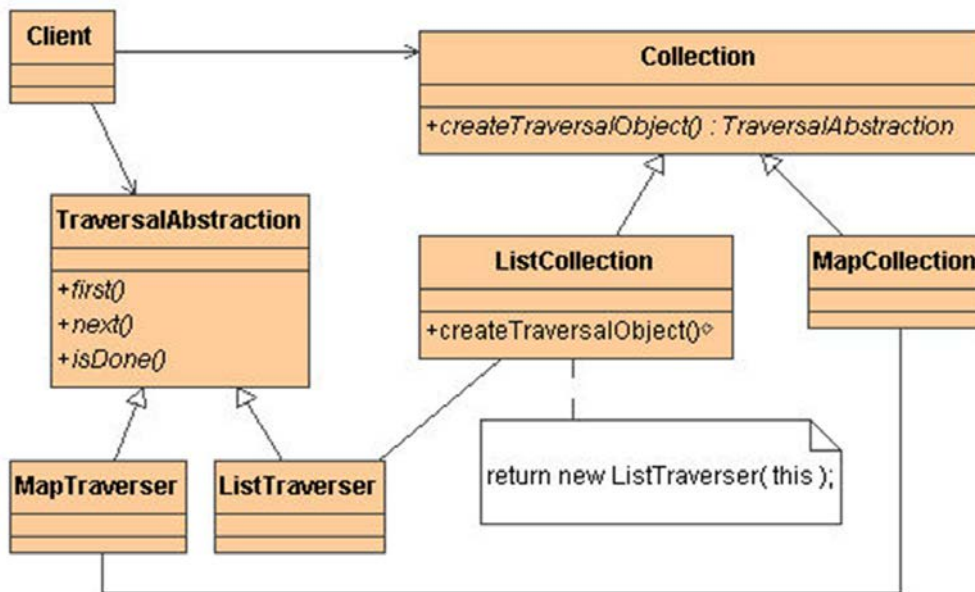
Питання 141



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☒ Mediator
- ☐ Memento
- ☐ Observer
- ☐ Інше
- ☐ Strategy

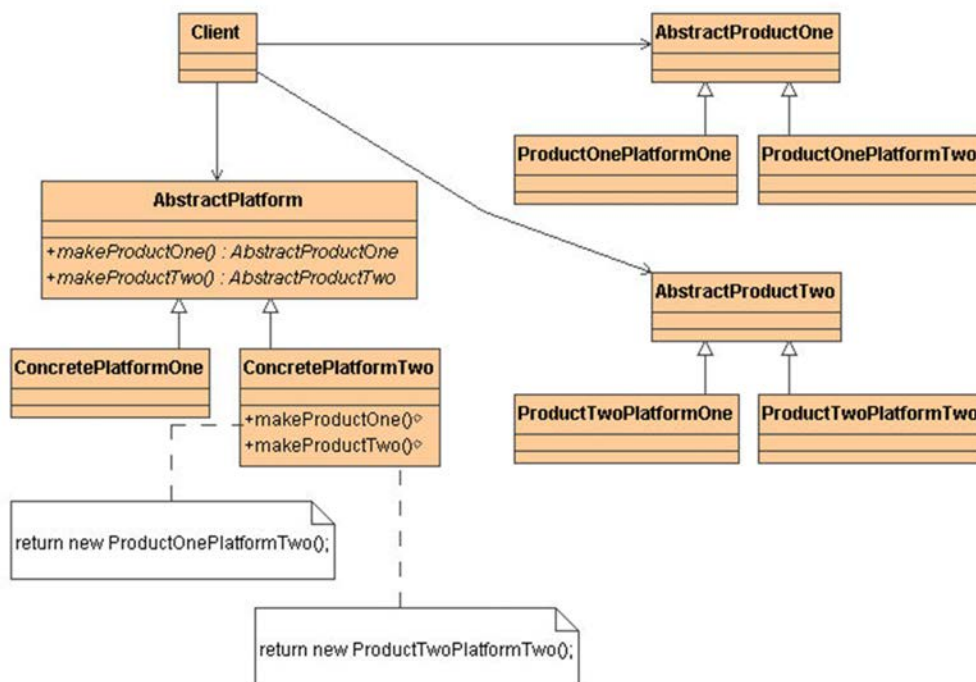
Питання 142



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Command
- ☐ Interpreter
- ☒ Інше
- ☐ Mediator
- ☐ Memento

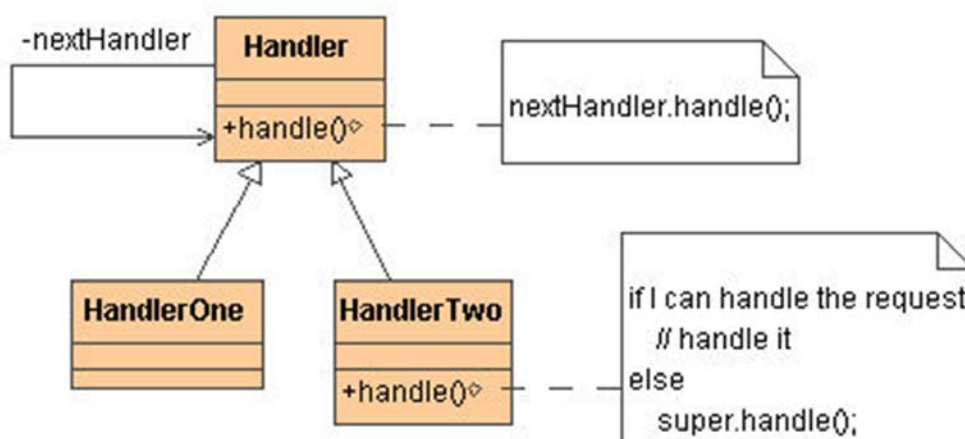
Питання 143



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☒ Abstract Factory
- ☐ Builder
- ☐ Factory Method
- ☐ Prototype
- ☐ Інше

Питання 144



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Proxy
- ☒ Chain of Responsibility
- ☐ Command
- ☐ Інше
- ☐ Iterator

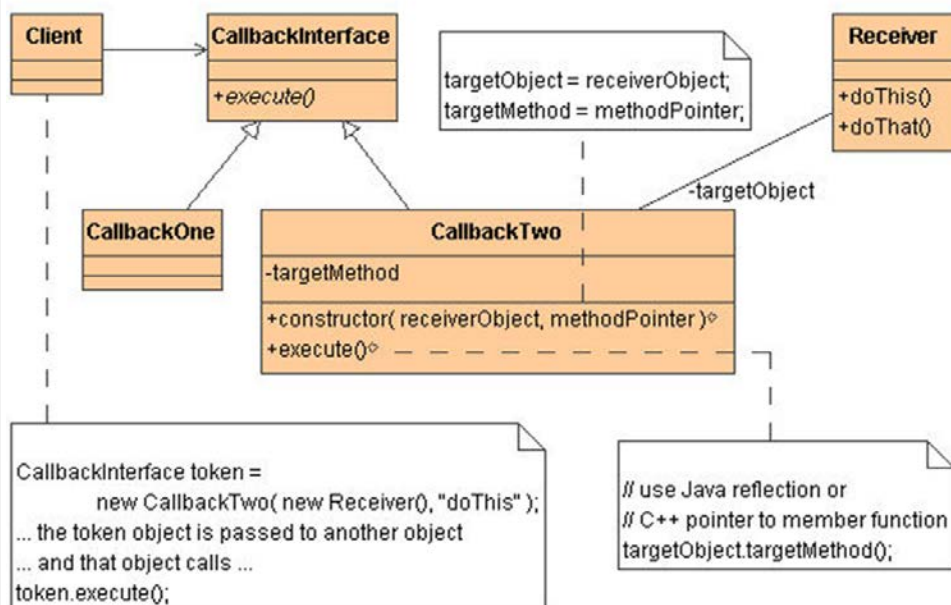
Питання 145



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Abstract Factory
- ☐ Інше
- ☐ Factory Method
- ☐ Prototype
- ☒ Singleton

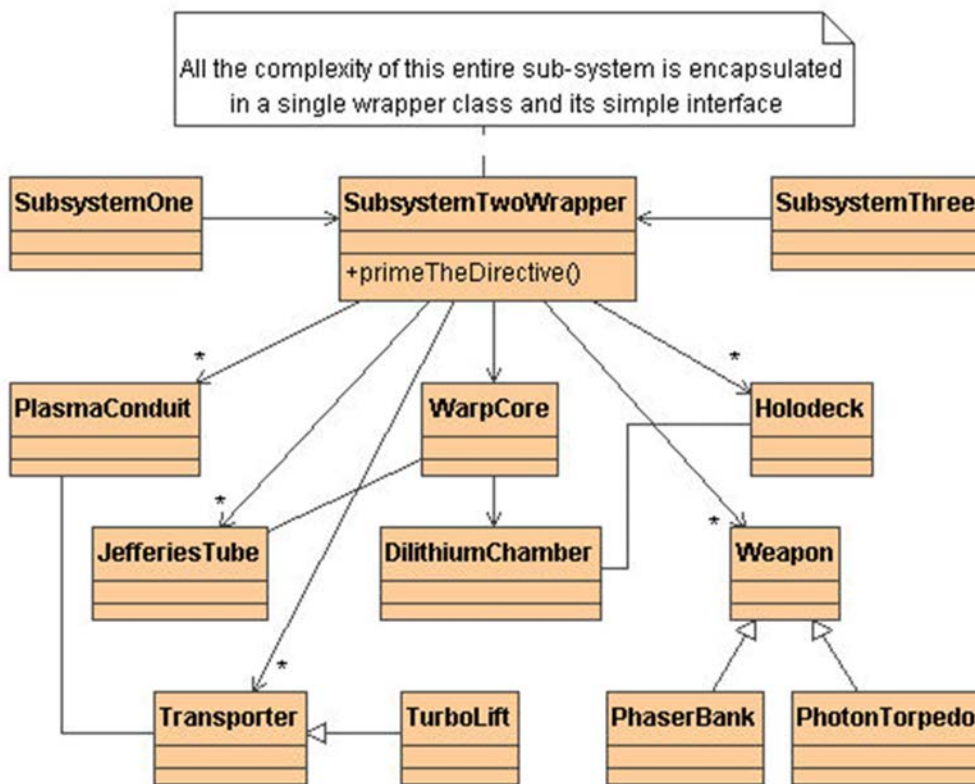
Питання 146



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☒ Command
- ☐ Interpreter
- ☐ Iterator
- ☐ Інше
- ☐ Memento

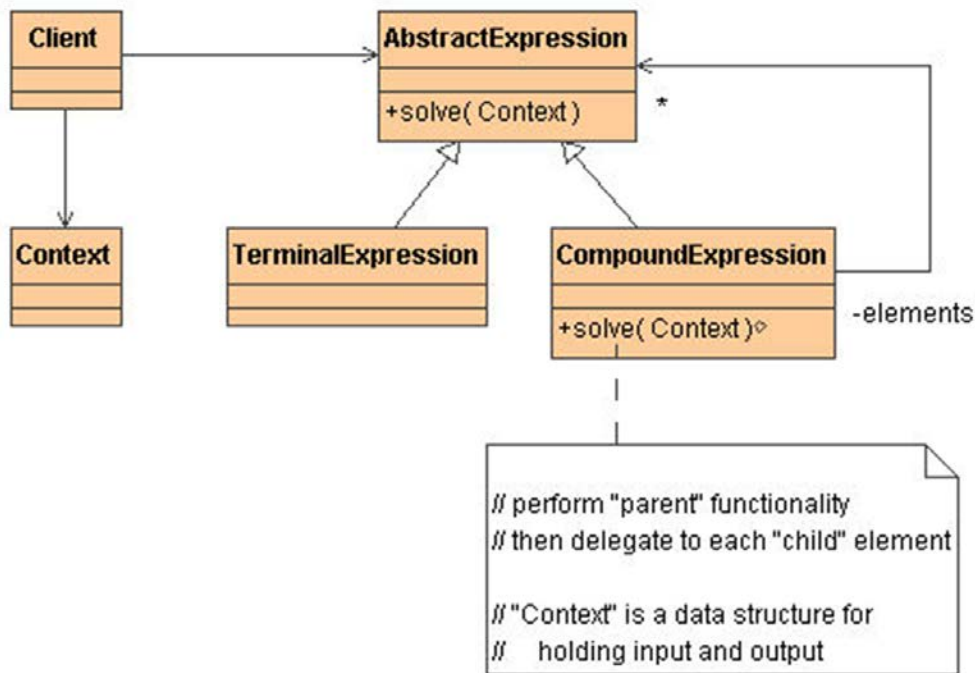
Питання 147



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Composite
- ☐ Decorator
- ☒ Facade
- ☐ Flyweight
- ☐ Інше

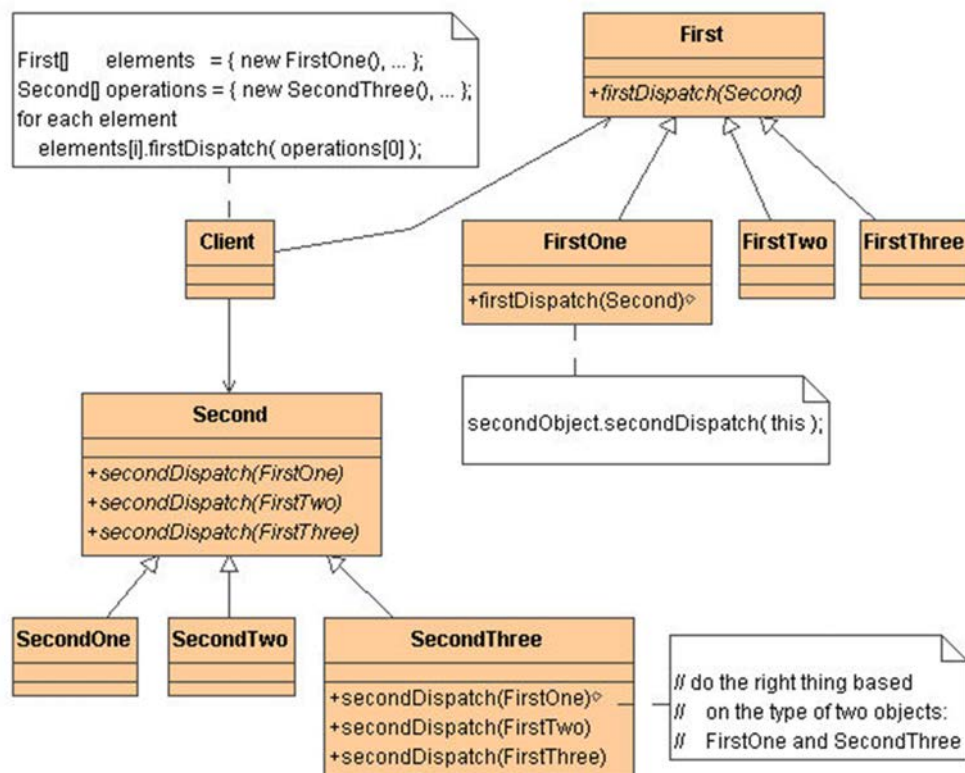
Питання 148



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Command
- ☒ Interpreter
- ☐ Iterator
- ☐ Інше
- ☐ Memento

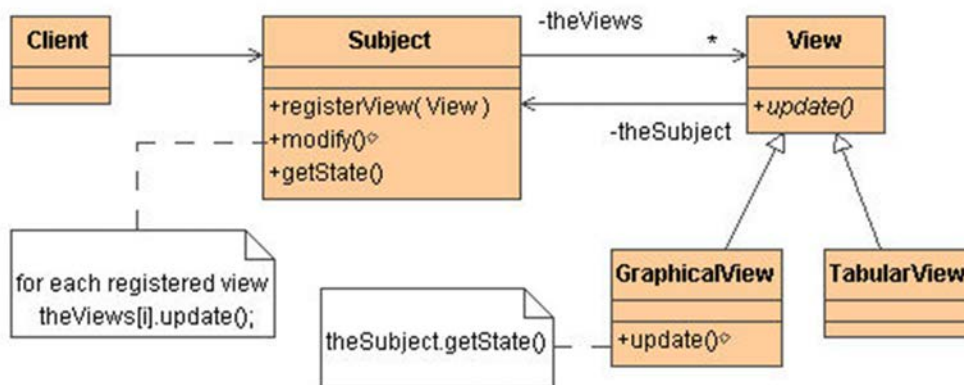
Питання 149



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Observer
- ☐ Інше
- ☐ Strategy
- ☐ Template Method
- ☒ Visitor

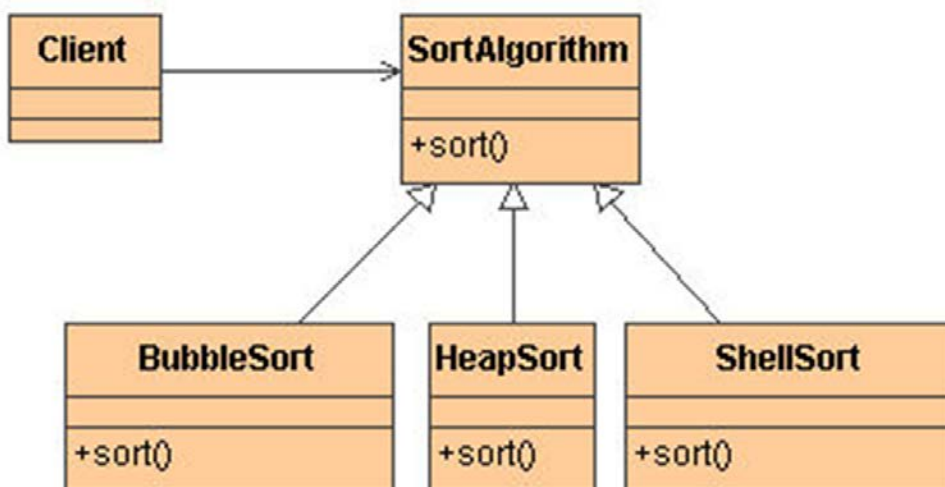
Питання 150



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Flyweight
- ☒ Observer
- ☐ Інше
- ☐ Strategy
- ☐ Visitor

Питання 151

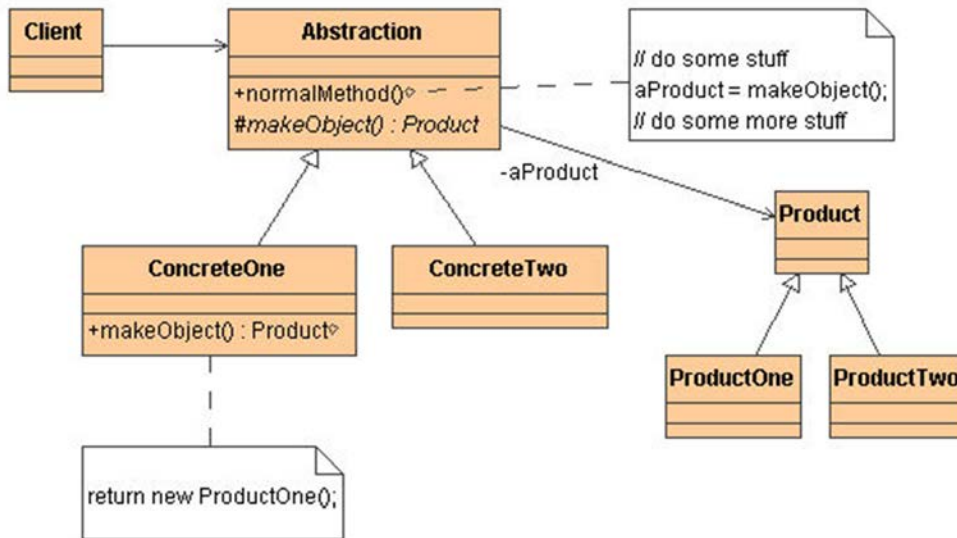


Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Observer
- ☐ State

- ☒ Strategy
- ☐ Template Method
- ☐ Інше

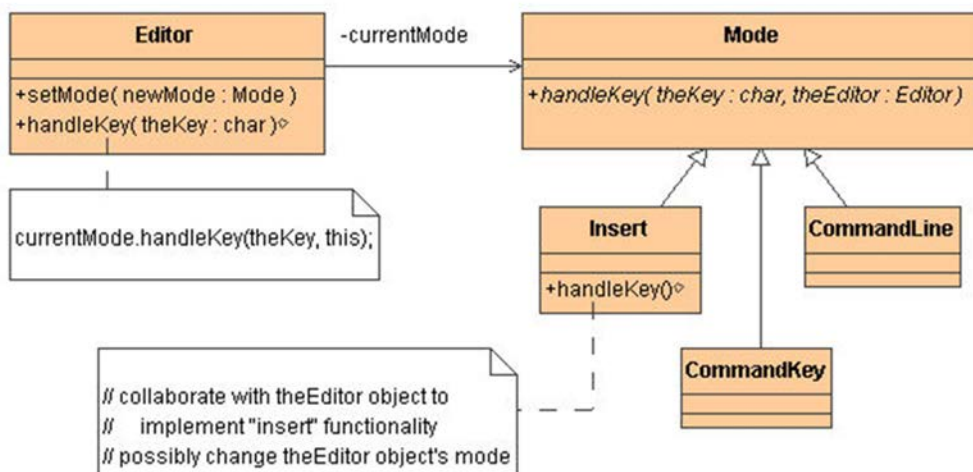
Питання 152



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Abstract Factory
- ☐ Builder
- ☒ Factory Method
- ☐ Prototype
- ☐ Інше

Питання 153

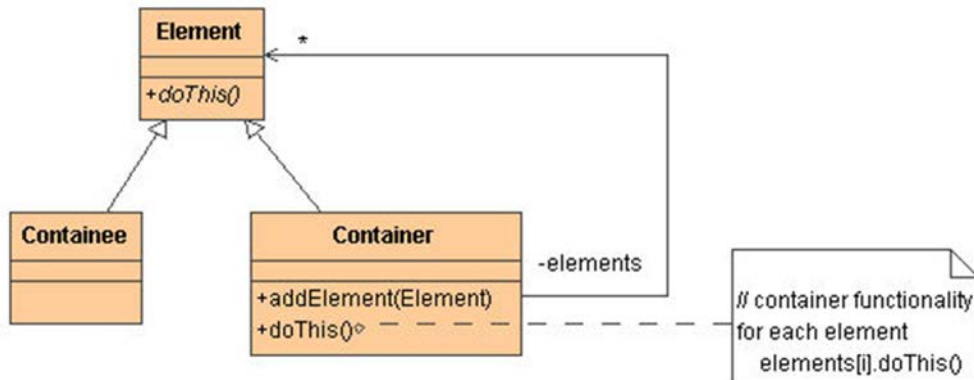


Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Mediator

- ☐ Memento
- ☐ Observer
- ☒ State
- ☐ Інше

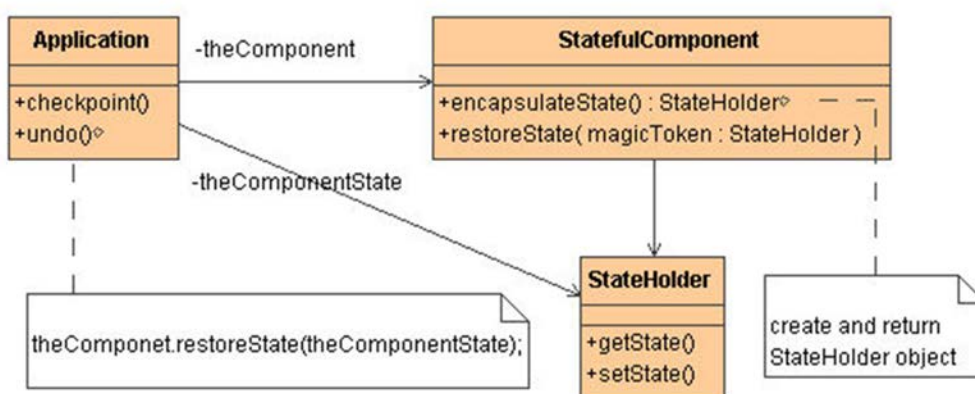
Питання 154



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Інше
- ☐ Bridge
- ☒ Composite
- ☐ Decorator
- ☐ Façade

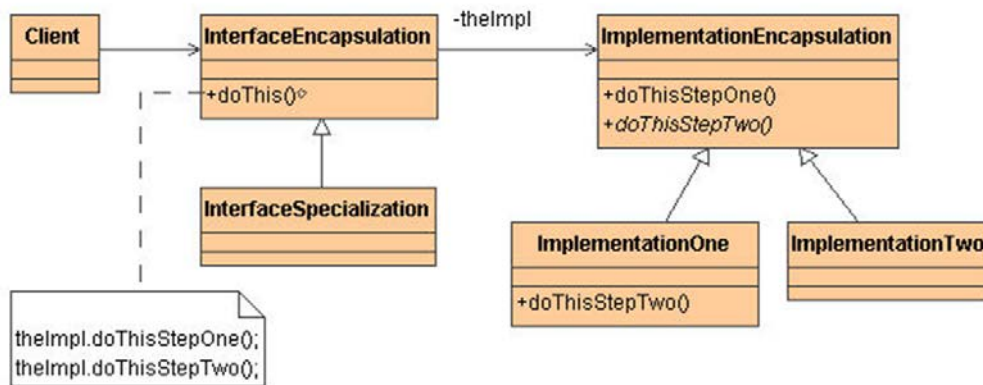
Питання 155



Який паттерн представлено на малюнку?

- ☐ Command
- ☐ Interpreter
- ☐ Iterator
- ☐ Mediator
- ☒ Інше

Питання 156



Який паттерн представлено на малюнку?

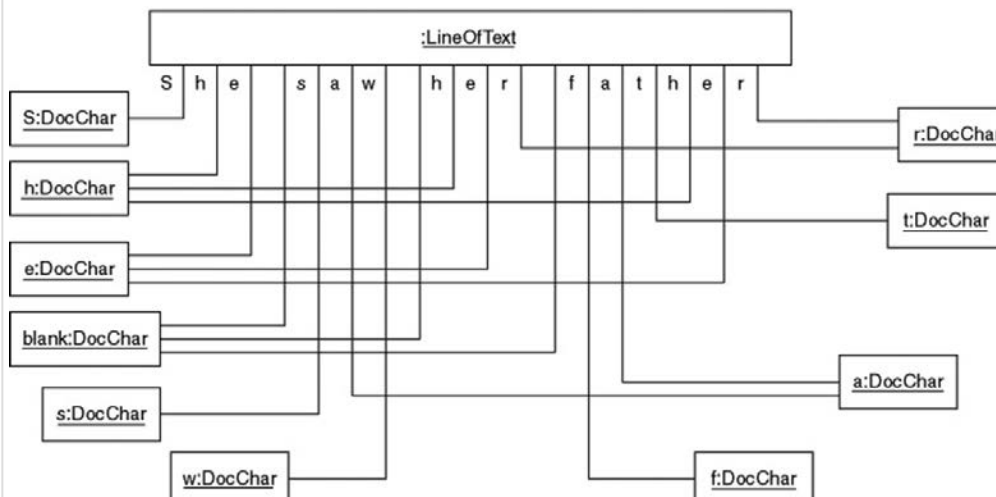
- ☐ Adapter
- ☒ Bridge
- ☐ Composite
- ☐ Decorator
- ☐ Інше

Питання 157

Який паттерн проектування використовується для створення сімейств залежних між собою об'єктів?

- ☐ Prototype
- ☐ Dependency Injection
- ☐ Factory Method
- ☐ Інше
- ☒ Abstract Factory

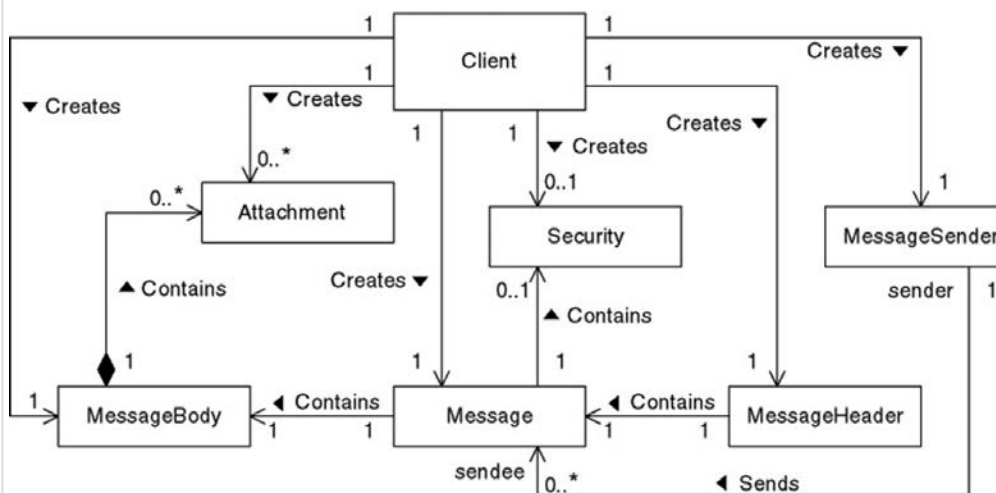
Питання 158



Який шаблон використовується в такій ситуації?

- ☐ Інше
- ☐ Facade
- ☒ Flyweight
- ☐ Virtual Proxy
- ☐ Object Pool

Питання 159



Який шаблон доречно використати в такій ситуації ?

- ☐ Proxy
- ☒ Facade
- ☐ Flyweight
- ☐ Virtual Proxy
- ☐ Інше

Питання 160

Який шаблон замінює собою складний об'єкт і контролює доступ до нього?

- ☐ Decorator
- ☐ Adapter
- ☐ Bridge
- ☐ State
- ☒ Інше

Питання 161

Який шаблон не відноситься до структурного типу?

- ☐ Adapter
- ☒ Command
- ☐ Iterator
- ☐ Façade

Питання 162

abstract ...

Який шаблон проектування найбільш близький до наступного коду:

```
abstract class Class {  
void somethingToDo() {  
//...  
subOperation1();  
//...  
subOperation2();  
//...  
}  
void subOperation1() {/*...*/}  
void subOperation2() {/*...*/}  
}
```

```
class Class extends Class {  
void subOperation1() {/*...*/}  
void subOperation2() {/*...*/}  
}
```

```
class Class extends Class {  
void subOperation1() {/*...*/}  
void subOperation2() {/*...*/}  
}
```

- ☐ Strategy
- ☐ Bridge
- ☒ Інше
- ☐ Abstract Factory
- ☐ Observer

Питання 163

interface A ...

Який шаблон проектування найбільш близький до наступного коду:

```
interface A {  
void operation();  
}
```

```
class Class implements A {  
void operation() {/*...*/}  
}
```

```
class Class implements A {  
void operation() {/*...*/}  
}
```

```
public class {  
private A a;  
  
set(A a) { this.a = a }  
  
void performOperation() {  
a.operation();  
}  
}
```

- ☐ Інше
- ☒ Strategy
- ☐ Bridge
- ☐ Template Method
- ☐ Observer

Питання 164

Які групи паттернів існують за версією GoF?

- ☐ Organizational
- ☐ Reusable
- ☒ Structural
- ☐ Інше
- ☐ Creation

Питання 165

Які з перерахованих паттернів належать до паттернів поведження (behavioral) відповідно до GoF?

- ☐ Proxy
- ☒ Memento
- ☐ Builder
- ☐ Flyweight
- ☐ Інше

Питання 166

Які з перерахованих паттернів проектування належать до породжуючих?

- ☐ Command
- ☒ Інше
- ☐ Singleton
- ☐ Strategy
- ☐ Factori

Питання 167

Які з перерахованих тверджень вірні стосовно паттерну проектування Composite:

- ☐ Composite паттерн містить у собі кілька моделей поведження об'єкта та надає можливість переключатися між ними.
- ☐ Паттерн Composite дозволяє працювати з композитними та простими об'єктами різним чином.
- ☐ Паттерн Composite організовує об'єкти із деревоподібних структур.
- ☐ Composite паттерн спрощує роботу із групою об'єктів не зв'язаних типів.
- ☒ Інше

Питання 168

Які із цих паттернів є паттерном створення об'єктів?

- ☒ Abstract Factory
- ☐ Adapter
- ☐ Decorator
- ☐ Chain of Responsibility
- ☐ Інше

Питання 169

AppletContext являє собою засіб, що

- ☐ дозволяють одержувати інформацію про розміри працюючого апплета
- ☒ дозволяють одержувати інформацію про оточення працюючого апплета
- ☐ дозволяють одержувати інформацію про розміщення працюючого апплета
- ☐ Інша відповідь
- ☐ дозволяють одержувати інформацію про стан працюючого апплета

Питання 170

CODEBASE це —

- ☐ необов'язковий атрибут, що задає базовий URL коду апплету, що є каталогом, у якому буде виконуватися пошук файлу, що виконує, апплету (задає в ознаці CODE).
- ☒ обов'язковий атрибут, що задає базовий URL коду апплету, що є каталогом, у якому буде виконуватися пошук файлу, що виконує, апплету (задає в ознаці CODE).
- ☐ обов'язковий атрибут, що задає базове положення апплету.
- ☐ Інша відповідь
- ☐ необов'язковий атрибут, що задає головний URL коду апплету, що є каталогом, у якому буде виконуватися пошук файлу, що виконує, апплету

(задає в ознаці CODE).

Питання 171

CODE це -

- ☒ обов'язковий атрибут, що задає ім'я файлу, у якому втримується відтрансльований код апллету
- ☐ необов'язковий атрибут, що задає ім'я файлу, у якому втримується відтрансльований код апллету
- ☐ обов'язковий атрибут, що задає ім'я класу апллета
- ☐ Інша відповідь
- ☐ обов'язковий атрибут, що задає ім'я класу сервлета

Питання 172

Java-платформа має наступні переваги:

- ☐ Не переносимість
- ☐ звичний синтаксис Basic
- ☐ можливість довання сторонієї моделі безпеки
- ☐ невисокі вимоги до апаратної складової комп'ютера
- ☒ Інша відповідь

Питання 173

WIDTH й HEIGHT це —

- ☒ обов'язкові атрибути, що задають початковий розмір видимої області апллету.
- ☐ Не обов'язкові атрибути, що задають початковий розмір видимої області апллету.
- ☐ обов'язкові атрибути, що задають початковий розмір сторінки HTML.
- ☐ Інша відповідь

Питання 174

Апллети – це:

- ☒ маленькі додатки, які розміщаються на серверах Internet, транспортуються клієнтові по мережі, автоматично встановлюються й запускаються на місці, як частина документа HTML.
- ☐ Окремі програми для генерації сторінок HTML.
- ☐ маленькі додатки, які працюють на серверах Internet та організовують роботу механізму клієнт–сервер
- ☐ Інша відповідь
- ☐ Генератор сторінок HTML

Питання 175

В Java всі параметри примітивних типів передаються

- ☒ за значенням
- ☐ за наслідуванням
- ☐ за значенням визначеним сталими
- ☐ Інша відповідь
- ☐ за визначенням сталих

Питання 176

В Java цикли обох видів залежать від умов. Цикл for використовує їх головним чином для відліку числа повторень.

Такими операторами є:

- ☐ ===
- ☒ =!
- ☐ <=>
- ☐ > <
- ☐ інша відповідь

Питання 177

Визначить правильно написаний фрагмент програми

- ☐ Class HelloWorld { public static void main (String args []) { System.out.println ("Hello World"); } }
- ☒ class HelloWorld { public static void main (String args []) { System.out.println ("Hello World"); } }
- ☐ class HelloWorld { public static void main (String args []) { system.out.println ("Hello World"); } }
- ☐ class HelloWorld { public static void main (string args []) { System.out.println ("Hello World"); } }
- ☐ інша відповідь

Питання 178

Всі закінчені оператори й команди мови Java повинні мати наприкінці символ

- ☒ ;
- ☐ }
- ☐ 0
- ☐ ,0
- ☐ інша відповідь

Питання 179

Де розміщується JavaScript на HTML-сторінці?

- ☒ Код скрипта JavaScript розміщується безпосередньо на HTML-сторінці.
- ☐ Код скрипта JavaScript підключається у вигляді відкомпільованого файлу до HTML-сторінки.
- ☐ Код скрипта JavaScript розміщується на сервері у вигляді відкомпільованої програми.
- ☐ Інша відповідь
- ☐ Код скрипта JavaScript розміщується на клієнті у вигляді відкомпільованої програми.

Питання 180

Для створення нових кольорів використовується такі конструктори:

- ☒ Color(int, int, int)
- ☐ Color(long, long, long)
- ☐ Color(int)
- ☐ Color(string, int, int)
- ☐ Інша відповідь

Питання 181

LICurrent time: ...

Для цього використовується данна функція у сторінках JSP –

LI>Current time: <%= new java.util.Date() %>

- ☐ Показує нову дату на комп'ютері клієнта
- ☐ Показує поточну дату на сервері
- ☐ Встановлює нову дату на комп'ютері клієнта
- ☒ Інша відповідь
- ☐ Встановлює нову дату на сервері клієнта

Питання 182

До типів циклів (цикл з комою, чи без нього) відноситься наступний приклад:

Цикл без коми

```
class Sample {  
    public static void main (String args []) {  
        int a, b;  
        b = 4;  
        for(a=1; a<b; a++) {  
            System.out.println ("a = " + a);  
            System.out.println("b = " + b);  
        }  
    }  
}
```

```
b--;  
}}}
```

- ☐ цикл з комою
- ☒ цикл без коми
- ☐ інша відповідь
- ☐ цикл без крапки
- ☐ цикл з крапкою

Питання 183

Другою фундаментальною властивістю об'єктно-орієнтованого підходу є

- ☐ інкапсуляція
- ☒ Спадкування
- ☐ Утворення суперкласу
- ☐ Інша відповідь
- ☐ Утворення класу

Питання 184

За загальноприйнятою згодою при виборі імен змінних типу final — використовуються

- ☒ тільки символи верхнього регістра
- ☐ використовуються як аналог констант Pascal
- ☐ використовуються як аналог констант Delphi
- ☐ Інша відповідь
- ☐ використовуються як аналог констант Basic

Питання 185

Змінна – це

- ☒ основний елемент для зберігання інформації в програмі на Java.
- ☐ Не основний елемент для опису інформації в програмі на Java.
- ☐ Один з основних елементів для зберігання інформації в програмі на Java.
- ☐ Інша відповідь
- ☐ Один з загальних елементів для зберігання інформації в програмі на Java.

Питання 186

Інтерфейси Java створені для підтримки -

- ☒ динамічного вибору (resolution) методів під час виконання програми.
- ☐ статичного вибору (static) методів під час виконання програми.

- ☐ динамічного вибору функції під час виконання програми.
- ☒ Інша відповідь
- ☐ статичного вибору функції під час виконання програми.

Питання 187

Інтерфейс — це

- ☒ явно зазначена специфікація набору методів, які повинні бути представлені в класі, що реалізує цю специфікацію.
- ☐ явно зазначений набір методів, які повинні бути представлені в класі, що реалізує цей клас.
- ☐ явно зазначений параметр класу
- ☐ інша відповідь
- ☐ Не явно зазначений параметр класу

Питання 188

ключове слово `public` визначає

- ☐ Опис класу (методу `main`)
- ☐ "видимість" елемента класу (методу `set`)
- ☐ елемента класу (методу `main`)
- ☒ інша відповідь
- ☐ елемента класу (методу `getmain`)

Питання 189

Ключове слово `static` повідомляє компілятору про те, що

- ☐ метод `main` буде працювати тільки з запропонованими змінними
- ☐ метод `main` буде працювати тільки з локальними змінними
- ☐ метод `main` буде працювати тільки з статичними змінними
- ☒ інша відповідь
- ☐ метод `main` буде працювати тільки з відповідними змінними

Питання 190

Коментарі на мові програмування JAVA мають вигляд

- ☐ `s = n - na1; ///` Сума дорівнює нарахуванню мінус податки
- ☒ `/*Тут розташовуються коментарі */`
- ☐ `* Цей клас призначений для роботи з рядками. * У рядку буде підрахована кількість пробілів і видане їх, число. * @see Java, applet. Applet * @version 1.`
- ☐ "Тут розташовуються коментарі"
- ☐ інша відповідь

Питання 191

Композитні типи даних призначені для зберігання більше одного значення. До них ВІДНОСЯТСЯ типи:

- ☒ Інша відповідь
- ☐ Рядки
- ☐ Сховані класи
- ☐ Логічний тип
- ☐ Динамічний тип

Питання 192

Літерали можуть оголошуватись у програмі наступним чином

- ☒ `int mydint = 123;`
- ☐ `int mydint = 1,6 E06;`
- ☐ `int myhint = 0x55;`
- ☐ інша відповідь
- ☐ `int mydint = 3,6 E02;`

Питання 193

логічний тип `boolean` — застосовується для подання логічних величин. До них ВІДНОСЯТСЯ типи:

- ☐ `Long`
- ☐ `Short`
- ☐ `Double`
- ☐ `Float`
- ☒ Інша відповідь

Питання 194

Любою клас, що містить методи `abstract`, також повинен бути оголошений, як -

- ☒ `Abstract`
- ☐ `static`
- ☐ `StaticClass`
- ☐ Інша відповідь
- ☐ `Class`

Питання 195

Метод `append` класу `StringBuffer`

- ☒ звичайно викликається неявно при використанні оператора + у вираженнях з рядками
- ☐ дозволяє записати в задану позицію рядка потрібний символ
- ☐ для маніпуляцій з рядком зарезервованій додаткове місце
- ☐ інша відповідь
- ☐ для компіляції з рядком зарезервованій додаткове місце

Питання 196

Метод drawLine -

- ☒ вичерчує відрізок прямої між крапками з координатами (x1,y1) і (x2,y2)
- ☐ вичерчує відрізок параболи між крапками з координатами (x1,y1) і (x2,y2)
- ☐ вичерчує відрізок кривої між крапками з координатами (x1,y1) і (x2,y2) під кутом до 45 градусів
- ☐ Інша відповідь
- ☐ вичерчує відрізок кривої між крапками з координатами (x1,y1) і (x2,y2) під кутом до 90 градусів

Питання 197

Метод getParameter -

- ☒ повертає значення типу String, що відповідає зазначеному імені параметра.
- ☐ повертає значення типу Int, що відповідає зазначеному імені параметра.
- ☐ повертає значення типу Long, що відповідає зазначеному імені параметра.
- ☐ Інша відповідь

Питання 198

Методи finalize аналогічні

- ☐ деструкторам в Basic
- ☒ деструкторам в Delphi (ключове слово destructor)
- ☐ деструкторам в Turbo Pascal
- ☐ Інша відповідь
- ☐ деструкторам

Питання 199

Методи – це

- ☒ це підпрограми, приєднані до конкретних визначень класів. Вони описуються усередині визначення класу на тій же рівні, що й змінні

об'єктів.

- ☐ це класи, приєднані до конкретних методів. Вони описуються усередині визначення класу.
- ☐ це програми, приєднані до конкретних визначень класів.
- ☐ Інша відповідь
- ☐ це підпрограми, приєднані до конкретних визначень класів.

Питання 200

Мова Java дозволяє створювати

- ☒ кілька методів з однаковими іменами
- ☐ кілька класів з однаковими іменами
- ☐ кілька змінних з однаковими іменами
- ☐ кілька лібералів з однаковими іменами
- ☐ Інша відповідь

Питання 201

Нижче наведений вихідний код канонічної програми HelloWorld, оформленої у вигляді апплета, оберіть програму без помилок.

- ☐ `import java.awt.*; import java.applet.*; public class HelloWorldApplet extends Applet { public void paint(Graphics g) { g.drawString("Hello World!"); } }`
- ☐ `import java.awt.*; import java.applet.*; public class HelloWorldApplet extends Applet { public void paint(Graphics gs) { g.drawString("Hello World!", 20, 20); } }`
- ☒ `import java.awt.*; import java.applet.*; public class HelloWorldApplet extends Applet { public void paint(Graphics g) { g.drawString("Hello World!", 20, 20); } }`
- ☐ Інша відповідь
- ☐ `import java.awt.*; import java.applet.*; public class HelloWorldApplet extends Applet { public void paint(Graphics gs) { x.drawString("Hello World!", 20, 20); } }`

Питання 202

Оберіть правильне визначення поняття КЛАС

- ☒ Це шаблон для створення об'єкта. Клас визначає структуру об'єкта і його методи, що утворюють функціональний інтерфейс
- ☐ Це програмний модуль необхідний для копіювання програми
- ☐ Це частина програмного забезпечення необхідного для вивчення мови програмування JAVA
- ☐ інша відповідь
- ☐ Це програмний модуль необхідний для виконання програми

Питання 203

class EqualsNotEqualTo ...

Оберіть правильний результат роботи фрагменту ...

```
class EqualsNotEqualTo {  
public static void main (String args []) {  
String s1 = "Hello";  
String s2 = new String (s1);  
System.out.println (s1 + "equals" + s2 + "->" + s1.equals (s2));  
System.out.println (s1 s2 + "==" + +",->" + ( s1 == s2));  
}  
}
```

- ☐ C: \> java EqualsNotEqualTo Hello equals Hello -> true Hello == Hello -> true
- ☒ C: \> java EqualsNotEqualTo Hello equals Hello -> true Hello == Hello -> false
- ☐ C: \> java EqualsNotEqualTo Hello equals Hello -> false Hello == Hello -> true
- ☐ Інша відповідь
- ☐ C: \> java EqualsNotEqualTo Hello equals Hello -> true Hello == Hello -> true

Питання 204

class setCharAtDemo { public ...

Оберіть правильний результат роботи фрагменту ...

```
class setCharAtDemo {  
public static void main (String args []) {  
StringBuffer sb = new StringBuffer ("Hello");  
System.out.println ("buffer before =" + sb);  
System.out.println ("charAt (1) before =" + sb.charAt (1));  
sb.setCharAt (1, 'i');  
sb.setLength (2);  
System.out.println ("buffer after =" + sb);  
System.out.println ("charAt (1) after =" + sb.charAt (1));  
}}
```

- ☒ C: \> java setCharAtDemo buffer before = Hello charAt (1) before = e
buffer after = Hi charAt (1) after = i
- ☐ C: \> java setCharAtDemo buffer before = Demo charAt (1) before = e
buffer after = Hi charAt (1) after = i
- ☐ C: \> java setCharAtDemo buffer before = Hello charAt (2) before = e
buffer after = Hi charAt (3) after = e
- ☐ Інша відповідь
- ☐ C: \> java setCharAtDemo buffer before = Hello charAt (5) before = e
buffer after = Hi charAt (3) after = e

Питання 205

Об'єкт Date надає нам такі методи

- ☐ Month()
- ☐ Hours()
- ☐ Month()
- ☐ Minutes()
- ☒ Інша відповідь

Питання 206

Один із загальних методів, використовуваних з об'єктами String - метод length, що

- ☐ Зрівнює два визначених рядка.
- ☒ повертає число символів у рядку.
- ☐ Передає зачення змінної конструктора
- ☐ Інша відповідь
- ☐ Передає параметри змінної конструктора

Питання 207

Ознака ALT це —

- ☐ обов'язковий атрибут, що задає коротке текстове повідомлення, що повинне бути виведене в тому випадку, якщо використовуваний браузер розпізнає синтаксис тегу <applet>, але виконувати аплети не вміє
- ☒ необов'язковий атрибут, що задає коротке текстове повідомлення, що повинне бути виведене в тому випадку, якщо використовуваний браузер розпізнає синтаксис тегу <applet>, але виконувати аплети не вміє
- ☐ обов'язковий атрибут, що задає коротке текстове повідомлення у аплеті
- ☐ Інша відповідь
- ☐ необов'язковий атрибут, що задає довге текстове повідомлення, що повинне бути виведене в тому випадку, якщо використовуваний браузер розпізнає синтаксис тегу <applet>, але виконувати аплети не вміє

Питання 208

Оператор implements – це

- ☐ доповнення до імпортованого класу, що реалізує деякий інтерфейс(и).
- ☒ доповнення до визначення класу, що реалізує деякий інтерфейс(и).
- ☐ доповнення до визначення методу, що реалізує деякий конструктор.
- ☐ Інша відповідь

Питання 209

Оператор new

- ☒ створює екземпляр зазначеного класу й повертає посилання на знову створений об'єкт
- ☐ створює клас та повертає посилання на новий об'єкт.
- ☐ створює екземпляр зазначеного невизначеного класу.
- ☐ Інша відповідь
- ☐ створює екземпляр зазначеного визначеного класу.

Питання 210

Параметр JAVA_HOME?

- ☒ Якщо ви використаєте JDK з Tomcat або JSWDK, ви повинні встановити змінну оточення JAVA_HOME, щоб звертатися до каталогу установки JDK.
- ☐ Якщо ви використаєте JDK то змінна оточення JAVA_HOME встановлюється автоматично, при інсталяції
- ☐ Ця змінна не потрібна
- ☐ Інша відповідь
- ☐ Якщо ви використаєте Android то змінна оточення JAVA_HOME встановлюється автоматично, при інсталяції

Питання 211

Перша назва мови програмування Java

- ☒ Green
- ☐ Yellow
- ☐ white
- ☐ Red
- ☐ Інша відповідь

Питання 212

перший рядок на мові програмування JAVA має вигляд

- ☐ clas HelloWorld {
- ☐ Class HelloWorld {
- ☐ class HelloWorld (
- ☒ інша відповідь
- ☐ class helloWorld {

Питання 213

public class Test ...

Прорахуйте результат роботи цього фрагменту програми ...

```
public class Test {  
    public Test () {  
    }  
    public static void main (String [] args) {  
        Test t = new Test ();  
        int [] x = {1,2,4,0,8};  
        int y = 8;  
        for (int cnt = 0; cnt < x.length; cnt + +) {  
            if (0 == x [cnt]) break;  
            System.out.println ("y / x =" + y / x [cnt]);  
        }  
    }  
}
```

- ☒ На консоль буде виведено: $y / x = 8$ $y / x = 4$ $y / x = 2$
- ☐ На консоль буде виведено: $y / x = 2$ $y / x = 4$ $y / x = 8$
- ☐ На консоль буде виведено: $y / x = 5$ $y / x = 4$ $y / x = 1$
- ☐ Інша відповідь
- ☐ На консоль буде виведено: $y / x = 6$ $y / x = 4$ $y / x = 2$

Питання 214

```
class getCharsDemo { public ...
```

Результатом роботи наступної програми буде ...

```
class getCharsDemo {  
    public static void main (String args []) {  
        String s = "This is a demo of the getChars method.";  
        int start = 10;  
        int end = 14;  
        char buf [] = new char [end - start];  
        s.getChars (start, end, buf, 0);  
        System.out.println (buf);  
    }  
}
```

- ☒ На консоль буде виведено: demo
- ☐ На консоль буде виведено: of the
- ☐ На консоль буде виведено: This
- ☐ Інша відповідь
- ☐ На консоль буде виведено: getChars

Питання 215

```
int x = 3; int y = 5; print (x / ...
```

Результатом роботи наступної програми буде ...

```
int x = 3;  
int y = 5;  
print (x / y);  
print ((double) x / y);  
print (1.0 * x / y)
```

- ☒ Результатом буде: 0 0.6 0.6
- ☐ Результатом буде: 0 0.3 0.6
- ☐ Результатом буде: 0 0.6 0.2
- ☐ Інша відповідь

Питання 216

public class Test { public Test ...

Результатом роботи наступної програми буде ...

```
public class Test {
public Test () {
}
public static void main (String [] args) {
Test t = new Test ();
for (int i = 0; i <10; i + +) {
if (i% 2 == 0) continue;
System.out.print ("i =" + i);
}}}
```

- ☒ В результаті роботи на консоль буде виведено: i = 1 i = 3 i = 5 i = 7 i = 9
- ☐ В результаті роботи на консоль буде виведено: i = 2 i = 4 i = 6 i = 8 i = 10
- ☐ В результаті роботи на консоль буде виведено: i = 1 i = 2 i = 3 i = 4 i = 5
- ☐ Інша відповідь
- ☐ В результаті роботи на консоль буде виведено: i = 1 i = 2 i = 4 i = 6 i = 8

Питання 217

public class Test { static int x...

Результатом роботи наступної програми буде ...

```
public class Test {
static int x = 5;
public Test () {
}
public static void main (String [] args) {
Test t = new Test ();
int x = 0;
while (x <5) {
x + +;
if (x% 2 == 0) continue;
System.out.print ("" + x);
}}}
```

- ☒ Результатом буде: 1 3 5
- ☐ Результатом буде: помилка, програма непрацює
- ☐ Результатом буде: 2 4 6

- ☐ Інша відповідь
- ☐ Результатом буде: 2 4 8

Питання 218

```
class MyEquals { public static void main (String ...
```

Результатом роботи програми

```
class MyEquals {  
public static void main (String args[]) {  
int x = 1;  
int y = 2;  
int z = 3;  
x += 5;  
y *= 4;  
z += x * y;  
System.out.println("x = " + x) ;  
System.out.println("y = " + y) ;  
System.out.println("z = " + z) ;  
} }  
}
```

Буде:

- ☒ x = 6 y = 8 z = 51
- ☐ x = 6 y = 8 z = 48
- ☐ інша відповідь
- ☐ x = 6 y = 8 z = 42
- ☐

Питання 219

```
class NoBody { public static void main(String ...
```

Результатом роботи програми

```
class NoBody {  
public static void main(String args[]) {  
int i, j;  
i = 100; j = 200;  
while(++i < --j); // у цьому циклі немає тіла  
System.out.println ("Середня крапка " + i);  
}}  
}
```

- ☐ 49
- ☐ 51
- ☒ 50
- ☐ інша відповідь
- ☐ 52

Питання 220

Результатом роботи скрипта- `<form> <input type="button" value="Click me" onClick="alert('Yo')"> </form>` буде

- ☒ Подія з результатом Yo у вигляді активного вікна
- ☐ Відкриття сторінку у браузері
- ☐ Компіляція у файл
- ☐ Інша відповідь
- ☐ Відкриття сторінку у клієнті

Питання 221

```
class equalDemo { public static void ...
```

Результатом роботи цієї програми

```
class equalDemo {  
public static void main(String args[]) {  
String s1 = "Hello";  
String s4 = "HELLO";  
System.out.println(s1 + " equalsIgnoreCase " + s4 + " -> " +  
s1.equalsIgnoreCase(s4));  
} }  
}
```

Буде вивід на екран:

- ☐ Hello equals Hello -> true
- ☐ Hello equals HELLO -> false
- ☒ Hello equalsIgnoreCase HELLO -> true
- ☐ Hello equalsIgnoreCase HELLO -> false
- ☐ інша відповідь

Питання 222

```
class getCharsDemo { public static void ...
```

Результатом роботи цієї програми

```
class getCharsDemo {  
public static void main(String args[]) {  
String s = "This is a demo of the getChars method.";  
int start = 10;  
int end = 14;  
char buf[] = new char[end - start];  
s.getChars(start, end, buf, 0);  
System.out.println(buf);  
} }  
}
```

Буде вивід на екран:

- ☐ This
- ☒ Demo
- ☐ The
- ☐ is a
- ☐ інша відповідь

Питання 223

Результатом роботи цієї програми

```
class Point3D extends Point { int z;  
Point3D(int x, int y, int z) {  
    super(x, y); // Тут ми викликаємо конструктор суперкласу this.z=z;  
    public static void main(String args[]) {  
        Point3D p = new Point3D(10, 20, 30);  
        System.out.println( " x = " + p.x + " y = " + p.y +  
            " z = " + p.z);  
    } } }
```

Буде вивід на екран:

- ☐ x = 10 y = 10 z = 30
- ☒ x = 10 y = 20 z = 30
- ☐ x = 30 y = 20 z = 10
- ☐ x = 20 y = 20 z = 30
- ☐ Інша відповідь

Питання 224

```
class Point { int x, в; Point(int x, int y) ...
```

Результатом роботи цієї програми

```
class Point { int x, в;  
Point(int x, int y) {  
    this.x = x;  
    this.в = в;  
}  
Point() {  
    x = -1;  
    в = -1;  
} }  
class PointCreateAlt {  
public static void main(String args[]) {  
    Point p = new Point();  
    System.out.println("x = " + p.x + " в = " + p.y);  
} } }
```

Буде вивід на екран:

- ☐ x = -1 в = -2
- ☒ x = -1 в = -1
- ☐ x = 0 в = -1
- ☐ x = -1 в = -21
- ☐ Інша відповідь

Питання 225

```
class StaticClass { static int a = ...
```

Результатом роботи цієї програми

```
class StaticClass {  
    static int a = 42;  
    static int b = 99;  
    static void callme() {  
        System.out.println("a = " + a);  
    }  
}  
class StaticByName {  
    public static void main(String args[]) {  
        StaticClass.callme();  
        System.out.println("b = " + StaticClass.b);  
    }  
}
```

Буде вивід на екран:

- ☒ a = 42 b = 99
- ☐ a = 99 b = 42
- ☐ a = 0 b = 141
- ☐ Інша відповідь
- ☐ a = 12 b = 141

Питання 226

```
char chars[] = { 'a', 'b', 'c', ...
```

Результатом роботи цього фрагменту програми

```
char chars[] = { 'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f' }:
```

```
String s = new String(chars,2,3);
```

```
System.out.println(s);
```

Буде вивід на екран:

- ☐ bcd
- ☒ cde
- ☐ def
- ☐ інша відповідь
- ☐ efa

Питання 227

Сервлети виконують наступні дії:

- ☐ Читають окремі дані, передані користувачем.
- ☒ Пер Інша відповідь
- ☐ Виконують дій по створенню БД на комп'ютері клієнта
- ☐ Переглядають всю інформацію про запиту на комп'ютері клієнта.
- ☐ Генерують звіти

Питання 228

Тег <applet> використовується для

- ☐ для запуску аплету як з Java-документа, із браузера.
- ☒ для запуску аплету як з HTML-документа, із програми appletviewer.
- ☐ для запуску аплету з конадного рядка.
- ☐ Інша відповідь

Питання 229

типи із плаваючою крапкою — служать для подання речовинних чисел, що мають дробову частину. До них ВІДНОСЯТСЯ типи:

- ☐ Long
- ☐ Short
- ☒ Інша відповідь
- ☐ AFloat
- ☐ Boolean

Питання 230

У Java є коментарі наступних видів:

- ☐ Стовбчикові
- ☐ DS блокові
- ☐ складні
- ☐ преривні
- ☒ Інша відповідь

Питання 231

Чи обмежена розмірність масиву на мові програмування JAVA

- ☐ Так
- ☒ Ні
- ☐ Частково, в залежності від типу даних масиву
- ☐ інша відповідь
- ☐ Можливо

Питання 232

Через наявність пакетів Java повинна вміти працювати ще з такими категоріями видимості між елементами класів :

- ☒ Підкласи в тім же пакеті
- ☐ підкласи в зовнішніх пакетах
- ☐ класи в різних пакетах.
- ☐ Класи, які є підкласами й входять у той же пакет.
- ☐ Інша відповідь

Питання 233

Чи застосовує Java типізацію?

- ☐ Ні, тому, що Java кроссплатформенна мова програмування
- ☒ Так
- ☐ В залежності від параметрів операційної системи
- ☐ Інша відповідь
- ☐ Можливо

Питання 234

Чи може нове вікно створене за допомогою мови JavaScript мати такі параметри?

- ☐ PS Height
- ☐ Local
- ☐ MenuS
- ☒ Інша відповідь
- ☐ Size

Питання 235

Чи можливе відкриття нових вікон у браузері – за допомогою мови JavaScript?

- ☐ Можливо
- ☐ Ні
- ☐ Згідно параметрів
- ☒ Інша відповідь
- ☐ Згідно стандартів

Питання 236

Чи можуть Функції використатися разом із процедурами обробки подій?

- ☒ Так
- ☐ Ні
- ☐ Згідно параметрів
- ☐ Інша відповідь
- ☐ Згідно стандартів

Питання 237

Чи обмежено використання скриптів у браузері Internet Explorer, Edge?

- ☐ Можливо
- ☐ Ні

- ☐ Згідно налаштувань мережі
- ☒ Інша відповідь
- ☐ Згідно стандартів

Питання 238

Чи підтримує Java пряму роботу з багатомірними масивами?

- ☒ Так
- ☐ Ні
- ☐ В залежності від типу змінних
- ☐ інша відповідь
- ☐ Можливо

Питання 239

Що виведе на екран нижче наведений скрипт? `<script language="JavaScript"> now= new Date(); document.write("Time: " + now.getHours() + ":" + now.getMinutes() + "<br>"); document.write("Date: " + (now.getMonth() + 1) + "/" + now.getDate() + "/" + ( now.getYear())); </script>`

- ☒ Time: 17:53 Date: 4/13/2016
- ☐ Time: 17:53 Date: 13/4/2016
- ☐ Time: 17:53
- ☐ Інша відповідь
- ☐ Time: 17:53 Date: 2016/13/4

Питання 240

Що виконує нижче наведений скрипт? `<html> <head> <script language="JavaScript"> function test1(form) { if (form.text1.value == "") alert("Будь ласка, уведіть рядок!"); else { alert("Hi "+form.text1.value+"! Форма заповнена коректно!"); } } function test2(form) { if (form.text2.value == "" || form.text2.value.indexOf('@', 0) == -1) alert("Невірно уведена адреса e-mail!"); else alert("OK!"); } </script> </head> <body> <form name="first"> Уведіть Ваше ім'я:
 <input type="text" name="text1"> <input type="button" name="button1" value="Перевірка" onClick="test1(this.form)"> <P> Уведіть Вашу адресу e-mail:
 <input type="text" name="text2"> <input type="button" name="button2" value="Перевірка" onClick="test2(this.form)"> </body> </html>`

- ☐ Перевіряє заповнення форми, чи введення ім'я користувача, чи правильно введена ім'я поштової скриньки та чи використовувався символ #?
- ☐ Перевіряє заповнення поштової форми, чи введення ім'я українською мовою, чи правильно виставленні знаки пунктуації.
- ☐ Перевіряє введенні дані на орфографічні помилки.
- ☒ Інша відповідь
- ☐ Перевіряє введенні дані на синтаксичні помилки.

Питання 241

Що виконує нижче наведений скрипт? `<html> <script language="JavaScript"> function closeIt() { close(); } </script> <center> <form> <input type=button value="Приклад" onClick="closeIt()"> </form> </center> </html>`

- ☐ Закриває нове вікно
- ☐ Відкриває поточне вікно
- ☐ Створює нове вікно
- ☒ Інша відповідь
- ☐

Питання 242

Що таке Java?

- ☒ Java це об'єктно-орієнтована мова програмування
- ☐ Java це об'єктна мова програмування
- ☐ Java це мова програмування ОС Windows
- ☐ Інша відповідь
- ☐ Java це мова програмування ОС Unix

Питання 243

Що таке конкатенція?

- ☒ Злиття рядків
- ☐ Параметр оператору Length()
- ☐ Парметр методу main
- ☐ інша відповідь
- ☐ Парметр методу get

Питання 244

Який з скриптів використовує функції

- ☐ `<html> <script language="JavaScript"> <!--i hide document.write("Ласкаво просимо на мою сторінку!
"); document.write("Це JavaScript!
"); document.write("Ласкаво просимо на мою сторінку!
"); document.write(Це JavaScript!
"); document.write("Ласкаво просимо на мою сторінку!
"); document.write("Це JavaScript!
"); </script> </html>`
- ☒ `<html> <script language="JavaScript"> <!--i hide function myFunction() { document.write("Ласкаво просимо на мою сторінку!<br>"); document.write("Це JavaScript!<br>"); } myFunction(); myFunction(); myFunction(); </script> </html>`

- ☐ `<html> function myFunction() { document.write("Ласкаво просимо на мою сторінку!<br>"); document.write("Це JavaScript!<br>"); } myFunction(); myFunction(); myFunction(); </html>`
- ☐ Інша відповідь